

Module description

for the degree programme

Master of Science Computational
Engineering (Rechnergestütztes
Ingenieurwesen)
(Prüfungsordnungsversion: 2013)

Table of contents

Compulsory electives: Computer Science.....	
Advanced C++ Programming.....	6
Advanced programming techniques (lecture and exercises).....	7
A look inside the human body - gait analysis and simulation.....	9
Architectures of supercomputers.....	11
Automotive systems and software engineering.....	13
Computational optics CE and MAOT.....	15
Computer graphics.....	16
Computergraphik (Vorlesung mit Übung und Praktikum).....	19
Computer vision.....	22
Data Science Survival Skills.....	24
Deep learning.....	26
Diagnostic medical image processing.....	28
Efficient combinatorial algorithms.....	30
Fahrzeugkommunikation (Vorlesung mit Übung).....	32
Geometric modeling.....	35
Hardware-software-co-design (Lecture with extended exercises).....	37
Heterogeneous computing architectures online.....	41
High End Simulation in Practice (HESP).....	44
HPC Software project.....	46
Human computer interaction.....	48
Interventional medical image processing.....	51
Modeling, optimization and simulation of energy systems.....	54
The AMOS project (PO role).....	55
The AMOS project (SD role).....	57
Pattern analysis.....	59
Pattern recognition.....	62
Physically-based simulation in computer graphics.....	64
Practical parallel algorithms with MPI.....	66
Applied software engineering.....	68
Programming techniques for supercomputers (lecture and tutorial).....	70
Computer architecture.....	72
Reinforcement Learning.....	74
Scientific Visualization.....	76
Simulation and modelling I.....	78
Simulation und Wissenschaftliches Rechnen 2.....	81
Software architecture (PROJ 5-ECTS).....	83
Software architecture (VUE+PROJ 10-ECTS).....	84
Software architecture.....	85
Swarm Intelligence.....	88
Visualization.....	90
Wahlpflichtbereich Angewandte Mathematik.....	
Functional analysis for engineers.....	93
Optimisation for engineers (with laboratory).....	94
Elective modules: Mathematics.....	
Advanced discretization techniques.....	98
Algorithms of numerical linear algebra.....	100
Computational Optics.....	
Advanced optical communication systems.....	102
Engineering of solid state lasers.....	104

Laser tissue interaction.....	106
Linear and non-linear fibre optics.....	108
Optical communication systems.....	110
Photonics 2.....	112
Information Technology - DSP.....	
Image, video and multidimensional signal processing.....	115
Convex optimization in communications and signal processing.....	119
Digital signal processing.....	120
Image and video compression.....	122
Image, video and multidimensional signal processing.....	125
Machine learning in signal processing.....	126
Music processing - synthesis.....	128
Signal analysis.....	130
Speech and audio signal processing.....	132
Statistical signal processing.....	135
Transforms in signal processing.....	138
Information Technology - DT.....	
4G/5G mobile communications systems.....	141
Digital communications.....	143
Digital signal processing.....	145
Digital communications.....	147
Information theory and coding.....	149
Channel coding.....	153
Machine learning in communications.....	157
MIMO communication systems.....	158
Mobile communications.....	160
Transmission and detection for advanced mobile communications.....	162
Solid Mechanics and Dynamics.....	
Beyond FEM.....	165
Geometric numerical integration.....	167
Linear continuum mechanics.....	170
Material modeling and simulation (TAF solid mechanics and dynamics).....	173
Mikromechanik.....	176
Nonlinear finite elements.....	178
Nonlinear continuum mechanics.....	181
Numerical and experimental modal analysis.....	184
Structural optimization in virtual product development.....	188
Automatic Control.....	
Maschinelles Lernen in der Regelungstechnik.....	192
Mechatronic components and systems (MCS).....	194
Laboratory: Control engineering II.....	196
Schätzverfahren in der Regelungstechnik.....	197
Thermo and Fluid Dynamics.....	
Applied thermo-fluid dynamics.....	199
Angewandte Thermofluidodynamik (Fahrzeugantriebe).....	201
Clean combustion technology with laboratory course.....	204
Numerical methods in thermal fluid mechanics I.....	207
Numerical methods in thermal fluid mechanics II.....	209
Numerical methods in thermal fluid dynamics II (with laboratory).....	211
Numerical methods in thermal fluid dynamics I (with laboratory).....	213
Partikelbasierte Strömungsmechanik.....	215
Physics of turbulence and turbulence modelling I.....	217
Physics of turbulence and turbulence modelling II.....	218

Pumps and turbines.....	219
Aeroacoustics.....	221
Turbomachinery.....	222
Medical Engineering.....	
Anatomy and physiology for non-medical students.....	224
Biomedical signal analysis.....	225
Computational Visual Perception.....	230
Diagnostic medical image processing.....	232
Digital signal processing.....	234
Fundamentals in Anatomy and Physiology for Engineers.....	236
Machine learning for time series.....	237
Machine learning for time series deluxe.....	239
Medical electronics.....	241
Photonics for medical applications.....	243
Optical technologies in life science.....	245
Pattern recognition.....	248
Visual computing in medicine.....	250
Computational material sciences.....	
Foundations of Materials Simulation.....	255
Materials Informatics.....	257
Numerical methods in thermal fluid mechanics I.....	258
Mechatronics.....	
Human-centered mechatronics and robotics.....	261
Mechatronic components and systems (MCS).....	263
Robotics 1.....	265
Robot mechanisms and user interfaces.....	266
Seminar.....	
Algorithms of simulation technology.....	269
Deep reinforcement learning.....	270
Geschichte der Rechentechnik.....	271
IT security seminar.....	272
Iterative Lösungsverfahren für lineare und nichtlineare Gleichungssysteme.....	273
Machine learning [5 ECTS].....	275
Nailing your thesis (VUE 5-ECTS).....	278
Neuartige Rechnerarchitekturen.....	280
Seminar Applied Software Engineering.....	282
Seminar Computer Vision.....	283
Seminar: Digital Pathology and Deep Learning.....	284
Seminar Effiziente numerische Simulation auf Multicore-Prozessoren.....	286
Seminar Energieinformatik.....	287
Seminar Intraoperative Imaging and Machine Learning.....	288
Seminar Meta Learning.....	290
Seminar multi-core architecture and programming.....	291
Speech technologies for speech pathologies.....	293
Seminar Visual Computing.....	294
Systems- and networks-on-a-chip for computer scientists.....	296
Master's thesis with presentation.....	298

Compulsory electives: Computer Science

1	Module name 44466	Advanced C++ Programming	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Advanced C++ Programming (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Harald Köstler	

4	Module coordinator	
5	Contents	Der Kurs vermittelt neuere Sprachkonstrukte der C++ Programmiersprache (C++11 Standard und später). Konkret werden folgende Themenbereiche behandelt: Type deduction and initialization syntax, Lambda expressions, extended object-oriented features, smart pointer, extended standard library, templates, C++20 standard.
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Wissen Die Studierenden sollen grundlegende Begriffe der C++ Programmiersprache definieren können. Verstehen Die Studierenden sollen verschiedene neuere Sprachkonstrukte wiedergeben können. Anwenden Die Studierenden sollen mit Hilfe von neueren Sprachkonstrukten Aufgaben lösen. Evaluieren (Beurteilen) Die Studierenden sollen selbstständig anhand des C++ Sprachstandards und Codebeispielen neuere Sprachkonstrukte verstehen und beurteilen können.
7	Prerequisites	Voraussetzung sind die Inhalte des VHB-Kurses Programmierung in C++.
8	Integration in curriculum	Semester: 0
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (60 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 75 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 465562	Advanced programming techniques (lecture and exercises)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Advanced Programming Techniques (4 SWS) Übung: Exercises for Advanced Programming Techniques (2 SWS)	5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Harald Köstler Nils Kohl	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Harald Köstler
5	Contents	<p>Der Inhalt der Vorlesung besteht aus zahlreichen fortgeschrittenen C++-Themen, die ausgerichtet sind auf die richtige und effiziente Nutzung von C++ für eine professionelle Softwareentwicklung.</p> <p>The content of the lecture will consist of various topics of advanced C++ programming, aimed at teaching the proper and efficient usage of C++ for professional software development.</p> <p>These are basic language concepts, the newer standards (starting from C++11), object oriented programming in C++, static and dynamic polymorphism, template metaprogramming, and C++ idioms and design patterns.</p> <p>A good preparation for the lecture is the C++ primer book from S. Lippman et al. One should at least have several hundred hours of programming experience in C/C++ or any related object oriented programming language. Knowledge of basic concepts like pointers, references, inheritance and polymorphism is required.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <p>Lernende können die grundlegenden Sprachkonstrukte in den verschiedenen C++ Standards wiedergeben.</p> <p>Students know the basic language constructs from different C++ standards.</p> <p>Verstehen</p> <p>Lernende verstehen das C++ Objektmodell und können es mit anderen Programmiersprachen vergleichen.</p> <p>Students understand the C++ object model and are able to compare it to other programming languages.</p> <p>Anwenden</p>

		<p>Lernenden können Standardalgorithmen in einer objektorientierten Programmiersprache implementieren.</p> <p>Students can implement standard algorithms in an object oriented programming language.</p> <p>Analysieren</p> <p>Lernende können gängige Design Patterns klassifizieren und deren Anwendbarkeit für bestimmte Probleme diskutieren.</p> <p>Students are able to classify common design patterns and to discuss their usability for certain problems.</p> <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <p>Lernende können entscheiden, welches Software Design passend für eine bestimmte Aufgabe ist. Sie können auch den Implementierungsaufwand dafür abschätzen.</p> <p>Students can decide, which software design fits for a certain task. They are also able to estimate the programming effort for it.</p> <p>Erschaffen</p> <p>Lernende entwickeln selbstständig in einer Gruppe ein größeres Softwarepaket im Bereich Simulation und Optimierung.</p> <p>Students develop together in a group a larger software project in the area of simulation and optimization on their own.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 165 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • S. Lippman: C++ Primer, Addison-Wesley • S. Meyers: Effective C++ Third Edition, Addison-Wesley • H. Sutter: Exceptional C++, Addison-Wesley

1	Module name 96837	A look inside the human body - gait analysis and simulation	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: A look inside the human body - gait analysis and simulation (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Anne Koelewijn	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Anne Koelewijn
5	Contents	<p>The aim of this lecture is to teach methods of gait analysis and simulation. Gait analysis experiments will be covered, as well as more modern approaches to gather walking data. Techniques to process gait analysis experiments are discussed, as well as dynamic models that can be used to create gait simulations. This lecture addresses the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Measurement systems for gait analysis • Methods to calculate joint kinetics and kinematics from experimental data • Muscle biology, specific to force generation, and modelling of muscles • Methods to calculate muscle activation from experimental data • Energetics of walking • Multibody dynamics • Creating simulations of gait
6	Learning objectives and skills	<p>Learning objectives:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Be familiar with the existing measurement options for gait analysis • Know state-of-the art techniques to process gait analysis experiments • Select an appropriate processing technique for a specific experiment • Understand how gait could be simulated and where these simulations could be applied • Know the function of the different components of the human body that are involved in locomotion
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

- Winter, David A. Biomechanics and motor control of human movement. John Wiley & Sons, 2009.
- Kelly, Matthew. "An introduction to trajectory optimization: How to do your own direct collocation." SIAM Review 59.4 (2017): 849-904.

1	Module name 44460	Architectures of supercomputers	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises Architectures of Supercomputers / Übungen Architekturen von Superrechnern (2 SWS) Vorlesung: Architectures of Supercomputers / Architekturen von Superrechnern (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Jonas Schmitt Shima Hosseinzadeh Foroushani Farhad Ebrahimiazandaryani Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey	

4	Module coordinator	
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Principles of computer and processor architectures • Modern processor architectures • Homogeneous and heterogeneous multi/many-core processors • Parallel computer architectures • Classification and principles of coupling parallel computers • High speed networks in supercomputers • Examples of supercomputers • Programming of supercomputers
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <p>Lernende können die Funktionsweise moderner in Superrechnern eingesetzter Prozessoren wiedergeben. Sie erkennen die besonderen Probleme im Zusammenhang mit dem Energieverbrauch und der Programmierung von Superrechnern.</p> <p>Verstehen</p> <p>Lernende können die Unterschiede bei der Kopplung paralleler Prozesse darstellen. Sie können Parallelrechner hinsichtlich ihrer Speicheranbindung und den grundlegenden Verarbeitungsprinzipien klassifizieren.</p> <p>Anwenden</p> <p>Lernenden sind in der Lage ein eigenes technisches oder mathematisches Problem zur Lösung auf einem Supercomputer umzusetzen und auszuführen. Anhand der in der Vorlesung gezeigten Beispiele sind sie in der Lage, Herausforderungen beim Auffinden von Flaschenhälsern zu verallgemeinern und für ihr konkretes Problem anzuwenden.</p> <p>Analysieren</p>

		<p>Lernende sind in der Lage, ihre Problemstellungen, z.B. naturwissenschaftliche oder technische Simulationsexperimente, hinsichtlich der Rechen- und Speicheranforderungen für einen Supercomputer geeignet für die Architektonik zu charakterisieren.</p> <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <p>Lernende können mithilfe der aufgezeigten Methodiken zur Leistungsmesung von Parallerechnern unterschiedliche Rechnerarchitekturen bewerten und für ihre Problemstellung die passende Architektur auswählen.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 120 h Independent study: 30 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 313638	Automotive systems and software engineering	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Automotive Systems & Software Engineering (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Anatoli Djanatliev Thomas Reiß Christian Allmann	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Reinhard German
5	Contents	<p>Allgemein:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Überblick Systeme und Anwendungen in der automotive Welt • Embedded Automotive Systems: Abgrenzung Echtzeitsysteme; Definition Steuergeräte, Sensoren, Aktuatoren; Definition verteilte, vernetzte Funktionen; Betriebssysteme, Kommunikationsschnittstellen • Entwicklungsprozesse für automotive Anwendungen: Allgemeine Vorgehensmodelle; Vorgehensmodelle in der Elektronikentwicklung; Kooperationsmodelle OEM-Zulieferer; Lieferantenmanagement <p>System und Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Softwareentwicklungsprozess • Anforderungsmanagement: Lastenhefte - Aufbau/Handhabung/Tools; Erhebung und Analyse von Anforderungen; Systembeschreibungen (u.a. UML, SysML); (Semi-)Formale Beschreibungen • Modellbasierte Entwicklung: Rapid Prototyping; Modellierungstechniken; Automatische Codegenerierung; Tools (Simulink, Target Link); Autosar • Test und Diagnose: SW-Test; Integrationsstufen; SIL - PIL - HIL-Test; On- Offboard Diagnose • Virtuelle Entwicklung von Elektronik • Begleitende Prozesse: Projektmanagement; Systemsicherheit (ISO WD 26262); Konfigurationsmanagement; Qualitätsmanagement; Variantenmanagement • Architektur: Architekturmodelle (u.a. EAST-ADL); Bussysteme - Typen & Eigenschaften; SW- & HW-Architektur; Auslegung und Bewertung <p>Anwendung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Überblick der Anwendungsdomänen: Infotainment/ Fahrerassistenz/ Karosserie • Systemauslegung von Fahrerassistenzsystemen: Überblick Sensoren; Umwelt und Umfeldmodelle; Bildverarbeitung; Konzeption, Erprobung, Umsetzung; Tools (ADTF) • Alternative Antriebskonzepte: Elektronikumfänge; Betriebsstrategie

		<ul style="list-style-type: none"> • Fahrdynamische Systeme: x-by-wire Technologien
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden vertiefen die Themen aus anderen Lehrveranstaltung im Bereich Automotive. Sie lernen mit Herausforderungen in der System- und Softwareentwicklung aus Sicht eines OEMs umzugehen, die Bedeutung des Requirements Engineering in Vor- & Serienentwicklung zu verstehen und die relevanten Methoden anwenden zu können. Weiterhin sollen die Studierenden Herausforderungen in der Entwicklung von Fahrerassistenzsystemen erkennen und die Konzepte nachvollziehen zu können, die Entwicklung eines eigenen FAS durchzuführen und zu prüfen, Erfahrung im Umgang mit typischen Entwicklungstools zu sammeln, Absicherung der Systementwicklung am HIL zu erlernen und neue Ideen und Themen im Bereich automotive Entwicklung zu verstehen.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 40 h Independent study: 110 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 768903	Computational optics CE and MAOT	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises in Computational Optics CE & MAOT (2 SWS) Vorlesung mit Übung: Computational Optics CE & MAOT (2 SWS)	- 7,5 ECTS
3	Lecturers	Phillip Lino Rall Prof. Dr. Christoph Pflaum	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Christoph Pflaum
5	Contents	Simulation optischer Wellen Finite-Differenzen-Methode zur Lösung der Maxwellsschen Gleichungen Strahl-Propagations-Methoden Ratengleichungen für Photonen Anwendung im Bereich der Simulation von Lasern und Dünnschichtsolarzellen
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Anwenden Anwendung unterschiedlicher Simulationstechniken in der Optik Analysieren Analyse der Stabilität von Simulationstechniken Erschaffen Entwicklung von Software zur Simulation von optischen Wellen
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 75 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 43821	Computer graphics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Computer Graphics Basic Tutorials (1 SWS) Vorlesung: Computer Graphics (3 SWS)	1,25 ECTS 3,75 ECTS
3	Lecturers	Jonas Müller Prof. Dr. Marc Stamminger	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Marc Stamminger
		<p>Die Vorlesung gibt eine Einführung in die Computergraphik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Graphik Pipeline • Clipping • 3D Transformationen • Hierarchische Display Strukturen • Perspektive und Projektionen • Visibilitätsbetrachtungen • Rastergraphik und Scankonvertierung • Farbmodelle • Lokale und globale Beleuchtungsmodelle • Schattierungsverfahren • Ray Tracing und Radiosity • Schatten und Texturen
5	Contents	<p>Contents:</p> <p>This lecture covers the following aspects of Computer Graphics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • graphics pipeline • clipping • 3D transformations • hierarchical display structures • perspective transformations and projections • visibility determination • raster graphics and scan conversion • color models • local and global illumination models • shading models • ray tracing and radiosity • shadows and textures
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • geben die unterschiedlichen Schritte der Graphik Pipeline wieder • erklären die Funktionsweise der Clippingalgorithmen für Linien und Polygone • beschreiben, charakterisieren und berechnen affine und perspektivische Transformationen in 3D und veranschaulichen

		<p>die allgemeine Form der Transformationsmatrix in homogener Koordinaten</p> <ul style="list-style-type: none"> • skizzieren die Verfahren zur Tiefe- und Visibilitätsberechnung • vergleichen die unterschiedlichen Farbmodelle der Computergraphik • illustrieren und untersuchen die Datenstrukturen zur Beschreibung virtueller 3D Modelle und komplexer Szenen • erläutern die Funktionsweise der Rasterisierung und Scankonvertierung in der Graphikpipeline • lösen Aufgaben zu Beleuchtung und Texturierung von 3D virtuellen Modellen • klassifizieren Schattierungsverfahren • bestimmen den Unterschied zwischen lokaler und globaler Beleuchtung und formulieren Algorithmen für Ray Tracing und Radiosity
		<p>*Educational objectives and skills:*</p> <p>Students should be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • describe the processing steps in the graphics pipeline • explain clipping algorithms for lines and polygons • explain, characterize and compute affine and perspective transformations in 2D and 3D, and provide an intuitive description of the general form of corresponding transformation matrices in homogeneous coordinates • depict techniques to compute depth, occlusion and visibility • compare the different color models • describe data structures to represent 3D virtual models and complex scenes • explain the algorithms for rasterization and scan conversion • solve problems with shading and texturing of 3D virtual models • classify different shadowing techniques • explain the difference between local and global illumination techniques and formulate algorithms for ray tracing and radiosity
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Übungsleistung Klausur (60 Minuten)
11	Grading procedure	Übungsleistung (0%) Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester

15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • P. Shirley: Fundamentals of Computer Graphics. AK Peters Ltd., 2002 • Hearn, M. P. Baker: Computer Graphics with OpenGL. Pearson • Foley, van Dam, Feiner, Hughes: Computer Graphics - Principles and Practice • Rauber: Algorithmen der Computergraphik • Bungartz, Griebel, Zenger: Einführung in die Computergraphik • Encarnação, Strasser, Klein: Computer Graphics

1	Module name 43394	Computergraphik (Vorlesung mit Übung und Praktikum)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Computer Graphics Basic Tutorials (1 SWS) Vorlesung: Computer Graphics (3 SWS) Übung: Computer Graphics Advanced Tutorials (2 SWS)	1,25 ECTS 3,75 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Jonas Müller Prof. Dr. Marc Stamminger	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Marc Stamminger
5	Contents	<p>Die Vorlesung gibt eine Einführung in die Computergraphik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Graphik Pipeline • Clipping • 3D Transformationen • Hierarchische Display Strukturen • Perspektive und Projektionen • Visibility-Betrachtungen • Rastergraphik und Scankonvertierung • Farbmodelle • Lokale und globale Beleuchtungsmodelle • Schattierungsverfahren • Ray Tracing und Radiosity • Schatten und Texturen
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • geben die unterschiedlichen Schritte der Graphik Pipeline wieder • erklären die Funktionsweise der Clippingalgorithmen für Linien und Polygone • beschreiben, charakterisieren und berechnen affine und perspektivische Transformationen in 3D und veranschaulichen die allgemeine Form der Transformationsmatrix in homogener Koordinaten • skizzieren die Verfahren zur Tiefe- und Visibilityberechnung • vergleichen die unterschiedlichen Farbmodelle der Computergraphik • illustrieren und untersuchen die Datenstrukturen zur Beschreibung virtueller 3D Modelle und komplexer Szenen • erläutern die Funktionsweise der Rasterisierung und Scankonvertierung in der Graphikpipeline • implementieren 3D Transformationen mithilfe der Programmiersprache C++ und der graphischen Bibliothek OpenGL • Implementieren Beleuchtungsmodelle und Texturierung von virtuellen 3D Objekten mithilfe der Programmiersprachen OpenGL und GLSL

		<ul style="list-style-type: none"> • lösen Aufgaben zu Beleuchtung und Texturierung von 3D virtuellen Modellen • klassifizieren Schattierungsverfahren • bestimmen den Unterschied zwischen lokaler und globaler Beleuchtung und formulieren Algorithmen für Ray Tracing und Radiosity <p>*Educational objectives and skills:*</p> <p>Students should be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • describe the processing steps in the graphics pipeline • explain clipping algorithms for lines and polygons • explain, characterize and compute affine and perspective transformations in 2D and 3D, and provide an intuitive description of the general form of corresponding transformation matrices in homogeneous coordinates • depict techniques to compute depth, occlusion and visibility • compare the different color models • describe data structures to represent 3D virtual models and complex scenes • explain the algorithms for rasterization and scan conversion • solve problems with shading and texturing of 3D virtual models • classify different shadowing techniques • explain the difference between local and global illumination techniques and formulate algorithms for ray tracing and radiosity
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Übungsleistung Übungsleistung Klausur (60 Minuten)
11	Grading procedure	Übungsleistung (0%) Übungsleistung (0%) Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • P. Shirley: Fundamentals of Computer Graphics. AK Peters Ltd., 2002 • Hearn, M. P. Baker: Computer Graphics with OpenGL. Pearson • Foley, van Dam, Feiner, Hughes: Computer Graphics - Principles and Practice

- Rauber: Algorithmen der Computergraphik
- Bungartz, Griebel, Zenger: Einführung in die Computergraphik
- Encarnação, Strasser, Klein: Computer Graphics

1	Module name 713618	Computer vision	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Computer Vision Exercise (2 SWS) Vorlesung: Computer Vision (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Darius Rückert Mathias Zinnen Shih-Yuan Huang Prof. Dr. Bernhard Egger Maximilian Weiherer Prof. Dr. Tim Weyrich	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Bernhard Egger Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
5	Contents	This lecture discusses important algorithms from the field of computer vision. The emphasis lies on 3-D vision algorithms, covering the geometric foundations of computer vision, and central algorithms such as stereo vision, structure from motion, optical flow, and 3-D multiview reconstruction. Participants of this advanced course are expected to bring experience from prior lectures either from the field of pattern recognition or from the field of computer graphics.
6	Learning objectives and skills	<p>Die Vorlesung stellt eine Auswahl von Methoden aus dem Gebiet der Computer Vision vor, die in dem Feld eine zentrale Stellung einnehmen. In den Übungen implementieren und evaluieren die Studierenden selbstständig diese Methoden. Die Studierenden arbeiten die ganze Zeit über an populären Computer Vision-Methoden wie zum Beispiel Stereosehen, optischer Fluss und 3D-Rekonstruktion aus mehreren Ansichten. Für diese Probleme</p> <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben die Studierenden perspektivische Projektion, Rotationen und verwandte geometrische Grundlagen, • erklären die Studierenden die behandelten Methoden, • diskutieren die Studierenden Vor- und Nachteile verschiedener Modalitäten zur Erfassung von 3D-Informationen, • implementieren die Studierenden einzeln und gemeinschaftlich in Kleingruppen Code, • entdecken die Studierenden optimale Vorgehensweisen in der Datenaufnahme, • erkunden und bewerten die Studierenden unterschiedliche Möglichkeiten für die Evaluation, • diskutieren und präsentieren die Gruppenarbeiter in Gruppen die Vor- und Nachteile ihrer Implementierungen, • diskutieren und reflektieren die Studierenden gesellschaftliche Auswirkungen von Anwendungen des 3D-Rechnersehens. <p>The lecture introduces computer vision algorithms that are central to the field. In the exercises, participants autonomously implement and evaluate these algorithms. The participants work throughout the time on popular computer vision algorithms, like for example stereo vision,</p>

		<p>optical flow, and 3-D multiview reconstruction. For these problems, the participants</p> <ul style="list-style-type: none"> • describe perspective projection, rotations, and related geometric foundations, • explain the presented methods, • discuss the advantages and disadvantages of different modalities for acquiring 3-D information, • implement individually and in small groups code, • discover best practices in data acquisition, • explore and rank different choices for evaluation, • discuss and present in groups the advantages and disadvantages of their implementations, • discuss and reflect the social impact of applications of computer vision algorithms.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Richard Szeliski: "Computer Vision: Algorithms and Applications", Springer 2011.

1	Module name 47677	Data Science Survival Skills	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Data Science Survival Skills (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Andreas Kist	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Andreas Kist
		<p>Data Scientists need a comprehensive toolbox for their work. This consists for example of data acquisition, data cleaning, data processing and data visualization. In this course, we highlight good practices and approaches, and provide intensive hands-on experience.</p> <p>In particular, this course covers:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data handling and storage • Lossy and lossless data compression • Data acquisition and API usage • Data visualization in scientific figures and movies • Data analysis platforms • Multithreading and multiprocessing • Code vectorization and just-in-time compilation • Code profiling • Prototyping Graphical User Interfaces • Workflow optimization techniques
5	Contents	
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <p>will be able to create own code for working with data</p> <p>can carry out research projects in data science</p> <p>can apply code optimization strategies</p> <p>can design own graphical user interfaces for convenient interaction with data</p> <p>can produce high-quality data visualization as needed for scientific publications</p>
7	Prerequisites	<p>It is recommended to have prior knowledge of the programming language Python (e.g. through GSProg or SciProgPy) and first exposure to data.</p>

8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	Edward Tufte: The Visual Display of Quantitative Information Cole Nussbaum Knaflic: Storytelling with data Wes McKinney: Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython Gabriele Lanaro: Python High Performance Micha Gorelick, Ian Ozsvárd: High Performance Python Alan D Moore: Mastering GUI Programming with Python

1	Module name 901895	Deep learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Deep Learning (2 SWS) Übung: Deep Learning Exercises (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier Leonhard Rist Zijin Yang	

4	Module coordinator	Felix Denzinger Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier Fabian Wagner
5	Contents	<p>Deep Learning (DL) has attracted much interest in a wide range of applications such as image recognition, speech recognition and artificial intelligence, both from academia and industry.</p> <p>This lecture introduces the core elements of neural networks and deep learning, it comprises:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (multilayer) perceptron, backpropagation, fully connected neural networks • loss functions and optimization strategies • convolutional neural networks (CNNs) • activation functions • regularization strategies • common practices for training and evaluating neural networks • visualization of networks and results • common architectures, such as LeNet, Alexnet, VGG, GoogleNet • recurrent neural networks (RNN, TBPTT, LSTM, GRU) • deep reinforcement learning • unsupervised learning (autoencoder, RBM, DBM, VAE) • generative adversarial networks (GANs) • weakly supervised learning • applications of deep learning (segmentation, object detection, speech recognition, ...) <p>The accompanying exercises will provide a deeper understanding of the workings and architecture of neural networks.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • explain the different neural network components, • compare and analyze methods for optimization and regularization of neural networks, • compare and analyze different CNN architectures, • explain deep learning techniques for unsupervised / semi-supervised and weakly supervised learning, • explain deep reinforcement learning, • explain different deep learning applications, • implement the presented methods in Python,

		<ul style="list-style-type: none"> • autonomously design deep learning techniques and prototypically implement them, • effectively investigate raw data, intermediate results and results of Deep Learning techniques on a computer, • autonomously supplement the mathematical foundations of the presented methods by self-guided study of the literature, • discuss the social impact of applications of deep learning applications.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, Aaron Courville: Deep Learning. MIT Press, 2016. • Christopher Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, Springer Verlag, Heidelberg, 2006 • Yann LeCun, Yoshua Bengio, Geoffrey Hinton: Deep learning. Nature 521, 436444 (28 May 2015)

1	Module name 44150	Diagnostic medical image processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Medical Image Processing for Diagnostic Applications (VHB-Kurs) (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Manuela Meier Arpittha Ravi Celia Martín Vicario Luis Rivera Monroy	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
5	Contents	<p>English version:</p> <p>The contents of the module comprise basics about medical imaging modalities and acquisition hardware. Furthermore, details on acquisition-dependent preprocessing are covered for image intensifiers, flat-panel detectors, and MR. The fundamentals of 3D reconstruction from parallel-beam to cone-beam reconstruction are also covered. In the last chapter, rigid registration for image fusion is explained.</p> <p>Deutsche Version:</p> <p>Die Inhalte des Moduls umfassen Grundlagen der medizinischen Bildverarbeitung und Aufnahmeprinzipien. Darüber hinaus werden Details der Vorverarbeitung für Bildverstärker, Flachpaneldetektoren und MR erklärt. Die Grundlagen der Rekonstruktion von Parallelstrahl bis hin zur Kegelstrahl-Tomographie werden ebenfalls behandelt. Im letzten Kapitel wird starre Registrierung für Bildfusion erläutert.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>English Version:</p> <p>The participants</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the challenges in interdisciplinary work between engineers and medical practitioners. • develop understanding of algorithms and math for diagnostic medical image processing. • learn that creative adaptation of known algorithms to new problems is key for their future career. • develop the ability to adapt algorithms to different problems. • are able to explain algorithms and concepts of the module to other engineers. <p>Deutsche Version:</p> <p>Die Teilnehmenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen die Herausforderungen in der interdisziplinären Arbeit zwischen Ingenieuren und Ärzten. • entwickeln Verständnis für Algorithmen und Mathematik der diagnostischen medizinischen Bildverarbeitung.

		<ul style="list-style-type: none"> • erfahren, dass kreative Adaption von bekannten Algorithmen auf neue Probleme der Schlüssel für ihre berufliche Zukunft ist. • entwickeln die Fähigkeit Algorithmen auf verschiedene Probleme anzupassen. • sind in der Lage, Algorithmen und Konzepte des Moduls anderen Studierenden der Technischen Fakultät zu erklären.
7	Prerequisites	Ingenieurmathematik Engineering Mathematics
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich/mündlich
11	Grading procedure	schriftlich/mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 843472	Efficient combinatorial algorithms	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung Effiziente kombinatorische Algorithmen (2 SWS) Vorlesung: Effiziente kombinatorische Algorithmen (2 SWS)	2,5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Rolf Wanka	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Rolf Wanka
5	Contents	In diesem Modul werden effiziente exakte Algorithmen für diskrete Probleme vorgestellt. Zuerst werden nichttriviale tiefensuchtbasierte Linearzeitverfahren für die Berechnung zweifacher Zusammenhangskomponenten auf ungerichteten Graphen und starker Zusammenhangskomponenten auf gerichteten Graphen untersucht. Danach werden Polynomialzeit-Verfahren zur Berechnung maximaler Flüsse präsentiert. Eine Einführung in den Entwurf und die Analyse parametrisierter Algorithmen an Hand des Vertex-Cover-Problems und eine Einführung in den Bereich der sog. mild-exponentiellen Algorithmen für das Erfüllbarkeitsproblem und weiterer NP-vollständiger Probleme runden das Modul ab.
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden lernen moderne fortgeschrittene Konzepte für die schnelle exakte Lösung kombinatorischer Optimierungsproblem kennen und wie sie sie einsetzen können, um konkrete Anwendungsprobleme zu bearbeiten. Sie kennen dazu konkrete fachspezifische Einzelheiten wie Begriffe, Definitionen, Fakten, Gesetzmäßigkeiten und Theorien und lernen und wie die berechneten Lösungen analysiert und qualitativ eingeordnet werden.
7	Prerequisites	Die Module "Einführung in die Algorithmik" bzw. "Algorithmen und Datenstrukturen" und das Modul "Berechenbarkeit und Formale Sprachen".
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 165 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • A. V. Aho, J. E. Hopcroft, J. D. Ullman. The Design and Analysis of Computer Algorithms. Addison-Wesley, 1975. • Venkatesh Raman, Saket Saurabh, Somnath Sikdar. Efficient Exact Algorithms through Enumerating Maximal Independent Sets and Other Techniques. Theory of Computing Systems 41 (2007) 563-587.

- Frank Gurski, Irene Rothe, Jörg Rothe, Egon Wanke. Exakte Algorithmen für schwere Graphenprobleme. Springer 2010.

- Sven Oliver Krumke, Hartmut Noltemeier. Graphentheoretische Konzepte und Algorithmen. Vieweg+Teubner, 2. Auflage 2009.
- Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. Introduction to Algorithms (2nd Edition). MIT Press, 2001.
- Fedor V. Fomin, Dieter Kratsch. Exact Exponential Algorithms. Springer, 2010.
- Volker Heun. Grundlegende Algorithmen. Vieweg, 2. Auflage 2003.
- Juraj Hromkovic. Algorithmics for Hard Problems. Springer, 2001.
- Stephan Hußmann, Brigitte Lutz-Westphal (Hrsg.). Kombinatorische Optimierung erleben. Vieweg, 2007.
- Jon Kleinberg, Eva Tardos. Algorithm Design. Pearson / Addison Wesley, 2006.
- Sven Oliver Krumke, Hartmut Noltemeier. Graphentheoretische Konzepte und Algorithmen. Vieweg+Teubner, 2. Auflage 2009.
- Christos H. Papadimitriou, Kenneth Steiglitz. Combinatorial Optimization: Algorithms and Complexity. Dover Publications, 1998.
- Volker Turau. Algorithmische Graphentheorie. Oldenbourg, 3. Auflage 2009.
- Vöcking et al. (Hrsg.) Taschenbuch der Algorithmen. Springer 2008.

1	Module name 716033	Fahrzeugkommunikation (Vorlesung mit Übung)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Fahrzeugkommunikation (2 SWS) Übung: Fahrzeugkommunikation Übungen (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Kai-Steffen Hielscher	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Kai-Steffen Hielscher
5	Contents	<p>Die Bedeutung von Elektronik und Software ist in der Fahrzeugtechnik stark gestiegen, gleichzeitig stellen die komplexen Entwicklungsprozesse in der Automobilindustrie hohe Anforderungen an Berufseinsteiger. Absolventen benötigen daher zunehmend spezialisierte Kenntnisse aus den Themenbereichen Elektronik, Software und Vernetzung von Fahrzeugen. Um diesen Anforderungen Rechnung zu tragen, wurde am Department Informatik ein spezieller Studienschwerpunkt Informatik in der Fahrzeugtechnik" im Studiengang Informatik eingerichtet.</p> <p>Die Vorlesung Fahrzeugkommunikation" [FzK] ist in zwei Blöcke gegliedert: Zunächst führt die Vorlesung in die fahrzeuginterne Vernetzung ein, behandelt Vernetzungsarchitekturen, Bussysteme und Steuergeräte, Fahrerassistenzfunktionen, Multimedia und Systemarchitekturen. Den Abschluss bilden Betrachtungen zu Security und Safety in der fahrzeuginternen Vernetzung. Als zweiten Block gibt die Vorlesung einen Überblick über Themen der externen Kommunikation von und mit Fahrzeugen, behandelt Systemarchitekturen zur Vernetzung von Fahrzeugen untereinander und mit Infrastruktur, Medienzugriffsverfahren verbreiteter Lösungen, Protokolle von Vehrkahrtsinformationssystemen. Sie schließt wiederum mit Betrachtungen zu Safety und Security - erweitert um die in diesem Themengebiet besonders relevanten Fragestellungen rund um die Wahrung der Privatsphäre von Nutzern.</p> <p>Die Vorlesung wird für einen Abschluss mit Studienschwerpunkt Informatik in der Fahrzeugtechnik" anerkannt. Sie setzt Grundkenntnisse in Rechnerkommunikation voraus und richtet sich so schwerpunktmäßig an Studierende aus Informatik, IuK und CE ab dem 5. Semester.</p> <p>Auszug Interne Vernetzung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interne Steuerung: ECU-ECU, Safety • Bussysteme (CAN, LIN, FlexRay, MOST, ...) • HW-, SW- Architekturen von Steuergeräten • Security & Safety <p>Auszug Externe Vernetzung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Car-2-X-Kommunikation • Topologien, Architekturen • Medienzugriff: Wifi, WAVE/DSRC • Safety Anwendungen

		<ul style="list-style-type: none"> • Security & Privacy
6	Learning objectives and skills	<p>Das Modul wird für einen Abschluss mit Studienschwerpunkt Informatik in der Fahrzeugtechnik" anerkannt. Sie setzt Grundkenntnisse in Rechnerkommunikation voraus und richtet sich so schwerpunktmäßig an Studierende aus Informatik, IuK und CE ab dem 5. Semester.</p> <p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <p>Die Studierenden lernen die grundlegenden Mechanismen der internen und externen Fahrzeugkommunikation kennen. Sie können aktuelle und zukünftige Anwendungen für Vernetzung im Fahrzeughbereich nennen.</p> <p>Verstehen</p> <p>Die Studierenden verstehen die grundlegenden Prinzipien der internen Bussysteme und können die Vorteile und Nachteile der wesentlichen Technologien in diesem Bereich erklären (CAN, FlexRay, MOST, ...). Ebenso können Sie die Probleme von mobilen Ad-Hoc-Netzen erklären und Lösungsansätze vergleichen (z.B. ETSI ITS-G5 und WAVE). Sie können wesentliche Anwendungen nach ihren Anforderungen bezüglich der Vernetzung klassifizieren.</p> <p>Anwenden</p> <p>In den Übungen werden die Erkenntnisse in praktischen Aufgaben angewendet.</p> <p>Analysieren</p> <p>Die Studierenden werden in die Lage versetzt, zukünftige Anwendungen bezüglich ihres Kommunikationsverhaltens zu analysieren.</p> <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <p>Dabei können Sie die zugrundeliegenden Mechanismen beurteilen und einschätzen, welche Vernetzungstechnologien diese Anforderungen am besten erfüllen. Unterstützt wird dies durch Simulationen der Netze an konkreten Beispielen, die die notwendigen Metriken zur Analyse liefern können.</p> <p>Erschaffen</p> <p>Die Studierenden entwickeln eigene Simulationen von Car2X-Netzen auf Basis realer Karten. Ebenso können die Studierenden Simulationsmodelle für interne Netze erstellen.</p>
7	Prerequisites	Rechnerkommunikation
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!

9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 796399	Geometric modeling	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorials to Geometric Modeling (1 SWS) Vorlesung: Geometric Modeling (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Dr. Roberto Grosso	

4	Module coordinator	Dr. Roberto Grosso Prof. Dr. Marc Stamminger
5	Contents	<p>Das Modul beschäftigt sich mit Methoden zur Modellierung dreidimensionaler Oberflächen. Typische Einsatzgebiete sind der rechnerunterstützte Entwurf (CAD, z.B. im Automobil- oder Flugzeugbau), die Rekonstruktion von Flächen aus Sensordaten oder die Konstruktion glatter Interpolationsflächen. Behandelt werden u.a. folgende Themen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Polynomkurven • Bezierkurven, rationale Bezierkurven • B-Splines • Tensorproduktflächen • Bezier-Dreiecksflächen • polygonale Flächen • Subdivision-Verfahren <p>This module is concerned with different aspects of modelling three-dimensional curves and surfaces. Typical areas of application are computer-aided design (CAD), reconstruction of surfaces from sensor data (reverse engineering) and construction of smooth interpolants.</p> <p>The lecture covers the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • polynomial curves • Bézier curves, rational Bézier curves • B-splines • tensor product surfaces • triangular Bézier surfaces • polyhedral surfaces
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erklären die Begriffe Polynomial-, Bezierkurven und B-Splines • klassifizieren und veranschaulichen die unterschiedlichen Auswertungs- und Subdivision-Verfahren für Bezier-Kurven und B-Splines • veranschaulichen und ermitteln die Eigenschaften von Bezierkurven, rationalen Bezierkurven und B-Splines • beschreiben Tensorproduktflächen und skizzieren Auswertungsalgorithmen • erklären polygonale Flächen und Subdivision-Verfahren und veranschaulichen ihre Unterschiede und Eigenschaften • lernen gängige Datenstrukturen zur Darstellung polygonaler Flächen kennen • wenden die Verfahren der Geometrischen Modellierung an unterschiedlichen Beispiele an

		<ul style="list-style-type: none"> • berechnen Bezierkurven und B-Splines • führen Subdivision-Verfahren aus <p>*Educational objectives and skills:*</p> <p>Students should be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • explain the meaning of the terms Polynomial and Bezier curves and B-Splines • classify and illustrate the different evaluation and subdivision methods for Bezier curves and B-Splines • describe and establish the properties of Bezier curves, rational Bezier curves and B-Splines • describe tensor product surfaces and illustrated evaluation algorithms • explain polygonal surfaces and subdivision algorithms and depict their properties and differences • get used with common data structures to represent polygonal surfaces • apply geometric modeling algorithms to representative examples • compute Bezier curves and B-Splines • implement subdivision algorithms
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	elektronische Prüfung mit MultipleChoice
11	Grading procedure	elektronische Prüfung mit MultipleChoice (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Hoschek, Lasser: Grundlagen der Geometrischen Datenverarbeitung • Farin: Kurven und Flächen im Computer Aided Geometric Design • de Boor: A Practical Guide to Splines • Bartels, Beatty, Barsky: Splines for Use in Computer Graphics and Geometric Modeling • Abramowski, Müller: Geometrisches Modellieren

1	Module name 292952	Hardware-software-co-design (Lecture with extended exercises)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zu Hardware-Software-Co-Design (2 SWS) Vorlesung: Hardware-Software-Co-Design (2 SWS) Übung: Erweiterte Übungen zu Hardware-Software-Co-Design (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Muhammad Sabih Tobias Hahn Dr.-Ing. Stefan Wildermann Prof. Dr.-Ing. Jürgen Teich	

4	Module coordinator	Joachim Falk Prof. Dr.-Ing. Jürgen Teich
5	Contents	<p>Zahlreiche Realisierungen eingebetteter Systeme (z.B. Mobiltelefone, Faxgeräte, Industriesteuerungen) zeichnen sich durch kooperierende Hardware- und Softwarekomponenten aus. Die Popularität solcher Realisierungsformen lässt sich begründen durch 1) die steigende Vielfalt und Komplexität heterogener Systeme, 2) die Notwendigkeit, Entwurfs- und Testkosten zu senken und 3) Fortschritte in Schlüsseltechnologien (Mikroelektronik, formale Entwurfsmethoden). Zum Beispiel bieten Halbleiterhersteller kostengünstige ASICs an, die einen Mikrocontroller und benutzerspezifische Peripherie und Datenpfade auf einem Chip integrieren.</p> <p>Die Synthese solcher Systeme wirft jedoch eine Reihe neuartiger Entwurfsprobleme auf, insbesondere 1) die Frage der Auswahl von Hardware- und Softwarekomponenten, 2) die Partitionierung einer Spezifikation in Hard- und Software, 3) die automatische Synthese von Interface- und Kommunikationsstrukturen und 4) die Verifikation und Cosimulation.</p> <p>1) Überblick und Vergleich von Architekturen und Komponenten in Hardware/Software-Systemen. 2) Aufbau eines Compilers und Codeoptimierungsverfahren für Hardware und Software 3) Hardware/Software-Partitionierung (Partitionierung komplexer Systeme, Schätzungsverfahren, Performanzanalyse, Codegenerierung) 4) Interfacesynthese (Kommunikationsarten, Synchronisation, Synthese) 5) Verifikation und Cosimulation 6) Tafelübungen 7) Demonstrationen mit rechnergestützten Entwurfswerkzeugen und praktische Übungen</p> <p>Content: Numerous realisations of embedded systems (e.g. mobile phones, fax machines, industrial controls) are characterised by cooperating hardware and software components. The popularity of such realisations can be explained by 1) the increasing diversity and</p>

	<p>complexity of heterogeneous systems, 2) the need to reduce design and testing costs, and 3) advances in key technologies (microelectronics, formal design methods). For example, semiconductor manufacturers offer low-cost ASICs that integrate a microcontroller and user-specific peripherals and data paths on a single chip.</p> <p>However, the synthesis of such systems raises a number of novel design problems, in particular 1) the issue of hardware and software component selection, 2) the partitioning of a specification into hardware and software, 3) the automatic synthesis of interface and communication structures, and 4) verification and cosimulation.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Overview and comparison of architectures and components in hardware/software systems. 2) Structure of a compiler and code optimisation procedures for hardware and software. 3) Hardware/software partitioning (partitioning of complex systems, estimation procedures, performance analysis, code generation) 4) Interface synthesis (communication types, synchronisation, synthesis) 5) Verification and cosimulation 6) Blackboard exercises 7) Demonstrations with computer-aided design tools and practical exercises
6	<p>Learning objectives and skills</p> <p>Fachkompetenz - Wissen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden erhalten Einblick in ein aktuelles Forschungsgebiet. <p>Fachkompetenz - Verstehen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden verstehen Grundlagen des modernen Systementwurfs. • Die Studierenden erklären Implementierungsalternativen für digitale Hardware/Software-Systeme. <p>Fachkompetenz - Anwenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden wenden grundlegende Algorithmen an, zur Analyse und Optimierung von Hardware/Software-Systemen. • Die Studierenden wenden das erlernte Wissen in den erweiterten Übungen vor Ort an den Rechnerarbeitsplätzen des Lehrstuhls an. <p>Sozialkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden benutzen aktuelle Entwurfswerkzeuge für die Spezifikation, Optimierung und Prototypisierung von Hardware/Software-Systemen bei der kooperativen Bearbeitung der erweiterten Übung in Gruppen.

		<p>Competences: Professional competence - Knowledge</p> <ul style="list-style-type: none"> Students gain insight into a current field of research. <p>Professional competence - Understanding</p> <ul style="list-style-type: none"> Students understand the basics of modern system design. Students explain implementation alternatives for digital hardware/software systems. <p>Professional competence - Application</p> <ul style="list-style-type: none"> Students apply basic algorithms to analyse and optimise hardware/software systems. The students apply the knowledge they have acquired in the extended exercises on site at the computer workstations of the department. <p>Social competence</p> <ul style="list-style-type: none"> The students use current design tools for the specification, optimisation and prototyping of hardware/software systems in the cooperative processing of the extended exercise in groups.
7	Prerequisites	Die Auswahl dieses Moduls schließt die Auswahl des Moduls „Hardware-Software-Co-Design“ aus.
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio Klausur (90 min) und erfolgreicher Bearbeitung aller Übungsaufgaben in den erweiterten Übungen (verpflichtend, vor Ort an den Rechnerarbeitsplätzen des Lehrstuhls). Die Sprache der Klausur ist abhängig von der Wahl der Studierenden entweder Deutsch oder Englisch.
11	Grading procedure	Portfolio (100%) Die Modulnote ergibt sich aus der Klausurnote.
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<p>Empfohlene Bücher zur Begleitung und Vertiefung:</p> <ul style="list-style-type: none"> Teich J., Haubelt C.: "Digitale Hardware/Software-Systeme: Synthese und Optimierung", Springer-Verlag, 2007, ISBN: 978-3-540-46822-6

- Gajski, D. et al.: "Specification and Design of Embedded Systems", Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1994, ISBN: 978-0131507319

Weitere Informationen:

[https://www.cs12.tf.fau.de/lehre/lehrveranstaltungen/vorlesungen/
hardware-software-co-design](https://www.cs12.tf.fau.de/lehre/lehrveranstaltungen/vorlesungen/hardware-software-co-design)

1	Module name 275245	Heterogeneous computing architectures online	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Heterogene Rechnerarchitekturen Online (0 SWS)	-
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey
5	Contents	<p>Whereas heterogeneous architectures and parallel computing has filled an academic niche</p> <p>in the past it has become now a commodity technique with the rising of multi-core processors and programmable graphic cards. Even FPGAs play a role hereby in a certain extent due to their increasing importance as accelerator hardware what is clearly observable in the scientific community. However, on one side parallel hardware like multi-core and GPUs are now available nearly for everybody and not only for a selected selection</p> <p>of people, who have access to a parallel supercomputer. On the other side the knowledge about programming of this commodity hardware, and we mean here in particular hardware-orientated programming in order to squeeze out all offered GFlops and TFlops</p> <p>of such hardware, is still missing as well as the knowledge about the architecture details.</p> <p>To overcome this lack we offer this course HETRON.</p> <p>The e-learning course HETRON for the exploitation of parallel and heterogeneous computer architectures) focuses on two main topics which are</p> <p>closely related to each other. This concerns on one side the benefits of using different kinds of multi-core processors and parallel architectures built-up on base of these multicore processors. These architectures differ among each other in the number and in the complexity of its single processing nodes. We distinguish between systems consisting</p>

	<p>of a large number of simpler, so called fine-grained, processor cores vs. systems consisting of a smaller number of more complex, so called coarse-grained, processor cores.</p> <p>On the other side we lay our focus on that we want to do with these different heterogeneous parallel architectures, namely the execution of parallel programs. Of course</p> <p>this requires the use of parallel programming languages and environments, like CUDA</p> <p>or OpenMP. However, besides these questions of using the right syntax and the right compiler switches to optimize a parallel program it is a pre-requisite to understand how</p> <p>parallel computing really works. This refers (i) to the comprehension which basic mechanisms of parallel computing exist, (ii) where are the limits of getting more performance</p> <p>with parallel computing and (iii) in what context stand these mechanisms to heterogeneous architectures. In other words it handles the question which architecture is the best one for a certain parallelization technique. To teach these three topics, is one main goal we pursuit with the course HETRON, and of course, this more fundamental basics</p> <p>of heterogeneous and parallel computing have to be proven by means of concrete application examples to deepen the acquired knowledge about heterogeneous architectures</p> <p>and parallel computing principles.</p>
6	<p>Learning objectives and skills</p> <p>Die Studierenden ...</p> <p>...verstehen die Notwendigkeit sowie grundlegende Anwendungsfälle für heterogene Rechnerarchitekturen.</p> <p>...können den grundlegenden Aufbau und das Zusammenspiel der Komponenten heterogener Rechnerarchitekturen erklären.</p> <p>...erläutern grundsätzliche Parallelisierungsprinzipien wie Amdahls Law, High-Performance- und High-Throughput-Computing sowie Parallelisierungsstrategien.</p>

		<p>...können einfache Programme mit Hilfe der vermittelten Parallelisierungsprinzipien (Amdahls Law, High-Performance- und High-Throughput-Computing) analysieren und entsprechende Parallelisierungsstrategien entwickeln.</p> <p>...erklären den Aufbau sowie Stärken und Schwächen von verschiedenen Architekturen wie CPUs, GPUs, Many-Core Prozessoren und FPGAs.</p> <p>...implementieren ausgewählte Anwendungsbeispiele (SHA256 Algorithmus, Ising-Modell und Fast-Fourier-Transformation) auf oben genannte Architekturen.</p> <p>...erforschen und bewerten verschiedener Parallelisierungstechniken in Abhängigkeit der Anwendung und der Architektur.</p> <p>...erläutern die Grundlagen des Grid- und Cloud-Computings</p> <p>...sind in der Lage parallele Berechnungen (SHA256) im Grid umzusetzen.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 44510	High End Simulation in Practice (HESP)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises to High End Simulation in Practice (4 SWS) Vorlesung: High End Simulation in Practice (2 SWS)	5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Rafael Ravedutti Lucio Machado Prof. Dr. Harald Köstler	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Harald Köstler
5	Contents	Algorithmen und Datenstrukturen für parallele Strömungssimulation mittels der Lattice Boltzmann Methode in C++. Kopplung von Strömungssimulation und Starrkörpersimulation. Simulation von Partikeln in Strömung. Grundlagen der GPU Programmierung.
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Wissen Grundlegende Gesetze, die zur Simulation von physikalischen Effekten notwendig sind, darlegen. Verstehen Physikalische Grundgleichungen beschreiben. Anwenden Lösungsmethoden für physikalische Gleichungen implementieren. Numerische Algorithmen modifizieren um sie effizient zu parallelisieren. Numerische Algorithmen auf GPUs portieren. Analysieren Parallele Implementierungen auf GPU und CPU strukturieren. Evaluieren (Beurteilen) Simulationsergebnisse validieren. Erschaffen Neue Simulationssoftware für GPU und CPU entwickeln.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!

9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 695344	HPC Software project	10 ECTS
2	Courses / lectures	Projektseminar: HPC Software Projekt (8 SWS)	10 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Harald Köstler	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Harald Köstler
5	Contents	Anhand eines aktuellen Forschungsthema im Bereich High Performance Computing sollen die Studierenden an die wissenschaftliche Arbeitsweise im Bereich Informatik herangeführt werden. Dazu wird typischerweise in Gruppenarbeit ein größeres Softwarepaket entwickelt und auf eine konkrete Problemstellung aus dem HPC Bereich angewendet.
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Verstehen Lernende können in Veröffentlichungen beschriebene oder in bestehender Software enthaltene numerische Algorithmen verstehen. Anwenden Lernende können numerische Algorithmen auf vorgegebene Problemstellungen aus dem Bereich High Performance Computing (HPC) anwenden. Analysieren Auswahl von geeigneten numerischen Algorithmen und effizienten, parallelen Datenstrukturen, um ein vorgegebenes Problem auf einer vorgegebenen Hardware-Plattform effizient zu lösen. Erschaffen Entwicklung eines Softwarepaketes für eine konkrete Problemstellung aus dem High Performance Computing (HPC) Bereich. Lern- bzw. Methodenkompetenz Die Studierenden erwerben die Kompetenz, eigenständig Software zu erstellen.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Praktikumsleistung
11	Grading procedure	Praktikumsleistung (100%)
12	Module frequency	Unregelmäßig

13	Workload in clock hours	Contact hours: 5 h Independent study: 295 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 645618	Human computer interaction	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Human Computer Interaction Exercises (1 SWS) Vorlesung: Human Computer Interaction (3 SWS)	1,25 ECTS 3,75 ECTS
3	Lecturers	Madeleine Flaucher Prof. Dr. Björn Eskofier	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Björn Eskofier Madeleine Flaucher Wolfgang Mehringer Anastasiya Zakreuskaya
5	Contents	<p>Das Modul vermittelt Konzepte, Prinzipien, Modelle, Methoden und Techniken für die effektive Entwicklung von benutzerfreundlichen Mensch-Computer-Schnittstellen. Das Thema moderner Benutzungsschnittstellen wird dabei für klassische Computer aber auch für mobile Geräte, eingebettete Systeme, Automobile und intelligente Umgebungen betrachtet.</p> <p>Die folgenden Themen werden im Modul behandelt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, historische Entwicklung • Entwurfsprinzipien und Modelle für moderne Benutzungsschnittstellen und interaktive Systeme • Informationsverarbeitung des Menschen, Wahrnehmung, Motorik, Eigenschaften und Fähigkeiten des Benutzers • Interaktionskonzepte und -stile, Metaphern, Normen, Regeln und Style Guides • Ein- und Ausgabegeräte, Entwurfsraum für interaktive Systeme • Analyse-, Entwurfs- und Entwicklungsmethoden und -werkzeuge für Benutzungsschnittstellen • Prototypische Realisierung und Implementierung von interaktiven Systemen, Werkzeuge • Architekturen für interaktive Systeme, User Interface Toolkits und Komponenten • Akzeptanz, Evaluationsmethoden und Qualitätssicherung <p>Contents:</p> <p>The module aims to teach basic knowledge of concepts, principles, models, methods and techniques for developing highly user-friendly Human-Computer Interfaces. Beyond traditional computer systems, modern user interfaces are also discussed in the context of automobile and intelligent environments, mobile devices and embedded systems.</p>

		<p>This module addresses the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction to the basics of Human-Computer Interaction • Design principles and models for modern user interfaces and interactive systems • Information processing of humans, perception, motor skills, properties and skills of the users • Interaction concepts, metaphors, standards, norms and style guides • In- and output devices, design space for interactive systems • Analysis-, design- and development of methodologies and tools for easy-to-use user interfaces • Prototypic implementation of interactive systems • Architectures for interactive systems, User Interface Toolkits and components • Acceptance, evaluation methods and quality assurance
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Studierende entwickeln ein Verständnis für Modelle, Methoden und Konzepte der Mensch-Computer-Interaktion. • Sie lernen verschiedene Ansätze für den Entwurf, die Entwicklung und Bewertung von Benutzungsschnittstellen kennen und verstehen deren Vor- und Nachteile. • Die Teilnahme an der Veranstaltung versetzt Studierende in die Lage, einen Entwicklungsprozess in der Mensch-Computer-Interaktion zu verstehen und umzusetzen. • Sie werden weiterhin in die Lage versetzt, dies vor dem Hintergrund der Informationsverarbeitungsfähigkeit, Wahrnehmung und Motorik des Benutzers zu gestalten. • Passende Methoden der Evaluation sowie Akzeptanz- und Qualitätssicherung werden erlernt. <p>Learning Objectives and Competences:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Students develop an understanding of models, methods and concepts in the field of Human-Computer Interaction. • They learn different approaches for designing, developing and evaluating User Interfaces and their advantages and disadvantages. • Joining the course enables students to understand and execute a development process in Human-Computer Interaction. • Students will be able to do a UI evaluation by learning the basics of information processing, perception and motoric skills of the user. • Appropriate evaluation methods, as well as acceptance and quality assurance aspects, will be learned.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur

11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 44140	Interventional medical image processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Medical Image Processing for Interventional Applications (VHB-Kurs) (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Manuela Meier Arpittha Ravi Celia Martín Vicario Luis Rivera Monroy	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
		<p>English Version:</p> <p>This module focuses on recent developments in image processing driven by medical applications.</p> <p>All algorithms are motivated by practical problems.</p> <p>The mathematical tools required to solve the considered image processing tasks will be introduced.</p> <p>The module starts with an overview on preprocessing algorithms such as scatter correction for x-ray images, edge detection, super-resolution and edge-preserving noise reduction.</p> <p>The second chapter describes automatic image analysis using feature descriptors, key point detection, and segmentation using bottom-up algorithms such as the random walker or top-down approaches such as active shape models.</p> <p>Furthermore, the module covers geometric calibration algorithms for single view calibration, epipolar geometry, and factorization.</p> <p>The last part of the module covers non-rigid registration based on variational methods and motion-compensated image reconstruction.</p>
5	Contents	<p>Deutsche Version:</p> <p>Das Modul ist auf die jüngsten Entwicklungen in der Verarbeitung von medizinischen Bildern ausgerichtet.</p> <p>Alle Algorithmen werden durch praktische Probleme motiviert.</p> <p>Die mathematischen Werkzeuge, die für die Bildverarbeitungsaufgaben benötigt werden, werden eingeführt.</p> <p>Das Modul beginnt mit einem Überblick über Vorverarbeitungsalgorithmen, wie zum Beispiel Streustrahlkorrektur für</p>

		<p>Röntgenbilder, Kantenerkennung, Superresolution und kantenerhaltende Rauschunterdrückung.</p> <p>Das zweite Kapitel beschreibt die automatische Bildanalyse mit Merkmalsdeskriptoren, Punkterkennung und Segmentierung mit Bottom-up-Algorithmen wie dem Random-Walker oder Top-Down-Ansätzen wie aktiven Formmodellen.</p> <p>Darüber hinaus deckt die Vorlesung auch geometrische Kalibrierungsalgorithmen zur Einzelansicht-Kalibrierung, Epipolareometrie und Faktorisierung ab.</p> <p>Der letzte Teil des Moduls deckt nicht-starre Registrierung auf der Grundlage von Variationsmethoden und bewegungskompensierter Bildrekonstruktion ab.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>English Version:</p> <p>The participants</p> <ul style="list-style-type: none"> • summarize the contents of the lecture. • apply pre-processing algorithms such as scatter correction and edge-preserving filtering. • extract information from images automatically by image analysis methods such as key point detectors and segmentation algorithms. • calibrate projection geometries for single images and image sequences using the described methods. • develop non-rigid registration methods using variational calculus and different regularizers. • adopt algorithms to new domains by appropriate modifications. <p>Deutsche Version:</p> <p>Die Teilnehmenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • fassen die Inhalte der Vorlesung zusammen. • wenden Vorverarbeitungsalgorithmen wie Streustrahlkorrektur und kantenerhaltende Filterung an. • extrahieren automatisch Informationen aus Bildern, indem sie Bildanalyseverfahren wie Punktdetektoren und Segmentierungsalgorithmen verwenden. • kalibrieren Projektionsgeometrien für Einzelbilder und Bildsequenzen mit den beschriebenen Methoden. • entwickeln nicht-starre Registrierungsmethoden mit Hilfe von Variationsrechnung und unterschiedlichen Regularisierern. • wenden Algorithmen auf neue Modalitäten durch entsprechende Änderungen im Algorithmus an.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013

10	Method of examination	schriftlich/mündlich (60 Minuten)
11	Grading procedure	schriftlich/mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 858896	Modeling, optimization and simulation of energy systems	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zu Modellierung, Optimierung und Simulation von Energiesystemen (2 SWS) Vorlesung: Modellierung, Optimierung und Simulation von Energiesystemen (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Marco Pruckner	

4	Module coordinator	Marco Pruckner
5	Contents	In der Vorlesung Modellierung, Optimierung und Simulation von Energiesystemen werden systemtechnische Planungs- und Analysemethoden behandelt, die zur Lösung komplexer und interdisziplinärer Entscheidungsaufgaben in der Energiewirtschaft eingesetzt werden. Dabei werden die wichtigsten Methoden und Verfahren anhand praktischer Fragestellungen (z.B. Ausbau erneuerbarer Energien, Zunahme der Elektromobilität) aus der energiepolitischen Planung vermittelt und die Bewältigung technisch-ökonomischer Probleme verdeutlicht. Zu den eingesetzten Tools zählen die Statistiksoftware R, AnyLogic und IpSolve. Vorkenntnisse im Umgang mit diesen Werkzeugen ist nicht zwingend erforderlich. In den Übungen werden Einführungen in die genannten Softwarepakete gegeben.
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden <ul style="list-style-type: none"> • unterscheiden Probleme und Herausforderungen, die mit dem Energieumstieg verbunden sind, • erfassen die Vorteile und die Anwendungsmöglichkeiten computergestützter Planungsmethoden im Energiebereich, • analysieren verschiedene Problemstellungen und setzen Lösungen dafür um, • erlernen verschiedene Methoden der Datenanalyse, Optimierung und Simulation.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93145	The AMOS project (PO role)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: The AMOS Project (VL) (2 SWS)	-
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>This course teaches agile methods (Scrum and XP) and open source tools using a single semester-long project.</p> <p>Topics covered are:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agile methods and related software development processes • Scrum roles, process practices, including product and engineering management • Technical practices like refactoring, continuous integration, and test-driven development • Principles and best practices of open source software development <p>The project is a software development project in which each student team works with an industry partner who provides the idea for the project. This is a practical hands-on experience. Students can play one of two primary roles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Product owner. In this function, a student defines, prioritizes, communicates, and reviews requirements. The total effort adds up to 5 ECTS. • Software developer. In this function, a student estimates their effort for requirements and implements them. The total effort adds up to 10 ECTS. <p>Students will be organized into teams of 7-8 people, combining product owners with software developers. An industry partner will provide requirements to be worked out in detail by the product owners and to be realized by the software developers. The available projects will be presented in the run-up to the course.</p> <p>Class consists of a 90min lecture followed by a 90min team meeting. Rooms and times for team meetings are assigned at the beginning of the semester.</p> <p>You must be able to regularly participate in the team meetings. If you can't, do not sign up for this course. Students choosing the software developer role must have prior software development experience.</p> <p>Sign-up and further course information are available at https://amos.uni1.de - please sign up for the course on StudOn (available through previous link) as soon as possible.</p>

		The course information will also tell you how the course will be held (online or in person).
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Students learn about software products and software development in an industry context • Students learn about agile methods, in particular, Scrum and Extreme Programming • Students gain practical hands-on experience with a Scrum process and XP technical practices
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93143	The AMOS project (SD role)	10 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: The AMOS Project (VL) (2 SWS)	-
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>This course teaches agile methods (Scrum and XP) and open source tools using a single semester-long project.</p> <p>Topics covered are:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agile methods and related software development processes • Scrum roles, process practices, including product and engineering management • Technical practices like refactoring, continuous integration, and test-driven development • Principles and best practices of open source software development <p>The project is a software development project in which each student team works with an industry partner who provides the idea for the project. This is a practical hands-on experience. Students can play one of two primary roles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Product owner. In this function, a student defines, prioritizes, communicates, and reviews requirements. The total effort adds up to 5 ECTS. • Software developer. In this function, a student estimates their effort for requirements and implements them. The total effort adds up to 10 ECTS. <p>Students will be organized into teams of 7-8 people, combining product owners with software developers. An industry partner will provide requirements to be worked out in detail by the product owners and to be realized by the software developers. The available projects will be presented in the run-up to the course.</p> <p>Class consists of a 90min lecture followed by a 90min team meeting. Rooms and times for team meetings are assigned at the beginning of the semester.</p> <p>You must be able to regularly participate in the team meetings. If you can't, do not sign up for this course. Students choosing the software developer role must have prior software development experience.</p> <p>Sign-up and further course information are available at https://amos.uni1.de - please sign up for the course on StudOn (available through previous link) as soon as possible.</p>

		The course information will also tell you how the course will be held (online or in person).
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Students learn about software products and software development in an industry context • Students learn about agile methods, in particular, Scrum and Extreme Programming • Students gain practical hands-on experience with a Scrum process and XP technical practices
7	Prerequisites	For software developer role: OSS-ADAP
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 240 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 44120	Pattern analysis	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Pattern Analysis (3 SWS) Übung: Pattern Analysis Programming (1 SWS)	3,75 ECTS 1,25 ECTS
3	Lecturers	PD Dr.Ing. Christian Rieß Dalia Rodriguez Salas	

4	Module coordinator	PD Dr.Ing. Christian Rieß
5	Contents	<p>This module introduces the design of pattern analysis systems as well as the corresponding fundamental mathematical methods.</p> <p>The topics comprise:</p> <ul style="list-style-type: none"> • clustering methods: soft and hard clustering • classification and regression trees and forests • parametric and non-parametric density estimation: maximum-likelihood (ML) estimation, maximum-a-posteriori (MAP) estimation, histograms, Parzen estimation, relationship between folded histograms and Parzen estimation, adaptive binning with regression trees • mean shift algorithm: local maximization using gradient ascent for non-parametric probability density functions, application of the mean shift algorithm for clustering, color quantization, object tracking • linear and non-linear manifold learning: curse of dimensionality, various dimensionality reduction methods: principal component analysis (PCA), multidimensional scaling (MDS), isomaps, Laplacian eigenmaps • Gaussian mixture models (GMM) and hidden Markov models (HMM): expectation maximization algorithm, parameter estimation, computation of the optimal sequence of states/Viterbi algorithm, forward-backward algorithm, scaling • Markov random fields (MRF): definition, probabilities on undirected graphs, clique potentials, Hammersley-Clifford theorem, inference via Gibbs sampling and graph cuts <p>Das Modul führt in das Design von Musteranalysesystemen sowie die zugrundeliegenden mathematischen Methoden ein.</p> <p>Die Vorlesung umfasst im Einzelnen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clustering-Methoden: Soft- und Hard-Clustering • Klassifikations- und Regressionsbäume/-wälder • parametrische und nicht-parametrische Dichteschätzung: Verfahren sind ML- und MAP-Schätzung, Histogramme, Parzenschätzung, Zusammenhang gefaltete Histogramme und Parzenschätzung, adaptives Binning mit Regressionsbäumen. • 'Mean Shift'-Algorithmus: lokale Maximierung durch Gradientenaufstieg bei nicht-parametrischen Dichtefunktionen, Anwendungen des 'Mean Shift'-Algorithmus zum Clustering, Farbquantisierung und Objektverfolgung

		<ul style="list-style-type: none"> • Linear and Non-Linear Manifold Learning: Curse of Dimensionality, Verschiedene Methoden zur Dimensionsreduktion: Principal Component Analysis (PCA), Multidimensional Scaling (MDS), Isomap, Laplacian Eigenmaps • Gaußsche Mischverteilungsmodelle (GMM) und Hidden-Markov-Modelle (HMM): 'Expectation Maximization'-Algorithmus, Parameterschätzung, Bestimmung der optimalen Zustandsfolge/Viterbi-Algorithmus, Vorwärts-Rückwärts-Algorithmus, Skalierung • Markov-Zufallsfelder: Definition, Wahrscheinlichkeiten auf ungerichteten Graphen, Cliques-Potenziale, Hammersley-Clifford-Theorem, Inferenz mit Gibbs-Sampling und Graph Cuts
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • explain the discussed methods for classification, prediction, and analysis of patterns, • compare and analyze methods for manifold learning and select a suited method for a given set of features and a given problem, • compare and analyze methods for probability density estimation and select a suited method for a given set of features and a given problem, • apply non-parametric probability density estimation to pattern analysis problems, • apply dimensionality reduction techniques to high-dimensional feature spaces, • explain statistic modeling of feature sets and sequences of features, • explain statistic modeling of statistical dependencies, • implement presented methods in Python, • supplement autonomously the mathematical foundations of the presented methods by self-guided study of the literature, • discuss the social impact of applications of pattern analysis solutions. <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erläutern die behandelten Methoden zur Klassifikation, Vorhersage und Analyse von Mustern, • vergleichen und analysieren Methoden des Manifold Learning und wählen für eine vorgegebene Fragestellung eine geeignete Methode aus, • vergleichen und analysieren Methoden zur Dichteschätzung und wählen für eine vorgegebene Fragestellung eine geeignete Methode aus, • wenden nicht-parametrische Dichteschätzung auf Probleme der Musteranalyse an, • wenden Dimensionsreduktion bei hochdimensionalen Merkmalsräumen an,

		<ul style="list-style-type: none"> • erläutern statistische Modellierung von Merkmalsmengen und Merkmalsfolgen, • erklären statistische Modellierung abhängiger Größen, • implementieren vorgestellte Verfahren in Python. • ergänzen eigenständig mathematische Grundlagen der präsentierten Methoden durch selbstbestimmtes Studium der Literatur • diskutieren die gesellschaftlichen Auswirkungen von Anwendungen der Musteranalyse
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel (60 Minuten)
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>Begleitende Literatur / Accompanying literature:</p> <ul style="list-style-type: none"> • C. Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, Springer Verlag, Heidelberg, 2006 • T. Hastie, R. Tibshirani und J. Friedman: The Elements of Statistical Learning, 2nd Edition, Springer Verlag, 2009 • A. Criminisi and J. Shotton: Decision Forests for Computer Vision and Medical Image Analysis, Springer, 2013

1	Module name 44130	Pattern recognition	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Pattern Recognition Exercises (1 SWS) Vorlesung: Pattern Recognition (3 SWS)	1,25 ECTS 3,75 ECTS
3	Lecturers	Siming Bayer Paul Stöwer Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
		Mathematical foundations of machine learning based on the following classification methods: <ul style="list-style-type: none">• Bayesian classifier• Logistic Regression• Naive Bayes classifier• Discriminant Analysis• norms and norm dependent linear regression• Rosenblatt's Perceptron• unconstraint and constraint optimization• Support Vector Machines (SVM)• kernel methods• Expectation Maximization (EM) Algorithm and Gaussian Mixture Models (GMMs)• Independent Component Analysis (ICA)• Model Assessment• AdaBoost
5	Contents	Mathematische Grundlagen der maschinellen Klassifikation am Beispiel folgender Klassifikatoren: <ul style="list-style-type: none">• Bayes-Klassifikator• Logistische Regression• Naiver Bayes-Klassifikator• Diskriminanzanalyse• Normen und normabhängige Regression• Rosenblatts Perzepron• Optimierung ohne und mit Nebenbedingungen• Support Vector Maschines (SVM)• Kernelmethoden• Expectation Maximization (EM)-Algorithmus und Gaußsche Mischverteilungen (GMMs)• Analyse durch unabhängige Komponenten• Modellbewertung• AdaBoost
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden <ul style="list-style-type: none">• verstehen die Struktur von Systemen zur maschinellen Klassifikation einfacher Muster• erläutern die mathematischen Grundlagen ausgewählter maschineller Klassifikatoren

		<ul style="list-style-type: none"> • wenden Klassifikatoren zur Lösung konkreter Klassifikationsproblem an • beurteilen unterschiedliche Klassifikatoren in Bezug auf ihre Eignung • verstehen in der Programmiersprache Python geschriebene Lösungen von Klassifikationsproblemen und Implementierungen von Klassifikatoren <p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the structure of machine learning systems for simple patterns • explain the mathematical foundations of selected machine learning techniques • apply classification techniques in order to solve given classification tasks • evaluate various classifiers with respect to their suitability to solve the given problem • understand solutions of classification problems and implementations of classifiers written in the programming language Python
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Well grounded in probability calculus, linear algebra/matrix calculus • The attendance of our bachelor course 'Introduction to Pattern Recognition' is not required but certainly helpful. • Gute Kenntnisse in Wahrscheinlichkeitsrechnung und Linearer Algebra/Matrizenrechnung • Der Besuch der Bachelor-Vorlesung 'Introduction to Pattern Recognition' ist zwar keine Voraussetzung, aber sicherlich von Vorteil.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stock: Pattern Classification, 2nd edition, John Wiley&Sons, New York, 2001 • Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman: The Elements of Statistical Learning - Data Mining, Inference, and Prediction, 2nd edition, Springer, New York, 2009 • Christopher M. Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, New York, 2006

1	Module name 43385	Physically-based simulation in computer graphics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorials to Physically-based Simulation in Computer Graphics (0 SWS) Vorlesung: Physically-based Simulation in Computer Graphics (0 SWS)	- 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther
5	Contents	<p>Over the past decades, computer graphics became a vital component of the entertainment industry. Whether in regards to video games, animation movies, or visual effects in live action productions, computer animation brings virtual worlds to life. Thereby, physically-based simulations are required to reach the necessary degree of realism. Based on differential equations and numerical methods to solve them, this lecture will cover a series of algorithms used to implement physically-based simulations. Among others, we are concerned with:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kinematics and dynamics of motion (generalized coordinates), • numerical time integration techniques (explicit and implicit time integration), • rigid bodies (simulation, collision detection and response), • deformable objects (mass-spring-systems, finite-elements and thin shells), • grid-based fluid simulation (fractional step method), • particle-based fluid simulation (smoothed particle hydrodynamics and viscosity), • hybrid fluid simulation (fluid implicit particle FLIP, liquid-air interfaces), • adding detail to smoke, fire (vorticity confinement, wavelet turbulence), • shallow water waves and oceans <p>This practical course consists of lectures, programming exercises, and a group programming project.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Students learn how to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • apply numerical time integration methods at practical examples • derive and analyze the properties of equations of motion • set appropriate boundary conditions • compare numerical solvers regarding stability, accuracy and performance • describe different techniques for rigid body, deformable, and fluid simulations • implement the algorithms in C++
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Übungsleistung

		Variabel
11	Grading procedure	Übungsleistung (0%) Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 43311	Practical parallel algorithms with MPI	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises for Practical parallel algorithms with MPI (2 SWS) Vorlesung: Practical parallel algorithms with MPI (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Dr. Jan Eitzinger	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Gerhard Wellein
5	Contents	<p>The Message Passing Interface (MPI) is the de-facto standard way to implement applications for HPC clusters. This course will cover the required theoretical background and introduce basic and advanced MPI usage.</p> <p>Topics include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction to parallel programming and HPC system architecture • MPI Basics: Point to point communication, Derived datatypes, collective communication operations • MPI Advanced topics: Process topologies and MPI IO • MPI parallel software design best practices • Tools and debugging for MPI parallel programming • Benchmarking of MPI runtime environments and applications • Parallelisation of PDE solvers on structured grids on the example of a CFD solver • Parallelisation of particle methods on the example of classical molecular dynamics <p>This course consists of lectures and programming exercises.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • acquire a comprehensive knowledge of parallel programming for distributed memory supercomputers • learn the MPI library interface for point to point and collective communication and derived data types • learn about advanced MPI topics, specifically process topologies and MPI IO • learn how to benchmark, debug and profile MPI applications • parallelize two non-trivial scientific computing applications: A CFD solver on structured grids and a classical molecular dynamics solver
7	Prerequisites	Experience in C programming and basic knowledge of Linux CLI required.
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (60 Minuten)

11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>Announcements and materials will be distributed using the NHR Moodle Platform!</p> <p>You can login at NHR Moodle using your IDM credentials (click on SSO Login).</p>

1	Module name 57025	Applied software engineering	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Praktische Softwaretechnik (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Ralf Ellner Dr.Ing. Christoph Erhardt	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Bernd Hindel Prof. Dr. Detlef Kips Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>Software ist überall und Software ist komplex. Nicht triviale Software wird von Teams entwickelt. Oft müssen bei der Entwicklung von Softwaresystemen eine Vielzahl von funktionalen und nicht funktionalen Anforderungen berücksichtigt werden. Hierfür ist eine disziplinierte und ingenieurmäßige Vorgehensweise notwendig.</p> <p>Die Vorlesung "Praktische Softwaretechnik" soll ...</p> <ul style="list-style-type: none"> • ein Bewusstsein für die typischen Problemstellungen schaffen, die bei der Durchführung umfangreicher Softwareentwicklungsprojekte auftreten, • ein breites Basiswissen über die Konzepte, Methoden, Notationen und Werkzeuge der modernen Softwaretechnik vermitteln und • die Möglichkeiten und Grenzen ihres Einsatzes im Kontext realistischer Projektumgebungen anhand praktischer Beispiele demonstrieren und bewerten. <p>Die Vorlesung adressiert inhaltlich alle wesentlichen Bereiche der Softwaretechnik. Vorgestellt werden unter anderem</p> <ul style="list-style-type: none"> • traditionelle sowie agile Methoden der Softwareentwicklung, • Methoden der Anforderungsanalyse und des Systementwurfs, • Konzepte der Softwarearchitektur, -implementierung und Dokumentation und • Testen und Qualitätssicherung sowie Prozessverbesserung. <p>Weitere Materialien und Informationen sind hier zu finden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zeitplan: http://goo.gl/0fy1T • Materialien: Auf StudOn über den Zeitplan <p>Die Teilnahme ist begrenzt. Bitte registrieren Sie sich zeitig für den Kurs auf StudOn, um sicherzustellen, dass Sie einen Platz erhalten.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen den Unterschied zwischen "Programmieren im Kleinen" und "Programmieren im Großen" (Softwaretechnik) • wenden grundlegende Methoden der Softwaretechnik über den gesamten Projekt- und Produktlebenszyklus an

		<ul style="list-style-type: none"> • kennen die Rolle und Zuständigkeiten der Berufsbilder "Projektleiter", "Anforderungsermittler", "Softwareentwickler" und "Qualitätssicherer"
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	siehe http://goo.gl/JSoUbV

1	Module name 278169	Programming techniques for supercomputers (lecture and tutorial)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Programming Techniques for Supercomputers (4 SWS) Übung: Programming Techniques for Supercomputers - Exercises (2 SWS)	5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Gerhard Wellein	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Gerhard Wellein
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Introduction to the architecture of modern supercomputers • Single core architecture and optimisation strategies • Memory hierarchy and data access optimization • Concepts of parallel computers and parallel computing • Efficient "shared memory parallelisation (OpenMP) • Parallelisation approaches for multi-core processors including GPUs • Efficient "distributed memory parallelisation (MPI) • Roofline performance model • Serial and parallel performance modelling • Energy efficient implementation and execution of parallel programs
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • acquire a comprehensive overview of programming modern supercomputers efficiently for numerical simulations • learn modern optimisation and parallelisation strategies, guided by structured performance modelling • acquire an insight into innovative programming techniques and alternative supercomputer architectures • are able to implement basic numerical methods with high hardware efficiency on parallel computers • are able to program and use modern supercomputer with high (energy) efficiency
7	Prerequisites	Experience in C/C++ or Fortran programming required; basic knowledge of MPI and OpenMP programming
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

G. Hager and G. Wellein: Introduction to High Performance Computing for Scientists and Engineers. CRC Computational Science Series, 2010. ISBN 978-1439811924

J. Hennessy and D. Patterson: Computer Architecture. A Quantitative Approach. Morgan Kaufmann Publishers, Elsevier, 2003. ISBN 1-55860-724-2

1	Module name 798810	Computer architecture	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Rechnerarchitektur (2 SWS) Übung: Übungen zu Rechnerarchitektur (2 SWS) Übung: Rechnerübungen zu Rechnerarchitektur (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey Tobias Baumeister Sebastian Rachuj Christian Widerspick	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey
5	Contents	<p>Die Vorlesung baut auf die in den Grundlagen der Rechnerarchitektur und -organisation vermittelten Inhalte auf und setzt diese mit weiterführenden Themen fort. Es werden zunächst grundlegende fortgeschrittene Techniken bei Pipelineverarbeitung und Cachezugriffen in modernen Prozessoren und Parallelrechnern behandelt. Ferner wird die Architektur von Spezialprozessoren, z.B. DSPs und Embedded Prozessoren behandelt. Es wird aufgezeigt, wie diese Techniken in konkreten Architekturen (Intel Nehalem, GPGPU, Cell BE, TMS320 DSP, Embedded Prozessor ZPU) verwendet werden. Zur Vorlesung wird eine Tafelübung angeboten. Mit erfolgreicher mündlicher Prüfung können 5 ECTS erworben werden. In den Tafelübungen werden die in der Vorlesung vermittelten Techniken durch zu lösende Aufgaben vertieft. In der Rechnerübung soll u.a. ein einfacher Vielkern-Prozessor auf Basis des ZPU-Prozessors mit Simulationswerkzeugen aufgebaut werden. Im Einzelnen werden folgende Themen behandelt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Organisationsaspekte von CISC und RISC-Prozessoren • Behandlung von Hazards in Pipelines • Fortgeschrittene Techniken der dynamischen Sprungvorhersage • Fortgeschritten Cachetechniken, Cache-Kohärenz • Ausnutzen von Cacheeffekten • Architekturen von Digitalen Signalprozessoren • Architekturen homogener und heterogener Multikern-Prozessoren (Intel Corei7, Nvidia GPUs, RISC-V) • Architektur von Parallelrechnern (Clusterrechner, Superrechner) • Effiziente Hardware-nahe Programmierung von Multikern-Prozessoren (OpenMP, SSE, CUDA) • Leistungsmodellierung und -analyse von Multikern-Prozessoren (Roofline-Modell)
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Wissen

		<p>Lernende können Wissen abrufen und wiedergeben. Sie kennen konkrete Einzelheiten wie Begriffe, Definitionen, Fakten, und Abläufe in einem Prozessor darlegen.</p> <p>Verstehen</p> <p>Lernende können Beispiele für Rechnerarchitekturen anführen, sie sind in der Lage, Schaubilder von Prozessoren zu interpretieren und die Abläufe in eigenen Worten zu beschreiben.</p> <p>Anwenden</p> <p>Lernende können beim Erstellen eigener Programme durch Transfer des Wissens über Interna von Prozessorarchitekturen Optimierungen hinsichtlich des Laufzeitverhaltens vornehmen.</p> <p>Analysieren</p> <p>Lernende können zwischen verschiedenen Varianten von Lösungen einer Prozessorarchitektur klassifizieren, die Gründe für durchgeführte Entwurfsentscheidungen erschließen, Unterschiede gegenüberstellen und gegeneinander bewerten.</p> <p>Lern- bzw. Methodenkompetenz</p> <p>Lernende erwerben die Fähigkeit selbstständig Testprogramme zum Bewerten der Leistungsfähigkeit eines Prozessors zu erstellen.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Patterson/Hennessy: Computer Organization und Design • Hennessy/Patterson: Computer Architecture - A Quantitative Approach • Stallings: Computer Organization and Architecture • Märtin: Rechnerarchitekturen

1	Module name 93185	Reinforcement Learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Christopher Mutschler
5	Contents	<p>The lecture aims at teaching Reinforcement Learning (RL) and will cover the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction to Reinforcement Learning (Agent-Environment-Interface, Markov Decision Processes) • Dynamic Programming (Bellman Equations, Value Iteration, Policy Iteration) • Model-Free Prediction • Model-Free Control • Value Function Approximation (Linear VFA and DQNs) • Policy-based Reinforcement Learning (Monte-Carlo Policy Gradient, Advantage Estimators, TRPO, PPO) • Model-based RL • Offline RL • Explainable RL • Exploration-Exploitation • Simulation to Reality Transfer • Research frontiers & hot topics, Sim2Real & Real-World Applications
6	Learning objectives and skills	<p>The students will learn to</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the basic principle behind sequestration decision making problems and how to translate them into a formal model • compare and analyze methods different agents to search for policies • implement the presented methods in PyTorch, • discuss the social impact of applications that automate decision making
7	Prerequisites	Es handelt sich hier um eine Spezialisierungsvorlesung, eine erfolgreiche Absolvierung der Vorlesungen "IntroPR" und/oder "Pattern Recognition" oder "Pattern Analysis" wird empfohlen. Konzepte, die in "IntroPR" vermittelt werden, werden hier als Grundwissen vorausgesetzt.
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

16 **Bibliography**

- Richard S. Sutton and Andrew G. Barto. 2018. Reinforcement Learning: An Introduction. A Bradford Book, Cambridge, MA, USA.
- Bellman, R.E. 1957. Dynamic Programming. Princeton University Press, Princeton, NJ. Republished 2003: Dover, ISBN 0-486-42809-5.
- Csaba Szepesvari and Ronald Brachman and Thomas Dietterich. 2010. Algorithms for Reinforcement Learning. Morgan and Claypool Publishers.
- Warren B. Powell. 2011. Approximate Dynamic Programming. Wiley.
- Maxim Lapan. 2020. Deep Reinforcement Learning Hands-On: Apply modern RL methods to practical problems of chatbots, robotics, discrete optimization, web automation, and more, 2nd Edition. Packt Publishing.
- Dimitri P. Bertsekas. 2017. Dynamic Programming and Optimal Control. Athena Scientific.
- Miguel Morales. 2020. grokking Deep Reinforcement Learning. Manning.
- Laura Graesser and Keng Wah Loon. 2019. Foundations of Deep Reinforcement Learning: Theory and Practice in Python. Addison-Wesley Data & Analytics.

1	Module name 43722	Scientific Visualization	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorials to Scientific Visualization (2 SWS) Vorlesung: Scientific Visualization (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther Xingze Tian	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther
5	Contents	<p>The amount of data, generated in the pursuit of scientific discovery, keeps rapidly increasing across all major scientific disciplines. How can we make sense of large, time-dependent, high-dimensional and multi-variate data? This lecture provides an introduction into scientific visualization. Throughout the course, we cover the fundamental perception basics needed to convey information accurately. After categorizing different data types based on their dimensionality, we dive deeper into specific techniques for scalar, vector and tensor valued data.</p> <p>The lecture covers the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • visualization design basics (data abstraction, visual encoding of information), • a review of scalar and vector calculus (differential properties, extremal and critical points), • data structures and data acquisition techniques (grids, interpolation, and differentiation), • indirect volume visualization (marching cubes and contour trees), • direct volume visualization (ray marching and Monte Carlo rendering), • elementary and line-based flow visualization (numerical integration, seeding, rendering), • surface-based flow visualization (integration, selection, rendering), • topology-based flow visualization (topological skeleton, bifurcations, feature flow fields), • feature-based flow visualization (vortices, material boundaries, Lagrangian coherent structures), • advanced methods (tensor visualization, uncertainty, ensembles)
6	Learning objectives and skills	<p>Students are able to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • use perception basics to select appropriate visualization methods • classify data and select appropriate visualization techniques • calculate differential properties of scalar and vector fields • identify features in scalar and vector-valued data • implement numerical extraction algorithms • learn the advantages and disadvantages of common visualization techniques

7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 97090	Simulation and modelling I	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises to Simulation and Modeling 1 (2 SWS) Vorlesung: Simulation and Modeling 1 (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Lisa Maile Jonathan Fellerer Prof. Dr. Reinhard German	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Reinhard German
		<p>Das Modul vermittelt die Grundlagen der diskreten Ereignissimulation und beinhaltet</p> <ul style="list-style-type: none"> • diskrete Simulation • analytische Modellierung (z.B. Warteschlangen) • Eingabemodellierung (z.B. Fitting-Verfahren) • Zufallszahlenerzeugung • statistische Ausgabeanalyse • Modellierungsparadigmen (u.a. Ereignis-/Prozessorientierung, Warteschlangen, Automaten, Petri-Netze, UML, graphische Bausteine) • kontinuierliche und hybride Simulation • Simulationssoftware • Fallstudien <p>Content:</p>
5	Contents	<p>Overview of the various kinds of simulation</p> <ul style="list-style-type: none"> • discrete simulation (computational concepts, simulation of queuing systems, simulation in Java, professional simulation tools) • required probability concepts and statistics, modeling paradigms (e.g., event/process oriented, queuing systems, Petri nets, UML statecharts) • input modeling (selecting input probability distributions) • random number generation (linear congruential generators and variants, generating random variates) • output analysis (warm-up period detection, independent replications, result presentation) • continuous and hybrid simulation (differential equations, numerical solution, hybrid statecharts) • simulation software, case studies, parallel and distributed simulation.
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erwerben Kenntnisse über Verfahren und Realisierungsmöglichkeiten der diskreten Simulation mit Ausblick auf andere Simulationsarten

		<ul style="list-style-type: none"> • erwerben Kenntnisse über statistische Aspekte der Simulation, die für die Anwendung wichtig sind • wenden statistische Methoden zur Analyse und Bewertung von Eingabe- sowie Ausgabedaten an • erwerben praktische Erfahrung mit kommerziellen Simulationswerkzeugen • erwerben Erfahrungen bei der Simulation in verschiedenen Anwendungsbereichen (u.a. Rechnernetze, Fertigungssysteme, Materialflusssysteme) • entwickeln eigenständig anhand von Beispielaufgaben Simulationsmodelle unter Verwendung verschiedener Modellierungsparadigmen • können in Gruppen kooperativ und verantwortlich arbeiten <p>Learning targets and competences:</p> <p>Students</p> <p>gain knowledge about methods and realization possibilities of discrete simulation with an outlook on other types of simulation</p> <p>gain knowledge of statistical aspects of simulation that are important for practice</p> <p>apply statistical methods for analysis and evaluation of input and output data</p> <p>gain hands-on experience with commercial simulation tools</p> <p>gain experience in simulation in various fields of application (including computer networks, manufacturing systems, material flow systems)</p> <p>independently develop simulation models on the basis of sample tasks using different modeling paradigms</p> <p>can work in groups cooperatively and responsibly</p>
7	Prerequisites	<p>elementare Programmierkenntnisse, vorzugsweise in Java, Mathematikkenntnisse in Analysis, wie z.B. im 1. Semester der angewandten Mathematik vermittelt</p> <p>Recommended background knowledge:</p> <p>basic programming skills, preferably in Java, mathematics skills in analysis, such as taught in the first semester in applied mathematics.</p>
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)

11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Law, "Simulation Modeling and Analysis, 5th ed., McGraw Hill, 2014

1	Module name 43871	Simulation und Wissenschaftliches Rechnen 2	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Tutorium: Tutorium zu Simulation und Wissenschaftliches Rechnen (2 SWS) Übung: Übung zu Simulation und Wissenschaftliches Rechnen (2 SWS) Vorlesung: Vorlesung zu Simulation und wissenschaftliches Rechnen (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Christoph Pflaum Samuel Kemmler	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Christoph Pflaum
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in Mehrgitterverfahren • Theorie und Anwendung der Methode der finiten Elemente • Implementierung von Finite Elemente Verfahren • allgemeine 3-dimensionale Diskretisierungsgitter • Flüssigkeitsdynamik, Finite Differenzen und Lattice Boltzmann Verfahren • Finite Elemente in der Strukturmechanik • Numerische Lösung der Maxwell'schen Gleichungen
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • lernen verschiedene numerische Verfahren zum Lösen partieller Differentialgleichungen kennen • lernen grundlegende Kenntnisse zur Implementierung der entsprechenden Algorithmen • werden in die Entwicklung von Simulationstechniken im Bereich des wissenschaftlichen Rechnens, die • Analyse und Entwicklung von Diskretisierungen für partielle Differentialgleichungen • und die Entwicklung von Software im Bereich des wissenschaftlichen Rechnens eingeführt.
7	Prerequisites	Solides Hintergrundwissen in Ingenieurmathematik und einer höheren Programmiersprache (vorzugsweise C/C++)
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten) Übungsleistung
11	Grading procedure	Klausur (100%) Übungsleistung (0%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Briggs, Henson, McCormick, A Multigrid Tutorial. SIAM, ISBN 0-89871-462-1.

- Strang, Fix, An Analysis of the Finite Element Method. Wellesley-Cambridge Press, ISBN 0-9614088-8-X.
- Axelsson, Barker, Finite Element Solution of Boundary Value Problems. Siam, ISBN 0-89871-499-0.
- Braess, Finite Elemente. Springer, ISBN 3-540-61905-4.
- Braess, Finite elements. Cambridge University Press, ISBN 0521011957.
- Großmann, Roos, Numerik partieller Differentialgleichungen. Teubner, ISBN 3-519-02089-0.
- Großmann, Roos, Numerische Behandlung partieller Differentialgleichungen. Teubner, ISBN 3-519-22089-X.
- Grossmann, Roos, Stynes, Numerical treatment of partial differential equations. Springer, ISBN 978-3-540-71582-5.

1	Module name 386409	Software architecture (PROJ 5-ECTS)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Sonstige Lehrveranstaltung: Softwarearchitekturprojekt (PROJ) (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle Dr. Martin Jung	

4	Module coordinator	Dr. Martin Jung Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>Die Architektur eines Softwaresystems beschreibt die wesentlichen Komponenten des Systems, ihre Beziehungen und Struktur, sowie das Verhalten und die Dynamik der Beziehungen und Struktur dieser Komponenten. Dieser Kurs vermittelt in einer Vorlesung zunächst die folgenden Aspekte von Softwarearchitektur:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlegende Bausteine und ihre Beziehungen • Softwarearchitekturbeschreibungssprachen • Softwarearchitekturstile und -muster • Bibliotheken, Rahmenwerke und Plattformen • Formale sowie de-facto Industriestandards • Die Softwarearchitekturen von Beispielsystemen • Nicht technische Kriterien in der Architektur • Werkzeuge für Softwarearchitekten • Vorgehensmodelle der Softwarearchitektur • Architekturgetriebene Entwicklung • Die Rolle und Funktion der Softwarearchitekten
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Studierende erwerben ein ganzheitliches Verständnis des Konzepts "Softwarearchitektur" • Studierende erwerben die Fähigung zur Bewertung, Auswahl und Konstruktion problemangemessener Architekturen • Studierende gewinnen Kenntnis von architekturgetriebener Entwicklungsmethodik und entsprechender Werkzeuge • Studierende gewinnen Kenntnis der typischen Verantwortlichkeiten und der Methodik eines Softwarearchitekten
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	Unregelmäßig
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 733977	Software architecture (VUE+PROJ 10-ECTS)	10 ECTS
2	Courses / lectures	Sonstige Lehrveranstaltung: Softwarearchitekturprojekt (PROJ) (2 SWS) Vorlesung mit Übung: Softwarearchitektur (4 SWS)	5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle Dr. Martin Jung	

4	Module coordinator	Dr. Martin Jung Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>Die Architektur eines Softwaresystems beschreibt die wesentlichen Komponenten des Systems, ihre Beziehungen und Struktur, sowie das Verhalten und die Dynamik der Beziehungen und Struktur dieser Komponenten. Dieser Kurs vermittelt in einer Vorlesung zunächst die folgenden Aspekte von Softwarearchitektur:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlegende Bausteine und ihre Beziehungen • Softwarearchitekturbeschreibungssprachen • Softwarearchitekturstile und -muster • Bibliotheken, Rahmenwerke und Plattformen • Formale sowie de-facto Industriestandards • Die Softwarearchitekturen von Beispielsystemen • Nicht technische Kriterien in der Architektur • Werkzeuge für Softwarearchitekten • Vorgehensmodelle der Softwarearchitektur • Architekturgetriebene Entwicklung • Die Rolle und Funktion der Softwarearchitektin
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Studierende erwerben ein ganzheitliches Verständnis des Konzepts "Softwarearchitektur" • Studierende erwerben die Befähigung zur Bewertung, Auswahl und Konstruktion problemangemessener Architekturen • Studierende gewinnen Kenntnis von architekturgetriebener Entwicklungsmethodik und entsprechender Werkzeuge • Studierende gewinnen Kenntnis der typischen Verantwortlichkeiten und der Methodik eines Softwarearchitekten
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	Unregelmäßig
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 240 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 600674	Software architecture	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Softwarearchitektur (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle Dr. Martin Jung	

4	Module coordinator	Dr. Martin Jung Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>*Modulbezeichnung*</p> <ul style="list-style-type: none"> • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Dr. Martin Jung ◦ Prof. Dr. Dirk Riehle, M.B.A. ◦ Grundlegende Bausteine und ihre Beziehungen ◦ Softwarearchitekturbeschreibungssprachen ◦ Softwarearchitekturstile und -muster ◦ Bibliotheken, Rahmenwerke und Plattformen ◦ Formale sowie de-facto Industriestandards ◦ Die Softwarearchitekturen von Beispielsystemen ◦ Nicht technische Kriterien in der Architektur ◦ Werkzeuge für Softwarearchitekten ◦ Vorgehensmodelle der Softwarearchitektur ◦ Architekturgetriebene Entwicklung ◦ Die Rolle und Funktion der Softwarearchitekten ◦ Ganzheitliches Verständnis des Konzepts "Softwarearchitektur" ◦ Befähigung zur Bewertung, Auswahl und Konstruktion problemangemessener Architekturen ◦ Kenntnis architekturgetriebener Entwicklungsmethodik und entsprechender Werkzeuge ◦ Kenntnis der typischen Verantwortlichkeiten und der Methodik eines Softwarearchitekten ◦ 5 ECTS: Vorlesung + Übungen ◦ 10 ECTS: Projekt ◦ 10 ECTS: Vorlesung + Übungen ◦ 5 ECTS: mündliche Prüfung - Falls im Prüfungszeitraum des SS2021 auf Grund höherer Gewalt (z.B. Pandemie-Sonderregeln) mündliche Präsenzprüfungen nicht durchgeführt werden können, kommen folgende alternative Prüfungsformen in Frage: - mündliche Fernprüfung - elektronische Klausur 10 ECTS: 5 ECTS (50%) + Projektarbeit (50%) *Unterrichtssprache* Deutsch
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <p>Grundbegriffe der Softwarearchitektur kennen, sowie Beschreibungsarten und -sprachen beherrschen.</p>

	<p>Verstehen</p> <p>Die Architektur eines Softwaresystems erkennen, darstellen und wiedergeben.</p> <p>Anwenden</p> <p>Architekturen im Software-Entwicklungsprozess verwenden, um Qualität und Effizienz zu steigern.</p> <p>Analysieren</p> <p>Bestehende und entstehende Softwarearchitektur hinsichtlich der grundsätzlichen Muster klassifizieren und Alternativen diskutieren.</p> <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <p>Bestehende Software hinsichtlich deren Architektur unter Einbezug der an die Software gestellten Anforderungen bewerten.</p> <p>Dabei spielen sowohl qualitative wie auch quantitative Bewertungen eine Rolle.</p> <p>Erschaffen</p> <p>Erstellung von domänenorientierten, ganzheitlichen Softwaresystemen.</p> <p>Auf der Basis von Anforderungen können die Lernenden nach ingenieurmäßigen Prinzipien Softwaresysteme auch in komplexen Umfeldern entwerfen und kommunizieren, sowie deren Umsetzung planen, anleiten, kontrollieren und fertigstellen.</p> <p>Lern- bzw. Methodenkompetenz</p> <p>Aufbau eigener, auf den persönlichen Stil zugeschnittener Musterkataloge und Beschreibungsformen für Architektur.</p> <p>Selbstkompetenz</p> <p>Möglichkeit, eigene Architekturarbeit zu bewerten und zu hinterfragen.</p> <p>Sozialkompetenz</p> <p>Anleitung von Entwicklungsteams, die Architektur umsetzen sollen. Betreiben von Stakeholder-Management in Entwicklungsprojekten und zielorientiertes führen kritischer Workshops.</p>
7	Prerequisites
8	Integration in curriculum

9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Bass, L., Kazman, R. , Clements, P.; Software Architecture in Practice (SEI Series in Software Engineering); 2012 ◦ Buschmann, F., Meunier, R., Rohnert, H., Sommerlad, Stal, M.; Pattern-Oriented Software Architecture, Vol. 1: A System of Patterns; 1996 ◦ Fowler, M.; Patterns of Enterprise Application Architecture; 2002 ◦ Starke, G.; Effektive Softwarearchitekturen: Ein praktischer Leitfaden; 2015 ◦ Shaw, M.; Garlan, D.; Software Architecture: Perspectives on an Emerging Discipline; 1996

1	Module name 44500	Swarm Intelligence	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zu Swarm Intelligence (2 SWS) Vorlesung: Swarm Intelligence (SI), formerly Organic Computing (OC) (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Matthias Kergaßner Prof. Dr. Rolf Wanka	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Rolf Wanka
5	Contents	Swarm Intelligence (SI) is the design and deployment of self-organizing systems that dynamically adapt to their respective environmental needs. These systems are characterized by the fact that they feature the so-called self-* properties, i.e., they are self-configuring, self-optimizing, self-healing, self-protecting, self-explanatory, ... Structures and methods of biological and other natural systems are chosen as models for such technical systems. In this module, Particle Swarm Optimization, Ant Algorithms, Web Search, and Evolutionary Algorithms are introduced and, as far as possible, mathematically analyzed.
6	Learning objectives and skills	Students learn advanced concepts of the current topic of swarm intelligence and how they can be successfully applied to solve continuous and discrete optimization problems and to data analysis. For this purpose, they know concrete details such as terms, definitions, facts, regularities and theories and learn how to apply the concepts to concrete problems, how to adjust the methods to the use case and how to analyze the computed solutions.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Ch. Müller-Schloer, Ch. von der Malsburg, R. P. Würt. Organic Computing. Informatik-Spektrum, Band 27, Nummer 4, S. 332-336. • I. C. Trelea. The particle swarm optimization algorithm: convergence analysis and parameter selection. Information Processing Letters 85 (2003) 317-325.

- J. M. Kleinberg. Authoritative sources in a hyperlinked environment. *Journal of the ACM* 46 (1999) 604-632.
- M. Dorigo. V. Maniezzo. A Colorni. Ant system: an autocatalytic optimizing process. Technical Report 91-016, Politecnico di Milano, 1991.
- A. Badr. A. Fahmy. A proof of convergence for Ant algorithms. *Information Sciences* 160 (2004) 267-279.
- M. Clerc. J. Kennedy. The particle swarm - Explosion, stability, and convergence in a multidimensional complex space. *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 8 (2002) 58-73

1	Module name 93175	Visualization	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorials to Visualization (2 SWS) Vorlesung: Visualization (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther Xingze Tian	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther
5	Contents	<p>An old English adage says "a picture is worth a 1,000 words", meaning that complex ideas are often easier to convey visually. This lecture is about the craft of creating informative images from data. Starting from the basics of the human visual perception, we will learn how visualizations are designed for explorative, communicative or confirmative purposes. We will see how data can be classified, allowing us to develop algorithms that apply to a wide range of application domains.</p> <p>The lecture covers the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • data abstraction (data types, data set types, attribute types), • perception and mapping (marks and channels, effectiveness, pre-attentive vision, color maps), • task abstraction and validation (actions and targets), • information visualization tools (HTML, CSS, JavaScript, React, D3), • information visualization methods (tabular data, networks, trees), • scientific visualization methods (volume rendering and particle visualization), • scientific visualization tools (VTK, ParaView), • view manipulation (navigation, selection, multiple views), • data reduction (filtering, aggregation, focus and context), • lies in visualization (human biases and rules of thumb), • applications (deep learning, medical visualization, optimization) <p>The lecture is accompanied by exercises. Theoretical exercises concentrate on the classification of data and the design and analysis of visualizations, while programming exercises using web-based technologies give examples of their implementation.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Students learn to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • use perceptual basics to select appropriate visualization methods • explain the steps of the visualization pipeline • calculate direct and indirect volume visualizations to given data • explain and apply interaction concepts • perform a data and requirement analysis for a given problem • explain visualization techniques for scientific and abstract data
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!

9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Informatik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Visualization Analysis and Design, Tamara Munzner, 2014.

Wahlpflichtbereich

Angewandte Mathematik

1	Module name 43230	Functional analysis for engineers	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Recitation of Functional Analysis for Engineers (2 SWS) Vorlesung mit Übung: Functional Analysis for Engineers (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Souryadeep Saha Riccarda Scherner-Grießhammer Prof. Dr. Christoph Pflaum	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Christoph Pflaum
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • vector spaces, norms, principal axis theorem • Banach spaces, Hilbert spaces • Sobolev spaces • theory of elliptic differential equations • Fourier transformation • distributions
6	Learning objectives and skills	<p>Students learn advanced methods in linear algebra and basic concepts of functional analysis.</p> <p>Furthermore, students learn applications in solving partial differential equations.</p> <p>The course teaches abstract mathematical structures.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Angewandte Mathematik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Übungsleistung Klausur (60 Minuten)
11	Grading procedure	Übungsleistung (0%) Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Lehrbuch: Dobrowolski, Angewandte Funktionalanalysis, Springer 2006.

1	Module name 44060	Optimisation for engineers (with laboratory)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Programming Discussion for Optimization for Engineers (1 SWS) Vorlesung mit Übung: Optimization for Engineers (3 SWS)	2,5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Dr. Johannes Hild Dr. Johannes Hild	

4	Module coordinator	Dr. Johannes Hild
5	Contents	<p>Introduction to continuous optimization problems and methods with and without constraints</p> <ul style="list-style-type: none"> • Classification of problem types • Optimality conditions and termination criterions • Descent directions and line search methods • Convergence analysis <p>Unconstrained optimization</p> <ul style="list-style-type: none"> • Steepest descent and conjugate gradient • Newton-type methods • Nonlinear Least Squares <p>Constrained optimization</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projection methods • Trust Region • Barrier and penalty methods • Interior point methods <p>Noisy Functions</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simplex Gradient • Implicit Filtering <p>Programming Laboratory</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementation of optimization algorithms • Algorithmic optimization of test problems • Solving a benchmark problem
6	Learning objectives and skills	<p>Competences</p> <p>Know</p> <ul style="list-style-type: none"> • Students list requirements, strengths and weaknesses of common optimization methods. • Students recognize crucial components in existence and convergence proofs in the context of minimizing sequences.

		<ul style="list-style-type: none"> Students identify optimization routines written in a programming language. <p>Understand</p> <ul style="list-style-type: none"> Students explain the different components of optimization methods. Students describe the relationship between requirements and conclusions of existence and convergence theorems in the context of minimizing sequences. <p>Apply</p> <ul style="list-style-type: none"> Students check feasibility, well-posedness and constraint qualifications of optimization problems. Students formulate and solve optimality conditions analytically. Students apply optimization algorithms to optimization problems. <p>Analyse</p> <ul style="list-style-type: none"> Students analyse uncommon optimization approaches and extract their requirements, strengths and weaknesses. Students observe the behavior of common optimization algorithms applied to numerical test problems. <p>Evaluate</p> <ul style="list-style-type: none"> Students evaluate the class and structure of unsolved optimization problems. Students choose suitable algorithmic approaches for unsolved optimization problems. <p>Create</p> <ul style="list-style-type: none"> Students formulate optimization problems using mathematical methods and structures. Students modify and combine common optimization routines to create project-specific algorithms for unsolved optimization problems. Students plan and implement optimization algorithms in a programming language.
7	Prerequisites	<p>Requires contents of the lecture Mathematics for Engineers I, II and III. Especially:</p> <ul style="list-style-type: none"> Linear algebra Analysis of real valued functions Differential and integral calculus in multi dimensional spaces

		Requires successful participation in the weekly e-learning assessments and lab programming works.
		Requires basic knowledge in the implementation of algorithms and data structures in a development environment.
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlpflichtbereich Angewandte Mathematik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>Übungsleistung Klausur 5 ECTS: Written exam open book online based on the content of the lecture.</p> <p>2.5 ECTS: Multiple choice online test based on the content of the programming laboratory.</p> <p>Both examinations can be done independently from each other.</p>
11	Grading procedure	<p>Übungsleistung (0%) Klausur (100%) The grade of the module equals the grade of the written exam.</p> <p>The multiple choice online test is only pass or fail and does not influence the grade of the module.</p>
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 165 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>Nocedal, Jorge and Wright, Stephen J.: Numerical Optimization. Springer Serie in Operations Research, 2006.</p> <p>Kelley, C. T.: Iterative Methods for Optimization. Frontiers in Applied Mathematics 18, SIAM Philadelphia 1999;</p> <p>Polak, E.: Optimization. Algorithms and Consistent Approximations. Applied Mathematical Sciences, Volume 124, Springer-Verlag New York, 1997.</p> <p>Jarre, F.: Optimierung, Springer 2003;</p>

Elective modules:

Mathematics

1	Module name 65900	Advanced discretization techniques	10 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Eberhard Bänsch
5	Contents	conforming and non-conforming finite element methods saddle point problems in Hilbert spaces mixed finite element methods for saddle point problems, in particular for Darcy and Stokes Streamline-Upwind Petrov-Galerkin (SUPG) and discontinuous Galerkin (dG) finite element methods (FEM) for convection dominated problems Finite Volume (FV) methods and their relation to FEM a posteriori error control and adaptive methods
6	Learning objectives and skills	Students have a discriminating understanding, both theoretically and computationally of FE as well as FV methods for the numerical solution of partial differential equations (pde) (in particular of saddle point problems), are capable of developing problem dependent FE or FV methods and judge on their properties regarding stability and effectiveness, are familiar with a broad spectrum of pde problems and their computational solutions, are capable of designing algorithms for adaptive mesh control.
7	Prerequisites	Recommended: Introduction to numerical methods for pdes, functional analysis
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Wahlbereich Mathematik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 75 h Independent study: 225 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

- A. Ern, J.-L. Guermond: Theory and Practice of Finite Elements
- A. Quarteroni & A. Valli: Numerical Approximation of Partial Differential Equations
- P. Knabner & L. Angermann: Numerical Methods for Elliptic and Parabolic Differential Equations, Springer
- D. A. Di Pietro & A. Ern: Mathematical aspects of discontinuous Galerkin methods. Springer 2012

1	Module name 352989	Algorithms of numerical linear algebra	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Exercises in Algorithms of Numerical Linear Algebra (2 SWS) Vorlesung mit Übung: Algorithms of Numerical Linear Algebra (4 SWS)	2,5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Benjamin Mann Prof. Dr. Ulrich Rüde	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Ulrich Rüde
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Vectors • Matrices • Vector Spaces • Matrix Factorizations • Orthogonalisation • Singular Value Decomposition • Eigenvalues • Krylov Space Methods • Arnoldi Method • Lanczos Method • Multigrid
6	Learning objectives and skills	Students apply solid theoretical knowledge for the foundations of modern solution techniques in Computational Engineering.
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Elementary Numerical Mathematics • Engineering Mathematics or Equivalent,
8	Integration in curriculum	Semester: 3;1
9	Module compatibility	Wahlbereich Mathematik Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 165 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Trefethen, Bau: Numerical Linear Algebra, SIAM 1997

Computational Optics

1	Module name 621649	Advanced optical communication systems	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß
5	Contents	
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> - gain detailed Knowledge on concepts and structure of various optical transmission systems. - are able to analyze, to compare and evaluate the quality of optical data signals with respect to different system concepts. - are able to develop and to optimize link designs of optical transmission systems. - are able to systematically improve the performance of optical links taking into account state of the art and leading edge scientific results.
7	Prerequisites	<p>*Prerequisites: *</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fundamentals in signals and systems. <p>Basic knowledge of fiber optics and optoelectronic components recommended.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Agrawal, G.P.: Fiber-Optic Communication Systems, John Wiley & Sons, 1997

Agrawal, G.P.: Nonlinear Fiber Optics, John Wiley & Sons, 3. Auflage, 2001.

Kaminow, I, Koch, T.: Optical Fiber Telecommunications IVA, Academic Press, 2002.

Kaminow, I, Li, T., Willner,A.: Optical Fiber Telecommunications VA, Academic Press, 2008.

Lecture notes.

1	Module name 94930	Engineering of solid state lasers	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Engineering of Solid State Lasers (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Martin Hohmann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Michael Schmidt
5	Contents	<p>The targeted audience is master level students who are interested in expanding their theoretical and practical knowledge in the field of solid state laser engineering.</p> <p>Introduction to physical phenomena used in development of modern solid state lasers</p> <p>Practical approaches used in design of solid state lasers</p> <p>Introduction to modeling and simulation of the lasing process</p> <p>Modeling of basic solid state laser performance using a commercial software package</p> <p>Practical familiarization with various optical, opto-mechanical, and opto-electrical components used in solid state laser</p>
6	Learning objectives and skills	<p>The students gain the following competences:</p> <p>Setting up basic modeling of a solid state laser using ASLD software</p> <p>Be able to apply modeling for evaluation of performance of a basic laser system</p> <p>Apply basic optimization of the laser system model</p> <p>Identification of an appropriate laser system for a given application</p> <p>Performing basic characterization of laser beam output parameters</p> <p>Enhanced understanding of the laser physics</p> <p>Familiarization with modern design approaches used in solid state laser engineering</p> <p>Improved understanding of linear and nonlinear effects relevant for linear and nonlinear laser beam propagation;</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester

13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 763337	Laser tissue interaction	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Florian Klämpfl	
5	Contents		
6	Learning objectives and skills	<p>The students can explain the basic properties of light using waveoptics</p> <p>The students can explain scattering mechanisms of light</p> <p>The students can explain the mechanisms of laser/tissue interaction</p> <p>The students can explain different methods for the modelling of light propagation in tissue</p> <p>The students can explain the RTE and apply MC for simulations of photon transport</p> <p>The students can explain and apply the basic procedures to determine the optical properties of tissue</p> <p>The students can explain the use and production of optical phantoms</p>	

		The students can explain selected diagnostic and therapeutic applications of light and lasers
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 267499	Linear and non-linear fibre optics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Linear and non-linear fibre optics: Exercise (2 SWS) Vorlesung: Linear and non-linear fibre optics (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Lisa-Sophie Härteis Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß
5	Contents	Optical data transmission systems are the enabler for our modern communication networks. Since the first systems have been installed, the transmission capacity as well as the transmission distance has been increased dramatically. The migration from point-to-point transmission systems to complex optical networks is still in progress. The fast evolution of optical transmission technology is stimulated by innovations in the field of the system key components. The lectures concentrate on the physical effects and properties of key components like semiconductor lasers, optical modulators, optical fibers, optical amplifiers and detector diodes. Especially also the nonlinear effects of the transmission fiber are discussed. The main focus is on the effects and characteristics which are important to achieve a certain system performance. The influence of component parameters on system performance is presented in examples related to installed systems and systems that are actually in development. The exercises partly use a numerical simulation tool to analyze the component influence on system performance.
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • Understand structure and operation of components of optical communication systems • Rate the optical properties of components and evaluate the influence of operational parameters on system performance • Are able to analyze the influence of linear and nonlinear fiber effects on optical signals and system performance • Can make use of system simulation tools to engineer optical links
7	Prerequisites	<p>Recommended prior knowledge:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Semiconductor physics • Ray optics • Photonics
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Portfolio
11	Grading procedure	Portfolio (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h

		Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>Agrawal, G.P.: Fiber Optic Communication Systems, Willey, New York, 1992</p> <p>Kaminow, I., Li, T.: Optical Fiber Telecommunications IVA, Academic Press, 2002</p> <p>Kaminow, I., Li, T., Willner, A.: Optical Fiber Telecommunications VA, Academic Press, 2008</p>

1	Module name 92400	Optical communication systems	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Optische Übertragungstechnik Übung (2 SWS) Vorlesung: Optische Übertragungstechnik (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Esther Renner Benedikt Beck Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß
5	Contents	<p>Kommerzielle Optische Kommunikationssysteme erreichen pro Faser Übertragungskapazitäten von mehreren Tbit/s. Im Labor wurden mehr als 100Tbit/s nachgewiesen. Die Realisierung derartiger Systeme setzt die Beherrschung verschiedenster Techniken der optischen Übertragungstechnik voraus. In der Vorlesung werden Techniken des Zeitbereichs - (TDM) und Wellenlängenmultiplex (WDM), aber besonders auch der Auslegung der Übertragungsstrecke (Link Design) auf der Basis entsprechender physikalischer und signaltheoretischer Grundlagen behandelt und vertieft. Dabei werden Verfahren besprochen, die sicherstellen, dass sowohl die Signalverzerrungen durch lineare und nichtlineare Fasereffekte als auch die Akkumulation des Verstärkerrauschens begrenzt bleiben. Es wird ausführlich die Systemoptimierung hinsichtlich des optischen Signal-Rausch-Verhältnisses (OSNR) diskutiert sowie auf Techniken des Dispersions- und Nichtlinearitätsmanagements (z.B. Solitonübertragung) eingegangen. Hierbei wird dem Themenkomplex einer optimalen Streckenauslegung besonders eingehend behandelt. In der Folge werden verschiedene, gebräuchliche Modulationsverfahren einschließlich kohärenter Übertragungsverfahren behandelt, die in neueren Systemen eingesetzt und in experimentellen Systemen getestet werden. Eine Besprechung optischer Verfahren zur Signalregeneration bildet die Brücke zu aktuellen eigenen Forschungsarbeiten.</p> <p>Die vermittelten Grundlagen werden in der Übung zur Vorlesung durch praxisnahe und anschauliche Simulationsbeispiele vertieft.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • besitzen spezialisiertes und vertieftes Wissen über die Konzeption und Struktur verschiedener optischer Übertragungssysteme. • können die Qualität optischer Datensignale im Kontext verschiedener Systemkonzepte vergleichen und bewerten • sind in der Lage Streckenauslegungen zu entwickeln und zu optimieren. • besitzen methodische Kenntnis zur Bestimmung und Verbesserung der Leistungsfähigkeit optischer Übertragungsstrecken unter Einbeziehung aktueller wissenschaftlicher Ergebnisse.
7	Prerequisites	Komponenten optischer Kommunikationssysteme hilfreich aber nicht obligatorisch

8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<p>Agrawal, G.P.: Fiber-Optic Communication Systems, John Wiley & Sons, 1997</p> <p>Agrawal, G.P.: Nonlinear Fiber Optics, John Wiley & Sons, 3. Auflage, 2001</p> <p>Kaminow, I, Koch, T.: Optical Fiber Telecommunications IVA, Academic Press, 2002</p> <p>Skriptum zur Vorlesung</p> <p>Kaminow, I, Li, T., Willner,A.: Optical Fiber Telecommunications VA, Academic Press, 2008</p>

1	Module name 96350	Photonics 2	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Photonik 2 (2 SWS) Übung: Photonik 2 Übung (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß Max Köppel	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß
5	Contents	<p>Aufbauend auf "Photonik 1" werden fortgeschrittene Verfahren der Laser-Messtechnik, komplexe Laser-Systeme sowie deren technische Anwendungen besprochen.</p> <p>In einem ersten Themenkomplex werden Messverfahren für praktisch wichtige Laserkenngrößen wie z.B. Laserstrahlleistung, Polarisationszustand und Spektrum der Lichtwelle behandelt. Anschließend wird die räumliche und zeitliche Kohärenz eines Laserstrahls diskutiert. Dies ist die Grundlage für interferometrische Messverfahren zur Bestimmung von Lichtwellenlängen und hochauflösten optischen Spektren oder auch für mechanische Größen wie Weg und Winkelbeschleunigung.</p> <p>Rauschquellen in photonischen Systemen werden beschrieben und diskutiert. Wichtige Maßnahmen zur Reduktion von Rauschen in optischen Aufbauten werden vorgestellt.</p> <p>Optische Verstärker auf Glasfaserbasis, sog. Faserverstärker und darauf aufbauende Faserlaser werden in einem eigenen Kapitel vorgestellt. Faser-Bragg-Gitter als wichtige Bestandteile eines Faserlasers werden in Herstellung und Anwendung. U.a. in der Messtechnik diskutiert.</p> <p>Zeitlich dynamische Vorgänge im Laser, beschrieben durch die so genannten Ratengleichungen und deren Lösung, werden ausführlich behandelt. Begriffe wie Spiking oder Relaxationsschwingungen und Verfahren wie Mode-Locking oder Q-Switching werden besprochen. Daraus wird die Funktion und die technische Anwendung von Lasern zur Erzeugung von energiereichen Lichtimpulsen bis hin zu sogenannten Femtosekundenlasern abgeleitet.</p> <p>Das Themengebiet der optischen Frequenzumsetzung wird mit einem Kapitel zur linearen und nichtlinearen Optik eingeleitet. Technische Anwendungen wie optische Frequenzverdoppelung, Erzeugung von UV-Licht durch Frequenzvervielfachung werden darauf aufbauend besprochen. Ein Kapitel zum Raman-Effekt und zur stimulierten Brillouin-Streuung sowie deren Anwendung schließt den Inhalt ab.</p> <p>Methoden und Systeme aus "Photonik 2" werden eingesetzt z.B. für die Präzisionsmesstechnik, in der industriellen Materialbearbeitung, in der Bioanalytik, für die Medizintechnik, in Geräten der Unterhaltungselektronik oder in der optischen Nachrichtentechnik.</p>

		Die Studierenden
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • besitzen spezialisiertes und vertieftes Wissen über Laser und den in den Inhalten beschriebenen photonischen Systemen und Methoden. • können die im Inhalt beschriebenen fortgeschrittenen Methoden der Photonik erklären und anwenden. • können technische und wissenschaftliche Anwendungen dieser photonischen Systeme diskutieren, beurteilen und vergleichen. • sind in der Lage, derartige photonische Systeme zu konzipieren und zu entwickeln. • können eigenständige Ideen und Konzepte zur Lösung wissenschaftlicher und beruflicher Probleme der Photonik entwickeln.
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Photonik 1 oder vergleichbare Grundlagen der Photonik und Lasertechnik.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Optics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<p>Eichler, J., Eichler, H.J: Laser. Springer Verlag, Berlin 2006.</p> <p>Reider, G.A.: Photonik. 2. Auflage, Springer Verlag, Berlin 2005.</p> <p>Bergmann, Schäfer: Lehrbuch der Experimentalphysik, Bd.3: Optik. DeGruyter 1993.</p> <p>Demtröder, W: Laserspektroskopie. Springer Verlag, Berlin 2000.</p>

Information Technology - DSP

1	Module name 96312	Image, video and multidimensional signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Bild-, Video- und mehrdimensionale Signalverarbeitung (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Andre Kaup	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andre Kaup
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> *Punktoperationen* Histogrammausgleich, Gamma-Korrektur *Binäroperationen* Morphologische Filter, Erosion, Dilatation, Opening, Closing *Farbräume* Trichromat, RGB- Farbraum, HSV-Farbraum *Mehrdimensionale Signale und Systeme* Theorie mehrdimensionaler Signale und Systeme, Impulsantwort, lineare Bildfilterung, Leistungsspektrum, Wiener Filter *Interpolation von Bildsignalen* Bilineare Interpolation, Bicubische Interpolation, Spline Interpolation *Merkmalsdetektion in Bildern* Bildmerkmale, Kantendetektion, Hough Transformation, Harris Ecken Detektor, Texturmerkmale, Grauwertmatrix *Skalierungsraumdarstellung* LoG, DoG, SIFT, SURF *Bildabgleich* Projektive Abbildungen, Blockabgleich, Optischer Fluss, Merkmalsbasierter Abgleich mittels SIFT und SURF, RANSAC *Bildsegmentierung* Amplituden Schwellenwertermittlung, K-Means Clustering, Bayes Klassifikation, Regionen-basierte Segmentierung, kombinierte Segmentierung und Bewegungsschätzung, zeitliche Segmentierung von Videos

Bildverarbeitung im Transformationsbereich

Unitäre Transformation, Karhunen-Loeve Transformation, separable Transformationen, Haar und Hadamard Transformation, DFT, DCT

***Content:**

Point operations

Histogram equalization, gamma correction

Binary operations

Morphological filters, erosion, dilation, opening, closing

Color spaces

Trichromacy, red-green-blue color spaces, color representation using hue, saturation and value of intensity

Multidimensional signals and systems

Theory of multidimensional signals and systems, impulse response, linear image filtering, power spectrum, Wiener filtering

Interpolation of image signals

Bi-linear interpolation, bi-cubic interpolation, spline interpolation

Image feature detection

Image features, edge detection, Hough transform, Harris corner detector, texture features, co-occurrence matrix

Scale space representation

Laplacian of Gaussian, difference of Gaussian, scale invariant feature transform, speeded-up robust feature transform

Image matching

Projective transforms, block matching, optical flow, feature-based matching using SIFT and SURF, random sample consensus algorithm

Image segmentation

Amplitude thresholding, k-means clustering, Bayes classification, region-based segmentation, combined segmentation and motion estimation, temporal segmentation of video

		<p>*Transform domain image processing*</p> <p>Unitary transform, Karhunen-Loeve transform, separable transform, Haar and Hadamard transform, DFT, DCT</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen Punktoperationen an Bilddaten und Gamma-Korrektur • testen die Wirkung von Rangordnungs- und Medianfiltern an Bilddaten • unterscheiden und bewerten verschiedene Farbräume für Bilddaten • erklären das Prinzip der zwei-dimensionalen linearen Filterung für Bildsignale • berechnen und bewerten die zweidimensionale diskrete Fourier-Transformierte eines Bildsignals • bestimmen vergrößerte diskrete Bildsignale mit Methoden der bilinearen und Spline-Interpolation • überprüfen Bilddaten auf ausgewählte Textur-, Kanten- und Bewegungsmerkmale • analysieren Bild- und Videodaten auf Merkmale in unterschiedlichen Scale-Spaces • erläutern und beurteilen Methoden für das Matching von Bilddaten • segmentieren Bilddaten durch Programmierung von einfachen Klassifikations- oder Clustering-Verfahren • verstehen das Prinzip von Transformation auf Bilddaten und können diese an Beispielen anwenden. <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand point operations for image data and gamma correction • test the effects of rank order and median filters for image data • evaluate and differentiate between different color spaces for image data • explain the principle of two-dimensional linear filtering for image signals • calculate and evaluate the two-dimensional discrete Fourier transform of an image signal • determine enlarged discrete image signals by bi-linear and spline interpolation • verify image data for selected texture, edge and motion features • analyze image and video data for features in different scale spaces • explain and evaluate methods for the matching of image data

		<ul style="list-style-type: none"> • segment image data by implementing basic classification and clustering methods • understand the principle of transformations on image data and apply them exemplarily
7	Prerequisites	Vorlesung Signale und Systeme I und II
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	J.-R. Ohm: Multimedia Content Analysis , Springer, 2016 J. W. Woods: Multidimensional Signal, Image, and Video Processing and Coding , Academic Press, 2 nd edition, 2012

1	Module name 96850	Convex optimization in communications and signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorial for Convex Optimization in Communications and Signal Processing (1 SWS) Vorlesung: Convex Optimization in Communications and Signal Processing (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Adela Vagollari Prof. Dr. Wolfgang Gerstacker	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Wolfgang Gerstacker
5	Contents	Convex optimization problems are a special class of mathematical problems which arise in a variety of practical applications. In this course we focus on the theory of convex optimization, corresponding algorithms, and applications in communications and signal processing (e.g. statistical estimation, allocation of resources in communications networks, and filter design). Special attention is paid to recognizing and formulating convex optimization problems and their efficient solution. The course is based on the textbook "Convex Optimization" by Boyd and Vandenberghe and includes a tutorial in which many examples and exercises are discussed.
6	Learning objectives and skills	Students <ul style="list-style-type: none">• characterize convex sets and functions,• recognize, describe and classify convex optimization problems,• determine the solution of convex optimization problems via the dual function and the KKT conditions,• apply numerical algorithms in order to solve convex optimization problems,• apply methods of convex optimization to different problems in communications and signal processing
7	Prerequisites	Signals and Systems, Communications
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Boyd, Steven ; Vandenberghe, Lieven: Convex Optimization. Cambridge, UK : Cambridge University Press, 2004

1	Module name 93500	Digital signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS) Vorlesung: Digitale Signalverarbeitung (3 SWS) Tutorium: Tutorium zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS)	- 5 ECTS -
3	Lecturers	Dr.-Ing. Heinrich Löllmann Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann
5	Contents	<p>The course assumes familiarity with basic theory of discrete-time deterministic signals and linear systems and extends this by a discussion of the properties of idealized and causal, realizable systems (e.g., lowpass, Hilbert transformer) and corresponding representations in the time domain, frequency domain, and z-domain. Thereupon, design methods for recursive and nonrecursive digital filters are discussed. Recursive systems with prescribed frequency-domain properties are obtained by using design methods for Butterworth filters, Chebyshev filters, and elliptic filters borrowed from analog filter design. Impulse-invariant transform and the Prony-method are representatives of the considered designs with prescribed time-domain behaviour. For nonrecursive systems, we consider the Fourier approximation in its original and its modified form introducing a broad selection of windowing functions. Moreover, the equiripple approximation is introduced based on the Remez-exchange algorithm.</p> <p>Another section is dedicated to the Discrete Fourier Transform (DFT) and the algorithms for its fast realizations ('Fast Fourier Transform'). As related transforms we introduce cosine and sine transforms. This is followed by a section on nonparametric spectrum estimation. Multirate systems and their efficient realization as polyphase structures form the basis for describing analysis/synthesis filter banks and discussing their applications.</p> <p>The last section is dedicated to investigating effects of finite wordlength as they are unavoidable in any realization of digital signal processing systems.</p> <p>A corresponding lab course on DSP will be offered in the winter term.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • analysieren zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme durch Ermittlung der beschreibenden Funktionen und Parameter • wenden grundlegende Verfahren zum Entwurf zeitdiskreter Systeme an und evaluieren deren Leistungsfähigkeit • verstehen die Unterschiede verschiedener Methoden zur Spektralanalyse und können damit vorgegebene Signale analysieren

		<ul style="list-style-type: none"> • verstehen die Beschreibungsmethoden von Multiratensystemen und wenden diese zur Beschreibung von Filterbänken an • kennen elementare Methoden zur Analyse von Effekten endlicher Wortlängen und wenden diese auf zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme an <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • analyze discrete-time linear time-invariant systems by determining the describing function and parameters • apply fundamental approaches for the design of discrete-time systems and evaluate their performance • understand the differences between various methods for spectral analysis and apply them to the analysis of given signals • understand methods to represent multirate systems and apply them for the representation of filter banks • know basic methods for the analysis of finite word length effects and apply them to discrete-time linear time-invariant systems.
7	Prerequisites	Vorlesung Signale und Systeme I & II
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>*Empfohlene Literatur/ Recommended Reading:[*]</p> <p>*1.* J.G. Proakis, D.G. Manolakis: Digital Signal Processing. 4th edition. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 2007.</p> <p>*2.* A.V. Oppenheim, R.V. Schafer: Digital Signal Processing. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1975.</p> <p>*3.* K.D. Kammeyer, K. Kroschel: Digitale Signalverarbeitung: Filterung und Spektralanalyse mit MATLAB®-Übungen . 8. Aufl. Teubner, Stuttgart, 2012</p>

1	Module name 96310	Image and video compression	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung Image and Video Compression (1 SWS)	-
3	Lecturers	Andy Regensky	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andre Kaup
		<p>*Multi-Dimensional Sampling*</p> <p>Sampling theorem revisited, 2D sampling, spatiotemporal sampling, motion in 3D sampling</p> <p>*Entropy and Lossless Coding*</p> <p>Entropy and information, variable length codes, Huffman coding, unary coding, Golomb coding, arithmetic coding</p> <p>*Statistical Dependency*</p> <p>Joint entropy and statistical dependency, run-length coding, fax compression standards</p> <p>*Quantization*</p> <p>Rate distortion theory, scalar quantization, Lloyd-Max quantization, entropy coded scalar quantization, embedded quantization, adaptive quantization, vector quantization</p>
5	Contents	<p>*Predictive Coding*</p> <p>Lossless predictive coding, optimum 2D linear prediction, JPEG-LS lossless compression standard, differential pulse code modulation (DPCM)</p> <p>*Transform Coding*</p> <p>Principle of transform coding, orthonormal transforms, Karhunen-Loève transform, discrete cosine transform, bit allocation, compression artifacts</p> <p>*Subband Coding*</p> <p>Principle of subband coding, perfect reconstruction property, discrete wavelet transform, bit allocation for subband coding</p> <p>*Visual Perception and Color*</p> <p>Anatomy of the human eye, sensitivity of the human eye, color spaces, color sampling formats</p> <p>*Image Coding Standards*</p>

	JPEG and JPEG2000 *Interframe Coding* Interframe prediction, motion compensated prediction, motion estimation, motion compensated hybrid coding *Video Coding Standards* H.261, H.263, MPEG-1, MPEG-2 / H.262, H.264 / MPEG-4 AVC, H.265 / MPEG-H HEVC
6	<p>Learning objectives and skills</p> <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • veranschaulichen die mehrdimensionale Abtastung und den Einfluss darauf durch Bewegung im Videosignal • unterscheiden und bewerten verschiedene Verfahren zur verlustfreien Codierung von Bild- und Videodaten • verstehen und analysieren Verbundentropie und statistische Abhangigkeiten in Bild- und Videodaten • berechnen skalare und vektorielle Quantisierer nach unterschiedlichen Optimierungsvorgaben (minimaler mittlerer quadratischer Fehler, entropiecodiert, eingebetteter Quantisierer) • bestimmen und evaluieren optimale ein- und zwei-dimensionale lineare Pradiktoren • wenden Pradiktion und Quantisierung sinnvoll in einem gemeinsamen DPCM-System an • verstehen das Prinzip und die Effekte von Transformations- und Teilbandcodierung fur Bilddaten einschlielich optimaler Bitzuteilungen • beschreiben die Grundzuge der menschlichen visuellen Wahrnehmung fur Helligkeit und Farbe • analysieren Blockschaltbilder und Wirkungsweisen hybrider Coder und Decoder fur Videosignale • kennen die mageblichen internationalen Standards aus ITU und MPEG zur Bild- und Videokompression. <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • visualize multi-dimensional sampling and the influence of motion within the video signal • differentiate and evaluate different methods for lossless image and video coding • understand and analyze mutual entropy and statistical dependencies in image and video data • determine scalar and vector quantization for different optimization criteria (minimum mean square error, entropy coding, embedded quantization)

		<ul style="list-style-type: none"> • determine and evaluate optimal one-dimensional and two-dimensional linear predictor • apply prediction and quantization for a common DPCM system • understand the principle and effects of transform and subband coding for image data including optimal bit allocation • describe the principles of the human visual system for brightness and color • analyze block diagrams and the functioning of hybrid coders and decoders for video signals • know the prevailing international standards of ITU and MPEG for image and video compression.
7	Prerequisites	Modul Signale und Systeme II" und das Modul Nachrichtentechnische Systeme"
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	J.-R. Ohm, Multimedia Communications Technology", Berlin: Springer-Verlag, 2004

1	Module name 447324	Image, video and multidimensional signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Bild-, Video- und mehrdimensionale Signalverarbeitung (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Andre Kaup	

4	Module coordinator	
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	no Module frequency information available!
13	Workload in clock hours	Contact hours: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand in Präsenzzeit hinterlegt) Independent study: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand im Eigenstudium hinterlegt)
14	Module duration	?? Semester (keine Angaben zur Dauer des Moduls hinterlegt)
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	J.-R. Ohm: Multimedia Content Analysis , Springer Verlag, 2016 J. W. Woods: Multidimensional Signal, Image, and Video Processing and Coding , Academic Press, 2. Auflage, 2012

1	Module name 48440	Machine learning in signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Supplements for Machine Learning in Signal Processing (1 SWS) Vorlesung: Machine Learning in Signal Processing (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Kamal Gopikrishnan Nambiar Prof. Dr. Vasileios Belagiannis	

4	Module coordinator	PD Dr.Ing. Jürgen Seiler
5	Contents	<p>This course is an introduction into machine learning and artificial intelligence. The special emphasis is on applications to modern signal processing problems. The course is focused on design principles of machine learning algorithms. The lectures start with a short introduction, where the nomenclature is defined. After this, probabilistic graphical models are introduced and the use of latent variables is discussed, concluding with a discussion of hidden Markov models and Markov fields. The second part of the course is about deep learning and covers the use of deep neural networks for machine learning tasks. In the last part of the lecture, the use of deep neural networks for speech processing tasks is introduced.</p> <p>The course is based on the materials and video footage from Dr. Roland Maas. He is an outstanding machine learning expert and a former member of the Chair of Multimedia Communications and Signal Processing.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>After attending the lecture, students will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand regression and classification problems • apply PDF estimation algorithms • understand Gaussian mixture models and expectation-maximization • apply principal component analysis and independent component analysis • assess different estimation algorithms • explain the application of machine learning to system identification • apply hidden Markov models • understand different artificial neural network architectures • explain deep learning principles • apply artificial neural networks • devise learning strategies for deep neural networks • assess the application of deep neural networks for speech processing tasks.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013

10	Method of examination	schriftlich/mündlich
11	Grading procedure	schriftlich/mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>Literature:</p> <ul style="list-style-type: none"> • C. M. Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, http://www.research.microsoft.com/en-us/um/people/cmbishop/PRML • S. Theodoridis and K. Koutroumbas: Pattern Recognition • M. Nielsen: Neural Networks and Deep Learning.

1	Module name 502007	Music processing - synthesis	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Musikverarbeitung - Synthese (2 SWS)	-
3	Lecturers	Maximilian Schäfer	

4	Module coordinator	Maximilian Schäfer
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Verarbeitung von Audiosignalen durch parametrische Filter und Effekte • Erzeugung von künstlichen Klängen mit Mitteln der digitalen Klangsynthese • Klangwiedergabe in echten und virtuellen Räumen • Klangbeispiele und Demonstrationen • Programmiersprachen für Audio-Echtzeit-Verarbeitung <p>*Content*:</p> <ul style="list-style-type: none"> • a short history of electrical and electronic music • processing of audio signals by parametric filters and effects • digital sound synthesis • sound reproduction in real and in virtual environments • sound examples and demonstrations • programming languages for audio real-time processing
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben die speziellen Anforderungen für Audio-Echtzeit-Verarbeitung, • wenden ihre theoretischen Kenntnisse zeitdiskreter Signale und Systeme für die Verarbeitung und Erzeugung musikalischer Klänge an, • gestalten eigene Software-Realisierungen zur Klangsynthese, • entwerfen technische Systeme für musikalisch motivierte Aufgabenstellungen. <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • specify the special requirements for audio realtime processing, • apply their theoretical knowledge about discrete-time signals and systems to processing and synthesis of musical sounds, • design their own software realizations for sound synthesis • implement technical systems for digital music.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester

13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Das Vorlesungsskript und weitere Zusatzmaterialien zur Vorlesung werden via StudOn zur Verfügung gestellt.

1	Module name 250058	Signal analysis	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Signalanalyse (2 SWS)	-
3	Lecturers	Dr.-Ing. Heinrich Löllmann	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Heinrich Löllmann
5	Contents	<p>Es werden im Rahmen dieser Vorlesung unterschiedliche Verfahren zur Analyse digitaler Signale, sowie deren Anwendungsmöglichkeiten behandelt. Die folgenden Konzepte werden dabei insbesondere behandelt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fourieranalyse von Signalen • Signalanalyse mittels Zeit-Frequenz-Transformationen • Parametrische und nichtparametrische Signalanalyse • Verfahren zur Frequenzschätzung • Räumliche Signalanalyse • Filterbänke und Wavelets. <p>In this course, different approaches for the analysis of digital signals and their applications are treated, which comprises the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fourier analysis of signals • Signal analysis by means of time-frequency transformations • Parametric and non-parametric signal analysis • Frequency estimation • Spatial signal analysis • Filter-banks and wavelets.
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben, welche Methoden der Signalanalyse für unterschiedlichen Arten von Signalen angewendet werden • beschreiben grundlegende Methoden der spektralen Signalanalyse • erläutern wodurch die spektrale und zeitliche Auflösung bei der Spektralanalyse von Signalen begrenzt wird • beschreiben die Konzepte sowie die Vor- und Nachteile der parametrischen und nichtparametrischen Signalanalyse • erklären unterschiedliche Verfahren der Zeit-Frequenz-Analyse • stellen die Analyse von Signalen mittels Filterbänke und Wavelets dar • können Verfahren zur Frequenzschätzung erläutern • formulieren Verfahren zur Analyse räumlicher Signale. <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • describe which methods for signal analysis can be applied for different types of signals • describe fundamental approaches for spectral signal analysis • explain the limiting factors for the time and frequency resolution for the spectral analysis of signals

		<ul style="list-style-type: none"> • describe concepts as well as the pros and cons of parametric and non-parametric signal analysis • explain different approaches for time-frequency analysis • describe the analysis of signals by means of filter-banks and wavelets • explain methods for frequency estimation • formulate approaches for spatial signal analysis.
7	Prerequisites	<p>Fundierte Kenntnisse in digitaler Signalverarbeitung. Requirements Solid knowledge in digital signal processing</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>mündlich Mündliche Prüfung mit einer Dauer von 30 min. Oral examination of 30 min duration.</p>
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	P. Stoica und R. Moses: "Spectral Analysis of Signals", Pearson Prentice Hall, 2005

1	Module name 96460	Speech and audio signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung zur Sprach- und Audiosignalverarbeitung (1 SWS) Vorlesung: Sprach- und Audiosignalverarbeitung (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Mhd Modar Halimeh Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann
5	Contents	<p>It concentrates on algorithms for speech and audio signal processing with applications in telecommunications and multimedia, especially</p> <ul style="list-style-type: none"> • physiology and models for human speech production and hearing: source-filter model, filterbank model of the cochlea, masking effects, • representation of speech and audio signals: estimation and representation of short-term and long-term statistics in the time and frequency domain as well as the cepstral domain; typical examples and visualizations • source coding for speech and audio signals: criteria, scalar and vector quantization, linear prediction, prediction of the pitch frequency; waveform coding, parametric coding, hybrid coding, codec standards (ITU, GSM, ISO-MPEG) • basic concepts of automatic speech recognition (ASR): feature extraction, dynamic time warping, Hidden Markov Models (HMMs) • basic concepts of speech synthesis: text-to-speech systems, model-based and data-driven synthesis, PSOLA synthesis system • signal enhancement for acquisition and reproduction: noise reduction, acoustic echo cancellation, dereverberation using single-channel and multichannel algorithms. <p>Es werden Grundlagen und Algorithmen der Verarbeitung von Sprach- und Audiosignalen mit Anwendungen in Telekommunikation und Multimedia behandelt, insbesondere:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Physiologie und Modelle der Spracherzeugung und des Hörens: Quelle-Filter-Modell, Filterbank-Modell der Cochlea; Maskierungseffekte; • Darstellung von Sprach- und Audiosignalen: Schätzung und Darstellung der Kurzzeit- und Langzeitstatistik in Zeit-, Frequenz- und Cepstralbereich; typische Beispiele, Visualisierungen; • Quellencodierung für Sprache und Audiosignale: Kriterien; skalare und vektorielle Codierung; lineare Prädiktion; Pitchprädiktion; Wellenform-/Parameter-/Hybrid-Codierung; Standards (ITU, GSM, ISO-MPEG)

		<ul style="list-style-type: none"> • Spracherkennung: Merkmalsextraktion, Dynamic Time Warping, Hidden Markov Models • Grundprinzipien der Sprachsynthese: Text-to-Speech Systeme, modellbasierte und datenbasierte Synthese, PSOLA-Synthese • Signalverbesserung bei Signalaufnahme und wiedergabe: Geräuschbefreiung, Echokompensation, Enthallung mittels ein- und mehrkanaliger Verfahren;
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand basic physiological mechanisms of human speech production and hearing and can apply them for the analysis of speech and audio signals • apply basic methods for the estimation and representation of the short-term and long-term statistics of speech and audio signals and can analyze such signals by means of these methods • understand current methods for source coding of speech and audio signals and can analyze current coding standards • verstehen die Grundbausteine von Spracherkennungssystemen und können deren Funktion mittels Rechnersimulation analysieren • understand the basic principle of text-to-speech systems and can apply fundamental methods for speech synthesis • can apply basic algorithms for speech enhancement and understand their functionality for real-world data. <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen die grundlegenden physiologischen Mechanismen der Spracherzeugung und des Hörens beim Menschen und können diese zur Analyse von Sprach- und Audiosignalen anwenden • wenden die grundlegenden Methoden zur Schätzung und Darstellung der Kurzzeit- und Langzeitstatistik von Sprach- und Audiosignalen an und können diese damit analysieren • verstehen die aktuellen Methoden zur Quellencodierung von Sprache- und Audiosignalen und können aktuelle Codierstandards analysieren • verstehen die Grundbausteine von Spracherkennungssystemen und können deren Funktion mittels Rechnersimulation analysieren • verstehen die Grundprinzipien von Text-to-Speech Systemen und können elementare Algorithmen zur Sprachsynthese anwenden • können elementare Algorithmen zur Signalverbesserung anwenden und für reale Daten analysieren
7	Prerequisites	Vorlesung Signale und Systeme I & II
8	Integration in curriculum	Semester: 1

9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich (90 Minuten)
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Gemäß themenbezogenen Angaben in der Lehrveranstaltung

1	Module name 96430	Statistical signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Ergänzungen und Übungen zur statistischen Signalverarbeitung (1 SWS) Vorlesung: Statistische Signalverarbeitung (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Thomas Haubner Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann
		<p>The course concentrates on fundamental methods of statistical signal processing and their applications. The main topics are:</p> <p>*Discrete-time stochastic processes in the time and frequency domain*</p> <p>Random variables (RVs), probability distributions and densities, expectations of random variables, transformation of RVs, vectors of normally distributed RVs, time-discrete random processes: probability distribution and densities, expectation, stationarity, cyclostationarity, ergodicity, correlation functions and correlation matrices, spectral representations, principal component analysis (PCA), Karhunen-Loève transform (KLT).</p> <p>*Estimation theory*</p> <p>estimation criteria, prediction, classical and Bayesian parameter estimation (including MMSE, Maximum Likelihood, and Maximum A Posteriori estimation), Cramer-Rao bound</p>
5	Contents	<p>*Linear signal models*</p> <p>Parametric models (cepstral decomposition, Paley-Wiener theorem, spectral flatness), non-parametric models (all-pole, all-zero and pole-zero models, lattice structures, Yule-Walker equations, PARCOR coefficients, cepstral representation)</p> <p>*Signal estimation*</p> <p>Supervised estimation, problem classes, orthogonality principle, MMSE estimation, linear MMSE estimation for normally distributed random processes, optimum FIR filtering, optimum linear filtering for stationary processes, prediction and smoothing, Kalman filters, optimum multichannel filtering (Wiener filter, LCMV, MVDR, GSC)</p> <p>*Adaptive filtering*</p> <p>Gradient methods, LMS, NLMS, APA and RLS algorithms and their convergence behavior</p>

	<p>*Zeitdiskrete Zufallsprozesse im Zeit- und Frequenzbereich*</p> <p>Zufallsvariablen (ZVn), Wahrscheinlichkeitsverteilungen und dichten, Erwartungswerte; Transformation von ZVn; Vektoren normalverteilter ZVn; zeitdiskrete Zufallsprozesse (ZPe): Wahrscheinlichkeitsverteilungen und dichten, Erwartungswerte, Stationarität, Zyklostationarität, Ergodizität, Korrelationsfunktionen und -matrizen, Spektraldarstellungen; Principal Component Analysis, Karhunen-Loeve Transformation;</p> <p>*Schätztheorie*</p> <p>Schätzkriterien; Prädiktion; klassische und Bayessche Parameterschätzung (inkl. MMSE, Maximum Likelihood, Maximum A Posteriori); Cramer-Rao-Schranke</p> <p>*Lineare Signalmodelle*</p> <p>Parametrische Modelle (Cepstrale Zerlegung, Paley-Wiener Theorem, Spektrale Glattheit); Nichtparametrische Modelle: Allpole-/Allzero-/Pole-zero-(AR/MA/ARMA) Modelle; Lattice-Strukturen, Yule-Walker Gleichungen, PARCOR-Koeffizienten, Cepstraldarstellungen;</p> <p>*Signalschätzung*</p> <p>Überwachte Signalschätzung, Problemklassen; Orthogonalitätsprinzip, MMSE-Schätzung, lineare MMSE-Schätzung für Gaußprozesse; Optimale FIR-Filter; Lineare Optimalfilter für stationäre Prozesse; Prädiktion und Glättung; Kalman-Filter; optimale Multikanalfilterung (Wiener-Filter, LCMV, MVDR, GSC);</p> <p>*Adaptive Filterung*</p> <p>Gradientenverfahren; LMS-, NLMS-, APA- und RLS-Algorithmus und Ihr Konvergenzverhalten.</p>
6	<p>The students:</p> <ul style="list-style-type: none"> • analyze the statistical properties of random variables, random vectors, and stochastic processes by probability density functions and expectations as well as correlation functions and matrices and their frequency-domain representations • know the Gaussian distribution and its role to describe the properties of random variables, vectors and processes • understand the differences between classical and Bayesian estimation, derive and analyze MMSE and ML estimators for specific estimation problems, especially for signal estimation • analyze and evaluate optimum linear MMSE estimators (single- and multichannel Wiener filter and Kalman filter) for direct and inverse supervised estimation problems

		<ul style="list-style-type: none"> evaluate adaptive filters for the identification of optimum linear estimators. <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> analysieren die statistischen Eigenschaften von Zufallsvariablen, -vektoren und stochastischen Prozessen mittels Wahrscheinlichkeitsdichten und Erwartungswerten, bzw. Korrelationsfunktionen, Korrelationsmatrizen und deren Frequenzbereichsdarstellungen kennen die spezielle Rolle der Gaußverteilung und ihre Auswirkungen auf die Eigenschaften von Zufallsvariablen, -vektoren und Prozessen verstehen die Unterschiede klassischer und Bayesscher Schätzung, entwerfen und analysieren MMSE- und ML-Schätzer für spezielle Schätzprobleme, insbesondere zur Signalschätzung analysieren und evaluieren lineare MMSE-optimale Schätzer (ein- und vielkanalige Wiener-Filter und Kalman-Filter) für direkte und inverse überwachte Schätzprobleme; evaluieren adaptive Filter zur Identifikation optimaler linearer Signalschätzer
7	Prerequisites	Module Signale und Systeme I und Signale und Systeme II, Digitale Signalverarbeitung oder gleichwertige
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	A. Papoulis, S. Pillai: Probability, Random Variables and Stochastic Processes; McGraw-Hill, 2002 (englisch) D. Manolakis, V. Ingle, S. Kogon: Statistical and Adaptive Signal Processing; Artech House, 2005 (englisch)

1	Module name 498723	Transforms in signal processing	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Transformationen in der Signalverarbeitung (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	PD Dr.Ing. Jürgen Seiler	

4	Module coordinator	PD Dr.Ing. Jürgen Seiler
5	Contents	<p>Das Modul "Transformationen in der Signalverarbeitung" behandelt mehrere verschiedene Transformationen, die im Rahmen der Signalverarbeitung Verwendung finden. Dabei werden zuerst die grundlegenden Konzepte von Transformationen diskutiert und die Vorteile die Transformationen mit sich bringen erläutert. Im Anschluss daran werden die grundlegenden Eigenschaften von Integraltransformationen betrachtet und die Laplace- und die Fourier-Transformation im Detail untersucht. Um auch zeitlich veränderliche Signale gut transformieren zu können werden danach die Kurzzeit-Fourier-Transformation und die Gabor-Transformation eingeführt. Im Anschluss daran erfolgt eine Betrachtung der Auswirkung der Abtastung auf transformierte Signale, bevor die z-Transformation als Transformation für diskrete Signale behandelt wird. Abschließend erfolgt die Betrachtung weiterer Transformationen für diskrete Signale wie der Diskreten Fourier-Transformation oder linearer Block-Transformationen.</p> <p>The module "Transforms in Signal Processing" covers several different transforms which are used in the field of signal processing. For this, first the basic concepts of transforms are discussed and the advantages which are offered by the different transforms are presented. Subsequent to this, fundamental properties of integral transforms are considered and the Laplace- and the Fourier-Transform are examined in detail. To be able to transform time-varying signals, the Short-Time Fourier-Transform and the Gabor-Transform are introduced, afterwards. Subsequent to this, the impact of sampling on transformed signals is analyzed before the z-Transform as a transform for discrete signals is covered. Finally, further transforms for discrete signals like the Discrete Fourier-Transform or Linear-Block Transforms are discussed.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden können nach Besuch der Vorlesung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anwendungsmöglichkeiten von Transformationen bestimmen • Integraltransformationen gegenüberstellen und untersuchen • die Existenz von Transformationen hinterfragen • die Eindeutigkeit von Transformationen überprüfen • Sätze und Eigenschaften von Transformationen entwickeln • zu Transformationen zugehörige inverse Transformationen einschätzen • die Zusammenhänge zwischen verschiedenen Transformationen einschätzen • auf Zusammenhänge zwischen Ausgangssignalen und transformierten Signalen folgern • Symmetriebeziehungen von Transformationen ausarbeiten

		<ul style="list-style-type: none"> • Zusammenhänge zwischen kontinuierlichen und diskreten Signalen ausarbeiten <p>Educational Objectives and Competences:</p> <p>After attending the lecture, students will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • determine applications of transforms • contrast and examine integral transforms • question the existence of transforms • evaluate the uniqueness of transforms • develop theorems and properties of transforms • evaluate to transforms corresponding inverse transforms • evaluate the relationships between different transforms • assess the relationship between original signal and transformed signals • devise the symmetry properties of transforms • devise the relationship between continuous and discrete signals
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DSP Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	K. Krüger, Transformationen - Grundlagen und Anwendungen in der Nachrichtentechnik, Vieweg Verlag, Braunschweig B. Girod, R. Rabenstein, A. Stenger, Einführung in die Systemtheorie, B. G. Teubner Verlag, Stuttgart

Information Technology - DT

1	Module name 571704	4G/5G mobile communications systems	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: 4G/5G Mobile Communication Systems (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Dr. Stefan Brück	

4	Module coordinator	Dr. Stefan Brück Prof. Dr. Wolfgang Gerstacker
5	Contents	Mobile communication plays a significant role in our daily life. Over the last three decades the mobile applications have been tremendously enhanced from voice only over mobile broadband to applications for the mobile internet. Currently, the next generation of cellular systems, the so-called 5th Generation (5G) is developed and first commercial 5G networks are expected to be deployed around mid of 2019. 5G will play an outstanding role for the Internet of Things and will redefine a wide range of industries by enabling new use cases. This lecture will provide the technical foundation of 4G (LTE) and 5G mobile communication systems with a focus on the radio access network and the PHY & MAC layer concepts.
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • learn the technical history of mobile communications from 2nd (GSM), 3rd (UMTS), 4th (LTE) to the 5th (5G New Radio) Generation • understand the system and radio access network architecture of modern cellular communications systems and their enhancements towards 5G • compare the physical layer design of LTE and 5G New Radio • discuss how 5G networks are designed to address a wide range of diverse services and devices • analyze enhanced radio resource management concepts for use cases like cellular V2X (Vehicle-to-Everything) and NB-IoT (Narrowband Internet of Things) <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erfahren die technische Geschichte der Mobilkommunikation von der 2. (GSM), 3. (UMTS), 4. (LTE) bis zur 5. Generation (5G New Radio) • verstehen die System- und Funkzugangsnetzarchitektur moderner zellularer Kommunikationssysteme und ihre Verbesserungen bei 5G • vergleichen das Design der physikalischen Übertragungsschicht von LTE und 5G New Radio • diskutieren, wie 5G-Netze für eine breite Palette unterschiedlicher Dienste und Geräte konzipiert sind • analysieren verbesserte Funkressourcenverwaltungskonzepte für Anwendungsfälle wie zellulare V2X (Vehicle-to-Everything)

		Kommunikation und das NB-IoT (Schmalband-Internet der Dinge)
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Lecture Notes 4G/5G Mobile Communication Systems

1	Module name 47800	Digital communications	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Digital Communications (3 SWS) Übung: Tutorial for Digital Communications (1 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr. Laura Cottatellucci Brikena Kaziu	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Laura Cottatellucci
5	Contents	<p>Alle modernen Kommunikationssysteme basieren auf digitalen Übertragungsverfahren.</p> <p>Diese Vorlesung befasst sich mit den Grundlagen der Analyse und des Entwurfs digitaler Sender und Empfänger. Dabei wird zunächst von einem einfachen Kanalmodell bei dem das Empfangssignal nur durch additives weißes Gaußsches Rauschen gestört wird ausgegangen. Im Verlauf der Vorlesung werden aber auch Kanäle mit unbekannter Phase sowie verzerrende Kanäle betrachtet. Behandelt werden unter anderem digitale Modulationsverfahren (z.B. Pulsamplitudenmodulation (PAM), digitale Frequenzmodulation (FSK), und Kontinuierliche-Phasenmodulation (CPM)), Orthogonalkonstellationen, das Nyquistkriterium in Zeit- und Frequenzbereich, optimale kohärente und inkohärente Detektions- und Decodierungsverfahren, die Signalraumdarstellung digital modulierter Signale, verschiedene Entzerrungsverfahren, und Mehrträger-Übertragungsverfahren.</p> <p>---</p> <p>Modern communication systems are based on digital transmission methods.</p> <p>This course covers basics of analysis and design of digital transmitters and receivers.</p> <p>Initially, we consider a simple channel model whose received signal is impaired only by additive white Gaussian noise. Then, we extend fundamental concepts to channels with unknown phases and distortion. Additionally, we treat digital modulation techniques, e.g., pulse amplitude modulation (PAM), digital frequency modulation (FSK) and continuous-phase modulation (CPM), and orthogonal constellations. The Nyquist criterion in time and frequency domain, optimal coherent and incoherent detection and decoding methods, signal space representations of digitally modulated signals, various equalization methods, and multicarrier transmission methods are also discussed.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • analysieren und klassifizieren digitale Modulationsverfahren hinsichtlich ihrer Leistungs- und Bandbreiteneffizienz sowie ihres Spitzenwertfaktors, • ermitteln notwendige Kriterien für impulsinterferenzfreie Übertragung,

		<ul style="list-style-type: none"> • charakterisieren digitale Modulationsverfahren im Signalraum, • ermitteln informationsverlustfreie Demodulationsverfahren, • entwerfen optimale kohärente und inkohärente Detektions- und Decodierungsverfahren, • vergleichen verschiedene Entzerrungsverfahren hinsichtlich deren Leistungsfähigkeit und Komplexität, • entwerfen einfache digitale Übertragungssysteme mit vorgeschriebenen Leistungs- und Bandbreiteneffizienzen sowie Spitzenvwertfaktoren. • -- <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • analyze and classify digital modulation techniques in terms of performance and bandwidth efficiency as well as crest factor, • determine necessary criteria to design impulses for interference-free transmission, • characterize digital modulation methods in signal space, • determine information loss-free demodulation methods, • design optimal coherent and incoherent detection and decoding methods, • compare different equalization methods in terms of performance and complexity, • design simple digital transmission systems with prescribed power and bandwidth efficiency and crest factor.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93500	Digital signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS) Vorlesung: Digitale Signalverarbeitung (3 SWS) Tutorium: Tutorium zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS)	- 5 ECTS -
3	Lecturers	Dr.-Ing. Heinrich Löllmann Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann
5	Contents	<p>The course assumes familiarity with basic theory of discrete-time deterministic signals and linear systems and extends this by a discussion of the properties of idealized and causal, realizable systems (e.g., lowpass, Hilbert transformer) and corresponding representations in the time domain, frequency domain, and z-domain. Thereupon, design methods for recursive and nonrecursive digital filters are discussed. Recursive systems with prescribed frequency-domain properties are obtained by using design methods for Butterworth filters, Chebyshev filters, and elliptic filters borrowed from analog filter design. Impulse-invariant transform and the Prony-method are representatives of the considered designs with prescribed time-domain behaviour. For nonrecursive systems, we consider the Fourier approximation in its original and its modified form introducing a broad selection of windowing functions. Moreover, the equiripple approximation is introduced based on the Remez-exchange algorithm.</p> <p>Another section is dedicated to the Discrete Fourier Transform (DFT) and the algorithms for its fast realizations ('Fast Fourier Transform'). As related transforms we introduce cosine and sine transforms. This is followed by a section on nonparametric spectrum estimation. Multirate systems and their efficient realization as polyphase structures form the basis for describing analysis/synthesis filter banks and discussing their applications.</p> <p>The last section is dedicated to investigating effects of finite wordlength as they are unavoidable in any realization of digital signal processing systems.</p> <p>A corresponding lab course on DSP will be offered in the winter term.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • analysieren zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme durch Ermittlung der beschreibenden Funktionen und Parameter • wenden grundlegende Verfahren zum Entwurf zeitdiskreter Systeme an und evaluieren deren Leistungsfähigkeit • verstehen die Unterschiede verschiedener Methoden zur Spektralanalyse und können damit vorgegebene Signale analysieren

		<ul style="list-style-type: none"> • verstehen die Beschreibungsmethoden von Multiratensystemen und wenden diese zur Beschreibung von Filterbänken an • kennen elementare Methoden zur Analyse von Effekten endlicher Wortlängen und wenden diese auf zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme an <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • analyze discrete-time linear time-invariant systems by determining the describing function and parameters • apply fundamental approaches for the design of discrete-time systems and evaluate their performance • understand the differences between various methods for spectral analysis and apply them to the analysis of given signals • understand methods to represent multirate systems and apply them for the representation of filter banks • know basic methods for the analysis of finite word length effects and apply them to discrete-time linear time-invariant systems.
7	Prerequisites	Vorlesung Signale und Systeme I & II
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>*Empfohlene Literatur/ Recommended Reading:[*]</p> <p>*1.* J.G. Proakis, D.G. Manolakis: Digital Signal Processing. 4th edition. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 2007.</p> <p>*2.* A.V. Oppenheim, R.V. Schafer: Digital Signal Processing. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1975.</p> <p>*3.* K.D. Kammeyer, K. Kroschel: Digitale Signalverarbeitung: Filterung und Spektralanalyse mit MATLAB®-Übungen . 8. Aufl. Teubner, Stuttgart, 2012</p>

1	Module name 93510	Digital communications	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Digitalen Übertragung - Übungen (1 SWS) Vorlesung: Digitale Übertragung (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Lukas Brand Prof. Dr.-Ing. Robert Schober	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Laura Cottatellucci Prof. Dr.-Ing. Robert Schober Dr.-Ing. Clemens Stierstorfer
5	Contents	Alle modernen Kommunikationssysteme basieren auf digitalen Übertragungsverfahren. Diese Vorlesung befasst sich mit den Grundlagen der Analyse und des Entwurfs digitaler Sender und Empfänger. Dabei wird zunächst von einem einfachen Kanalmodell bei dem das Empfangssignal nur durch additives weißes Gaußsches Rauschen gestört wird ausgegangen. Im Verlauf der Vorlesung werden aber auch Kanäle mit unbekannter Phase sowie verzerrende Kanäle betrachtet. Behandelt werden unter anderem digitale Modulationsverfahren (z.B. Pulsamplitudenmodulation (PAM), digitale Frequenzmodulation (FSK), und Kontinuierliche-Phasenmodulation (CPM)), Orthogonalkonstellationen, das Nyquistkriterium in Zeit- und Frequenzbereich, optimale kohärente und inkohärente Detektions- und Decodierungsverfahren, die Signalraumdarstellung digital modulierter Signale, verschiedene Entzerrungsverfahren, und Mehrträger-Übertragungsverfahren.
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • analysieren und klassifizieren digitale Modulationsverfahren hinsichtlich ihrer Leistungs- und Bandbreiteneffizienz sowie ihres Spitzenwertfaktors, • ermitteln notwendige Kriterien für impulsinterferenzfreie Übertragung, • charakterisieren digitale Modulationsverfahren im Signalraum, • ermitteln informationsverlustfreie Demodulationsverfahren, • entwerfen optimale kohärente und inkohärente Detektions- und Decodierungsverfahren, • vergleichen verschiedene Entzerrungsverfahren hinsichtlich deren Leistungsfähigkeit und Komplexität, • entwerfen einfache digitale Übertragungssysteme mit vorgeschriebenen Leistungs- und Bandbreiteneffizienzen sowie Spitzenwertfaktoren.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester

13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93601	Information theory and coding	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Tutorial for Information Theory and Coding (1 SWS) Vorlesung: Information Theory and Coding (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Ali Bereyhi Prof. Dr.-Ing. Ralf Müller	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Ralf Müller
		<p>1. Introduction: binomial distribution, (7,4)-Hamming code, parity-check matrix, generator matrix</p> <p>2. Probability, entropy, and inference: entropy, conditional probability, Bayes law, likelihood, Jensens inequality</p> <p>3. Inference: inverse probability, statistical inference</p> <p>4. The source coding theorem: information content, typical sequences, Chebychev inequality, law of large numbers</p> <p>5. Symbol codes: unique decidability, expected codeword length, prefix-free codes, Kraft inequality, Huffman coding</p> <p>6. Stream codes: arithmetic coding, Lempel-Ziv coding, Burrows-Wheeler transform</p> <p>7. Dependent random variables: mutual information, data processing lemma</p>
5	Contents	<p>8. Communication over a noisy channel: discrete memory-less channel, channel coding theorem, channel capacity</p> <p>9. The noisy-channel coding theorem: jointly-typical sequences, proof of the channel coding theorem, proof of converse, symmetric channels</p> <p>10. Error-correcting codes and real channels: AWGN channel, multivariate Gaussian pdf, capacity of AWGN channel</p> <p>11. Binary codes: minimum distance, perfect codes, why perfect codes are bad, why distance isn't everything</p> <p>12. Message passing: distributed counting, path counting, low-cost path, min-sum (=Viterbi) algorithm</p> <p>13. Exact marginalization in graphs: factor graphs, sum-product algorithm</p> <p>14. Low-density parity-check codes: density evolution, check node degree, regular vs. irregular codes, girth</p>

15. Lossy source coding: transform coding and JPEG compression
-
1. Einleitung: Binomialverteilung, (7,4)-Hamming-Code, Paritätsmatrix, Generatormatrix
2. Wahrscheinlichkeit, Entropie und Inferenz: Entropie, bedingte Wahrscheinlichkeit, Bayessches Gesetz, Likelihood, Jensensche Ungleichung
3. Inferenz: Inverse Wahrscheinlichkeit, statistische Inferenz
4. Das Quellencodierungstheorem: Informationsgehalt, typische Folgen, Tschebyschevsche Ungleichung, Gesetz der großen Zahlen
5. Symbolcodes: eindeutige Dekodierbarkeit, mittlere Codewortlänge, präfixfreie Codes, Kraftsche Ungleichung, Huffmancodierung
6. Stromcodes: arithmetische Codierung, Lempel-Ziv-Codierung, Burrows-Wheeler-Transformation
7. Abhängige Zufallsvariablen: Transinformation, Datenverarbeitungslemma
8. Kommunikation over gestörte Kanäle: diskreter gedächtnisloser Kanal, Kanalcodierungstheorem, Kanalkapazität
9. Das Kanalcodierungstheorem: verbundtypische Folgen, Beweis des Kanalcodierungstheorems, Beweis des Umkehrsatzes, symmetrische Kanäle
10. Fehlerkorrigierende Codes und reale Kanäle: AWGN-Kanal, mehrdimensionale Gaußsche WDF, Kapazität des AWGN-Kanals
11. Binäre Codes: Minimaldistanz, perfekte Codes, Warum perfekte Codes schlecht sind, Warum Distanz nicht alles ist
12. Nachrichtenaustausch: verteiltes Zählen, Pfadzählen, günstigster Pfad, Minimumsummenalgorithmus
13. Exakte Marginalisierung in Graphen: Faktorgraph, Summenproduktalgorithmus
14. LDPC-Codes: Dicteevolution, Knotenordnung, reguläre und irreguläre Codes, Graphumfang

		15. Verlustbehaftete Quellencodierung: Transformationscodierung und JPEG-Kompression
6	Learning objectives and skills	<p>The students apply Bayesian inference to problems in both communications and everyday's life.</p> <p>The students explain the concept of digital communications by means of source compression and forward-error correction coding.</p> <p>For the design of communication systems, they use the concepts of entropy and channel capacity.</p> <p>They calculate these quantities for memoryless sources and channels.</p> <p>The students proof both the source coding and the channel coding theorem.</p> <p>The students compare various methods of source coding with respect to compression rate and complexity.</p> <p>The students apply source compression methods to measure mutual information.</p> <p>The students factorize multivariate functions, represent them by graphs, and marginalize them with respect to various variables.</p> <p>The students explain the design of error-correcting codes and the role of minimum distance.</p> <p>They decode error-correcting codes by means of maximum-likelihood decoding and message passing.</p> <p>The students apply distributed algorithms to problems in both communications and everyday's life.</p> <p>The students improve the properties of low-density parity-check codes by widening the girth and/or irregularity in the degree distribution.</p> <p>The students transform source images into the frequency domain to improve lossy compression.</p> <p>--</p> <p>Die Studierenden wenden Bayessche Inferenz auf Probleme in der Nachrichtentechnik und im Alltagsleben an.</p> <p>Die Studierenden erklären die konzeptuelle Trennung von digitaler Übertragung von Quellen- und Kanalcodierung.</p>

	<p>Kommunikationssysteme entwerfen sie unter Betrachtung von Entropie und Kanalkapazität.</p> <p>Sie berechnen diese Größen für gedächtnislose Quellen und Kanäle.</p> <p>Die Studierenden beweisen sowohl das Quellen- als auch das Kanalcodierungstheorem.</p> <p>Die Studierenden vergleichen verschiedenartige Quellencodierungsverfahren hinsichtlich Komplexität und Kompressionsrate.</p> <p>Die Studierenden verwenden Quellencodierverfahren zur Messung von Transinformation.</p> <p>Die Studierenden faktorisieren Funktionen mehrerer Veränderlicher, stellen diese als Graph dar und marginalisieren sie bezüglich mehrerer Veränderlicher.</p> <p>Die Studierenden erklären den Entwurf von Kanalcodes und den Einfluss der Minimaldistanz.</p> <p>Sie decodieren Kanalcodes gemäß maximaler Likelihood und Nachrichtenaustausch.</p> <p>Die Studierenden wenden verteilte Algorithmen auf Probleme der Nachrichtentechnik und des Alltagslebens an.</p> <p>Die Studierenden verbessern die Eigenschaften von LDPC-Codes durch Erhöhung des Umfangs und/oder durch irreguläre Knotenordnungsverteilungen.</p> <p>Die Studierenden transformieren Bildquellen zur Verbesserung verlustbehafteter Kompression in den Frequenzbereich.</p>
7	Prerequisites
8	Integration in curriculum
9	Module compatibility
10	Method of examination
11	Grading procedure
12	Module frequency
13	Workload in clock hours
14	Module duration
15	Teaching and examination language
16	Bibliography

1	Module name 96270	Channel coding	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Kanalcodierung (3 SWS) Vorlesung mit Übung: Channel Coding (4 SWS) Übung: Übungen zur Kanalcodierung (1 SWS)	5 ECTS 5 ECTS -
3	Lecturers	Dr.-Ing. Clemens Stierstorfer	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Clemens Stierstorfer
5	Contents	<p>1) Introduction and Motivation</p> <p>2) Fundamentals of Block Coding</p> <p>3) Introduction to Finite Fields I</p> <p>4) Linear Block Codes</p> <p>5) Linear Cyclic Codes</p> <p>6) Introduction to Finite Fields II</p> <p>7) BCH and RS Codes</p> <p>8) Convolutional Codes</p> <p>9) Codes with Iterative Decoding</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Das Modul Kanalcodierung umfasst eine Einführung in die Grundlagen der algebraischen, fehlerkorrigierenden Blockcodes sowie einen Einstieg in die Thematik der Faltungscodes. Iterativ decodierte Codeschemata wie Turbo-Codes und LDPC-Codes werden ebenfalls eingeführt. Im Einzelnen sind die Inhalte oben aufgeführt.</p> <p>Die Studierenden definieren die Problematik der Kanalcodierung, grenzen sie von anderen Codierverfahren (z.B. der Quellencodierung) ab und kennzeichnen die unterschiedlichen Ansätze zur Fehlerkorrektur und -erkennung. Sie nennen Beispiele für Einsatzgebiete von Kanalcodierung und geben einen Überblick über die historische Entwicklung des Fachgebiets.</p> <p>Die Studierenden erstellen Übertragungsszenarien für den Einsatz von Kanalcodierung bestehend aus Sender, Übertragungskanal und Empfänger und beachten dabei die Grundannahmen beim Einsatz von Blockcodes bzw. der Modellierung der Kanäle. Sie formulieren mathematische Beschreibungen der Encodierung sowie der optimalen Decodierung bzw. suboptimaler Varianten.</p> <p>Die Studierenden beherrschen die Grundlagen fehlerkorrigierender linearer Blockcodes, beschreiben diese mathematisch korrekt mittels Vektoren und Matrizen über endlichen Körpern und implementieren und bewerten zugehörige Encoder- und Decoderstrukturen insbesondere Syndromdecoder. Dabei modifizieren sie Generatormatrizen, ermitteln Prüfmatrizen und erstellen Syndromtabellen. Sie schätzen die minimale Hammingdistanz von Codes mittels Schranken ab und können den erzielbaren Codegewinn erläutern. Sie kennen und benutzen beispielhaften Codefamilien (z.B. Hamming-Codes, Simplex-Codes, Reed-Muller-Codes).</p>

Die Studierenden erkennen die Vorteile zyklischer linearer Blockcodes und beschreiben diese mit Polynomen über endlichen Körpern. Sie nutzen die Restklassenrechnung bzgl. Polynomen zur Umsetzung systematischer Encoder und zur Realisierung von Syndromdecodern mittels Schieberegisterschaltungen. Sie kennen beispielhafte Codefamilien.

Die Studierenden nutzen Primkörper, Erweiterungskörper, Minimalpolynome und Kreisteilungsklassen sowie die Spektraldarstellung über endlichen Körpern zur Realisierung von BCH- und Reed-Solomon-Codes gemäß der BCH-Schranke. Sie verstehen die Grundlagen der Decodierung von BCH- und Reed-Solomon-Codes. Sie skizzieren und erläutern die Kanalcodierkonzepte von CD und DVD.

Die Studierenden erklären die Unterschiede von Faltungscodes und Blockcodes, skizzieren anhand von tabellierten Generatorpolynomen zugehörige Encoder und erläutern diese. Sie erklären die Funktionsweise des optimalen Decoders (MLSE) und demonstrieren diese beispielhaft.

Die Studierenden verstehen die Grundlagen der iterativen Decodierung, insbesondere wenden sie die Grundlagen des Information Combining zur Kombination von verschiedenen Beobachtungen an. Sie verstehen die Bedeutung von Log-Likelihood-Ratios bei iterativen Decodiervorgängen und berechnen diese. Sie skizzieren die grundlegenden Encoder- und Decoderstrukturen von Turbo-Codes und die Grundzüge der Codierung mit LDPC-Codes u.a. der Decodierung mittels Belief Propagation.

Die Vorlesung erfolgt wechselweise auf Deutsch oder Englisch (Winter/Sommer). Die zur Verfügung gestellten Unterlagen sind ausschließlich in Englisch gehalten. Die Studierenden verwenden entweder die englischen Fachtermini sicher oder kennen diese und drücken sich sicher mit den entsprechenden deutschen Fachbegriffen aus.

Die Umsetzung der angegebenen Algorithmen in eine Programmiersprache (C, Matlab usw.) sollten die Studierenden zu diesem Zeitpunkt des Studiums üblicherweise beherrschen. Übungen hierzu bleiben der Eigeninitiative überlassen.

Students define the problems of channel coding, how to distinguish it from other coding methods (such as source coding) and how to describe the various different approaches to error correction and detection. They are able to list example application areas of channel coding and give an overview of the historical development of the field.

		<p>Furthermore, they describe and analyze transmission scenarios for the application of channel coding which consist of transmitter, transmission channel and receiver, taking into account the general assumptions for applying block codes or modeling the channels. They formulate mathematical descriptions of encoding, optimal decoding and sub-optimal methods.</p> <p>Students illustrate the principles of error-correcting linear block codes and describe them mathematically using vectors and matrices over finite fields. They implement and analyze corresponding encoder and decoder structures, in particular syndrome decoders, and modify generator matrices, construct test matrices and create syndrome tables. They estimate the minimum Hamming distance of codes using bounds and are able to explain the coding gain that can be achieved in individual cases. They analyze and use example code families (e.g. Hamming codes, simplex codes, Reed-Muller codes).</p> <p>Students explain the advantages of cyclic linear block codes and how to describe them with polynomials over finite fields. They apply polynomial modular arithmetic to implement systematic encoders and realize syndrome decoders using shift register circuits. They know and use exemplary code families.</p> <p>Students use prime fields, extension fields, minimal polynomials and cyclotomic cosets, and spectral representation over finite fields to implement BCH and Reed-Solomon codes using the BCH bound. They understand the foundations of decoding BCH and Reed-Solomon codes and how to sketch and explain the channel coding concepts of CDs and DVDs.</p> <p>Students are able to describe the differences between convolutional codes and block codes, to sketch the respective encoders based on tabulated generator polynomials and to explain them. They are able to explain how optimal decoders (MLSE) work using examples.</p> <p>Students sketch the foundations of iterative decoding. In particular, they apply methods of information combining to combine different observations. They use and calculate log-likelihood ratios in iterative decoding processes, sketch the basic encoding and decoding structures of turbo codes and the basics of coding using LDPC codes (including decoding using belief propagation).</p> <p>Students either are able to use the English technical terms correctly or know them and are able to express themselves using the respective technical terms in German.</p>
7	Prerequisites	Es ist hilfreich, wenn die Studierenden die erlernten Algorithmen in eine Programmiersprache (C, Matlab usw.) umsetzen können.

		It would be very helpful if the participants can implement the specified algorithms into a programming language (C, Matlab, etc.).
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>schriftlich oder mündlich</p> <p>Hilfsblatt, Taschenrechner: Sie können ein einzelnes A4-Blatt (Vorder- und Rückseite oder andere Blätter mit offensichtlich identischer Gesamtfläche) verwenden, um Ihre eigene, handschriftliche Formelsammlung aufzuschreiben. Sie können einen nicht programmierbaren Taschenrechner verwenden.</p> <p>Cheat Sheet, Calculator: A single A4 sheet (front and back, or any other collection of sheets with an obviously identical total area size) can be used to write down your own handwritten collection of formulas, etc. You may also bring a non-programmable calculator.</p>
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • J. Huber, R. Fischer, C. Stierstorfer: Folien zur Vorlesung • M. Bossert: Kanalcodierung, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 3. Auflage, 2013 • M. Bossert: Channel Coding for Telecommunications, John Wiley & Sons, 1999 • B. Friedrichs: Kanalcodierung, Springer Verlag, 1996 • S.B. Wicker: Error Control Systems for Digital Communications and Storage, Prentice-Hall, 1995

1	Module name 668129	Machine learning in communications	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Machine Learning in Communications (4 SWS) Übung: Tutorial for Machine Learning in Communications (0 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr. Laura Cottatellucci Nikita Shanin	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Laura Cottatellucci
5	Contents	Recently, in many areas of wireless communications such as wireless sensor networks (WSNs), heterogeneous networks and complex ad hoc networks, distributed graph algorithms and machine learning on graphs are gaining relevance as fundamental tools in network analysis and information processing. This motivates to deliver a general introduction to fundamentals of machine learning such as detection of clusters on graphs. The introduction is followed by the application of machine learning to the design of physical and data layer techniques in wireless communications and in the optimization of mobile networks.
6	Learning objectives and skills	The students <ul style="list-style-type: none"> • know and explain the fundamentals of machine learning with special attention to machine learning over graphs. • apply these principles in the design and optimisation of wireless communications systems and mobile networks.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 96300	MIMO communication systems	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: MIMO Communication Systems (3 SWS) Übung: MIMO Communication Systems - Tutorial (1 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Robert Schober Hedieh Ajam	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Robert Schober
5	Contents	Modern communication systems employ multiple antennas at the transmitter and/or receiver creating a multiple-input multiple-output (MIMO) system. This course covers the fundamental mathematical and communication theoretical concepts necessary for the design and analysis of MIMO communication systems. Relevant topics include MIMO Channel Capacity, Receive Diversity, Transmit Diversity, Space-Time Coding, Spatial Multiplexing, MIMO Transceiver Design, Multi-user MIMO, Massive MIMO, Relay-based MIMO, and applications in modern communication systems.
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • learn about different MIMO channel models, • analyze MIMO communication systems with respect to their channel capacity and reliability, • determine MIMO figures of merit such as coding gain, diversity gain, and multiplexing gain, • compare and evaluate different MIMO receiver designs, • characterize the rate region of multiuser systems, • analyze massive MIMO systems, • discuss the advantages and disadvantages of different relay network architectures. <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • lernen verschiedene MIMO-Kanalmodelle kennen, • analysieren MIMO-Kommunikationssysteme hinsichtlich der Kanalkapazität und Zuverlässigkeit, • ermitteln MIMO-Kenngrößen wie Codierungsgewinn, Diversitätsgewinn und Multiplexgewinn, • vergleichen und beurteilen verschiedene MIMO-Empfangsstrategien, • charakterisieren die Ratenregion von Mehrteilnehmersystemen, • analysieren Massive-MIMO-Systeme, • diskutieren die Vor- und Nachteile verschiedener Relaisnetzwerkarchitekturen.
7	Prerequisites	Basic course in communications
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013

10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 43141	Mobile communications	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Mobile Communications - Tutorial (1 SWS) Vorlesung: Mobile Communications (3 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Ali Bereyhi Prof. Dr.-Ing. Ralf Müller	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Ralf Müller
5	Contents	History of mobile communications, cellular systems, sectorization, spectral efficiency, co-channel interference, adjacent-channel interference, near-far effect, cellular network architecture, antenna types and parameters, free space propagation, reflection, attenuation, diffraction, scattering, classification of channel models, ground reflection model, Okumura-Hata model, shadowing, narrow-band fading, time-variant channels, scattering function, delay-Doppler spectrum, diversity principles, combining methods, diversity gain, multiplexing, duplexing, digital modulation, Gaussian filtered minimum shift keying, basics of channel coding, interleaving, global system for mobile communications, physical versus logical channels, frame structure, call set-up, synchronization, channel estimation, hand-off
6	Learning objectives and skills	The students explain the cellular structure of mobile communication systems. They explain the physical mechanics of radio wave propagation in the cm-band. The students explain the GSM cellular communications standard. The students discuss the pros and cons of several multiple-access and duplexing methods. The students discuss the pros and cons of several modulation and coding formats. The students decide which antenna type is suitable for a given morphological structure of the environment. The students predict the amplitude and dynamic of the attenuation between a mobile transmitter and a fixed receiver. The students utilize diversity methods to improve the link quality. The students determine the coverage probability of a given cellular communication system. The students collaborate on solving exercise problems. The students discuss which system solutions fit to which environments.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

		Proakis, J.: Digital Communications, McGraw-Hill, 4th ed., 2001.
16	Bibliography	Rappaport, T.: Wireless Communications: Principles & Practice, Prentice Hall, 2nd ed., 2001.
		Mouly, M., Paulet, M.: The GSM System for Mobile Communications, Cell & SYS, France, 1992.
		Goldsmith, A.: Wireless Communications, Cambridge Univ. Press, 2005.

1	Module name 43420	Transmission and detection for advanced mobile communications	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Transmission and Detection for Advanced Mobile Communications (2 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Wolfgang Gerstacker	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Wolfgang Gerstacker
5	Contents	<p>The aim of this lecture is that the students acquire a basic knowledge of advanced transmission and detection techniques which are relevant to practical mobile communications systems. In the first part, it is shown how equalization schemes like decision-feedback equalization (DFE) and maximum-likelihood sequence estimation (MLSE) can be applied to the GSM/EDGE (Enhanced Data Rates for GSM Evolution) standard. Also, channel estimation for GSM/EDGE is covered. In GSM/EDGE, disturbance by interfering signals of other users is a further major problem. Therefore, interference cancellation algorithms are discussed in detail. The cases of several receive antennas and one receive antenna (single antenna interference cancellation) are distinguished. Several receive antennas can be also utilized for increasing the robustness against fading, applying diversity combination techniques. In the case of the availability of several transmit antennas only, additional space-time coding has to be used for realization of diversity gains. These aspects are also discussed in depth. Furthermore, an introduction to code-division multiple access (CDMA) transmission is given and it is shown how CDMA is applied in the UMTS system. The lecture is concluded by an introduction to digital transmission in the Long Term Evolution (LTE) system.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • describe basic equalization algorithms such as decision-feedback equalization (DFE) and maximum-likelihood sequence estimation (MLSE), • apply equalization algorithms to the GSM / Enhanced Data Rates for GSM Evolution (EDGE) mobile communication system, • formulate channel estimation methods for mobile communication systems, • characterize the interference problem in GSM / EDGE, <p>- design interference suppression schemes for GSM/EDGE for receivers with a single antenna (single antenna interference cancellation) and multiple antennas, respectively,</p> <ul style="list-style-type: none"> • characterize the performance of mobile communication networks for different reception schemes, • devise receivers for the realization of diversity gains for multiple receive antennas,

		<ul style="list-style-type: none"> • design space-time coding schemes for the realization of diversity gains for multiple transmit antennas, • describe transmission schemes which are based on code-division multiple access (CDMA), • apply reception techniques for CDMA to the UMTS system, • characterize the uplink transmission in the Long Term Evolution (LTE) system, • develop receivers for LTE. <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben grundlegende Entzerrverfahren wie entscheidungsrückgekoppelte Entzerrung (Decision-Feedback Equalization, DFE) und Maximum-Likelihood-Sequenzschätzung (Maximum-Likelihood Sequence Estimation, MLSE), • wenden Entzerrverfahren auf das GSM/EDGE (Enhanced Data Rates for GSM Evolution) Mobilfunksystem an, • formulieren Kanalschätzverfahren für Mobilfunksysteme, • charakterisieren das Interferenzproblem bei GSM/EDGE, • entwerfen Interferenzunterdrückungsverfahren für GSM/EDGE für Empfänger mit einer Antenne (Single Antenna Interference Cancellation) und mehreren Antennen, • bewerten die Leistungsfähigkeit von Mobilfunknetzen bei Einsatz verschiedener Empfangsverfahren, • konzipieren Empfänger zur Realisierung von Diversitätsgewinnen bei empfangsseitiger Antennendiversität • entwerfen Space-Time-Codierverfahren zur Realisierung von Diversitätsgewinnen bei sendeseitiger Antennendiversität, • beschreiben auf Code-Division Multiple Access (CDMA) basierende Übertragungsverfahren, • wenden Empfangsverfahren für CDMA auf das UMTS-System an, • charakterisieren die Aufwärtsstrecke von Long Term Evolution (LTE), • entwerfen Empfänger für LTE.
7	Prerequisites	Systemtheorie, Nachrichtenübertragung
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Information Technology - DT Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Lecture notes

Solid Mechanics and Dynamics

1	Module name 92250	Beyond FEM	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Beyond FEM (0 SWS)	-
3	Lecturers	Markus Mehnert Dmytro Pivovarov	

4	Module coordinator	Dmytro Pivovarov
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Challenges of the modern FEM • Introduction into the XFEM • Introduction into the IGA-FEM • Introduction into the parametric FEM • Reduced order modeling as the necessary tool in the parametric FEM • Overview of other recently developed techniques and approaches
6	Learning objectives and skills	<p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • are familiar with the modern state of the art • are familiar with the nonlinear FEM and FEM solvers • are able to choose and apply suitable modern methods for solving problems • are able to work with a level-set function and choose enrichment strategy • are able to program B-splines and NURBS • are able to apply order reduction for parametric problems
7	Prerequisites	<p>Fundamental knowledge of the Finite Element Method, e.g. by completing the courses Finite Element Method (FEM) or Introduction to the Finite Element Method (IFEM)</p> <p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p> <p>We will communicate all information about the lecture schedule via the StudOn course. Therefore, we ask you to enroll at https://www.studon.fau.de/cat5282.html.</p> <p>The entry is not password-protected, as usual, but takes place after confirmation by the lecturer. The acceptance may not</p>

		happen immediately, but in time for the first class. We ask for your understanding.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>Klausur (45 Minuten)</p> <p>Beyond FEM (Prüfungsnummer: 22501)</p> <p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 45, benotet, 2.5 ECTS</p> <p>Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Prüfungssprache: Englisch</p> <p>Erstablegung: WS 2022/2023, 1. Wdh.: SS 2023</p>
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 97277	Geometric numerical integration	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Geometric Numerical Integration (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Sigrid Leyendecker	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Sigrid Leyendecker
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Integration of ordinary differential equations • Numerical integration • Conservation of first integrals (linear and quadratic invariants) • Symplectic integration of Hamiltonian systems • Variational integrators • Error analysis <p>In this lecture, numerical methods that preserve the geometric properties of the flow of a differential equation are presented. First, basic concepts of integration theory such as consistency and convergence are repeated. Several numerical integration methods (Runge-Kutta methods, collocation methods, partitioned methods, composition and splitting methods) are introduced. Conditions for the preservation of first integrals are derived and proven. After a brief introduction into symmetric methods, symplectic integrators for Lagrange and Hamilton systems are considered. Basic concepts such as Hamilton's principle, symplecticity, and Noether's theorem are introduced. A discrete formulation leads to the class of variational integrators which is equivalent to the class of symplectic methods. The symplecticity leads to a more accurate long-time integration which is proven by concepts of backward error analysis and is demonstrated by means of numerical examples.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <p>The students</p> <p>are familiar with Lagrange systems and Hamiltonian systems and Hamilton's principle</p> <p>know the terms ordinary differential equation and analytic solution</p> <p>are familiar with consistency and convergence of a discrete evolution</p> <p>know standard integrators to solve ordinary differential equations numerically (Runge-Kutta methods, collocation methods, composition and splitting methods)</p> <p>know symmetric integrators</p> <p>are familiar with the terms first integrals and quadratic invariants</p>

		<p>are familiar with Noethers theorem and symplecticity of the Hamilton flow</p> <p>know symplectic integrators/variational integrators</p> <p>know conservation properties of symplectic/variational integrators</p> <p>are familiar with variational error analysis and backward error analysis</p> <p>Anwenden</p> <p>The students</p> <p>derive Lagrange- and Hamiltons equations</p> <p>determine invariants of dynamical systems</p> <p>implement numerical integrators and solve the ordinary differential equations numerically</p> <p>analyse the numerical solutions regarding accuracy, conservation of invariants, convergence, symmetry</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • E. Hairer, G. Wanner and C. Lubich, Geometric Numerical Integration: Structure-Preserving Algorithms for Ordinary Differential Equations. Springer, 2006. • E. Hairer, S. Nørsett, and G. Wanner, Solving ordinary differential equations. I Nonstiff problems. Springer, 1993. • E. Hairer and G. Wanner, Solving ordinary differential equations. II Stiff and differential-algebraic problems. Springer, 2010. • J. E. Marsden and M. West, Discrete mechanics and variational integrators. Acta Numerica, 2001. • E. Hairer, C. Lubich and G. Wanner. Geometric numerical integration illustrated by the StörmerVerlet method. Acta Numerica, 2003.

- E. Süli and D. F. Mayers, An Introduction to Numerical Analysis.
Cambridge University Press, 2003.

1	Module name 97130	Linear continuum mechanics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Tutorium: Tutorium zur Linearen Kontinuumsmechanik (2 SWS) Vorlesung: Lineare Kontinuumsmechanik / Linear Continuum Mechanics (2 SWS) Übung: Übungen zur Linearen Kontinuumsmechanik (2 SWS) Sonstige Lehrveranstaltung: Tutoreneinführung zur Linearen Kontinuumsmechanik (2 SWS)	- - - -
3	Lecturers	Dominic Soldner Prof. Dr.-Ing. Paul Steinmann Emely Schaller	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Paul Steinmann
5	Contents	<p>Grundlagen der geometrisch linearen Kontinuumsmechanik</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geometrisch lineare Kinematik • Spannungen • Bilanzsätze <p>Anwendung auf elastische Problemstellungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Materialbeschreibung • Variationsprinzip <p>Contents</p> <p>Basic concepts in linear continuum mechanics</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kinematics • Stress tensor • Balance equations <p>Application in elasticity theory</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constitutive equations • Variational formulation
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • beherrschen das Tensorkalkül in kartesischen Koordinaten • verstehen und beherrschen die geometrisch lineare Kontinuumskinematik • verstehen und beherrschen geometrisch lineare Kontinuumsbilanzaussagen • verstehen und beherrschen geometrisch lineare, thermoelastische Kontinuumsstoffgesetze • verstehen und beherrschen den Übergang zur geometrisch linearen FEM

		The students
		<ul style="list-style-type: none"> • master tensor calculus in cartesian coordinates • understand and master geometrically linear continuum kinematics • understand and master geometrically linear continuum balance equations • understand and master geometrically linear, thermoelastic material laws • understand and master the transition to geometrically linear FEM
7	Prerequisites	<p>Kenntnisse aus dem Modul "Statik, Elastostatik und Festigkeitslehre"</p> <p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p> <p>We will communicate all information about the lecture schedule via the StudOn course. Therefore, we ask you to enroll at https://www.studon.fau.de/cat5282.html.</p> <p>The entry is not password-protected, as usual, but takes place after confirmation by the lecturer. The acceptance may not happen immediately, but in time for the first class. We ask for your understanding.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>Klausur (90 Minuten)</p> <p>Lineare Kontinuumsmechanik / Linear Continuum Mechanics (Prüfungsnummer: 71301)</p> <p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 90, benotet, 5.0 ECTS</p>

		<p>Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 % Prüfungssprache: Deutsch und Englisch</p> <p>Erstablegung: WS 2022/2023, 1. Wdh.: SS 2023</p> <table border="1"> <tr> <td>1. Prüfer:</td><td>Paul Steinmann</td></tr> </table>	1. Prüfer:	Paul Steinmann
1. Prüfer:	Paul Steinmann			
11	Grading procedure	Klausur (100%)		
12	Module frequency	nur im Wintersemester		
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 60 h		
14	Module duration	1 Semester		
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch		
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Malvern: Introduction to the Mechanics of a Continuous Medium, Prentice-Hall 1969 • Gurtin: An Introduction to Continuum Mechanics, Academic Press 1981 • Bonet, Wood: Nonlinear Continuum Mechanics for Finite Element Analysis, Cambridge University Press 1997 • Holzapfel: Nonlinear Solid Mechanics, Wiley 2000 		

1	Module name 537468	Material modeling and simulation (TAF solid mechanics and dynamics)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Materialmodellierung und -simulation (4 SWS)	-
3	Lecturers	Paras Kumar PD Dr. Julia Mergheim	

4	Module coordinator	PD Dr. Julia Mergheim Dr.-Ing. Gunnar Possart
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der Materialmodellierung • Plastizität und Viskoplastizität • Viskoelastizität in 1D • zugehörige Integrationsalgorithmen • Tensornotation, Elastizität in 3D • Plastizität und Viskoplastizität in 3D • Viskoelastizität in 3D • zugehörige Integrationsalgorithmen • --- • Fundamentals of material modeling • Plasticity and viscoplasticity • Viscoelasticity in 1D • related integration algorithms • Tensor notation, elasticity in 3D • Plasticity and viscoplasticity in 3D • Viscoelasticity in 3D • related integration algorithms
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • sind vertraut mit unterschiedlichem Materialverhalten • können unterschiedliches Materialverhalten modellieren (elastisch, plastisch,...) • kennen geeignete Integrationsalgorithmen • verstehen die numerische Umsetzung der Modelle • --- <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • are familiar with different material behaviour • can model various material behavior (elastic, plastic, ...) • know suitable integration algorithms • understand the numerical implementation of the models
7	Prerequisites	<p>Grundkenntnisse in Kontinuumsmechanik und der Linearen Finite Elemente Methode</p> <p>Basic knowledge of continuum mechanics and the linear finite element method</p>

		<p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p> <p>We will communicate all information about the lecture schedule via the StudOn course. Therefore, we ask you to enroll at</p> <p>https://www.studon.fau.de/cat5282.html.</p> <p>The entry is not password-protected, as usual, but takes place after confirmation by the lecturer. The acceptance may not happen immediately, but in time for the first class. We ask for your understanding.</p>		
8	Integration in curriculum	Semester: 1		
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013		
10	Method of examination	<p>mündlich Sprache der Prüfung: Englisch Language of examination: English</p> <p>Materialmodellierung und -simulation (TAF Solid Mechanics and Dynamics) (Prüfungsnummer: 537468)(englischer Titel: Material modeling and simulation (TAF Solid Mechanics and Dynamics))</p> <p>Prüfungsleistung, mündliche Prüfung, Dauer (in Minuten): 30, benotet, 5 ECTS Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Erstablegung: SS 2023, 1. Wdh.: WS 2023/2024</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">1. Prüfer:</td> <td style="padding: 2px;">Julia Mergheim</td> </tr> </table>	1. Prüfer:	Julia Mergheim
1. Prüfer:	Julia Mergheim			
11	Grading procedure	mündlich (100%)		
12	Module frequency	nur im Sommersemester		

13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Simo and Hughes: Computational Inelasticity. Springer-Verlag, 2000. • Lemaitre and Chaboche: Mechanics of Solid Materials. Cambridge University Press, 1990. • Haupt: Continuum Mechanics and Theory of Materials. Springer Verlag, 2000. • Ottosen and Ristinmaa: The Mechanics of Constitutive Modeling. Elsevier, 2005.

1	Module name 837601	Mikromechanik	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Mikromechanik (2 SWS)	-
3	Lecturers	PD Dr. Julia Mergheim	

4	Module coordinator	PD Dr. Julia Mergheim
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der linearen Kontinuumsmechanik • Elastizität • mean-field approaches und variational bounding methods • numerische Homogenisierung • FE² Methode • weitere Multiskalen-Methoden
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • sind vertraut mit den theoretischen Grundlagen der Mikromechanik • können analytische Homogenisierungsmethoden einsetzen • kennen geeignete Homogenisierungsverfahren
7	Prerequisites	<p>Grundkenntnisse in Kontinuumsmechanik</p> <p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>mündlich</p> <p>Mikromechanik (Prüfungsnummer: 837601)</p> <p>Prüfungsleistung, mündliche Prüfung, Dauer (in Minuten): 30, benotet Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Erstablegung: WS 2022/2023, 1. Wdh.: SS 2023, 2. Wdh.: keine Wiederholung</p>

		1. Prüfer:	Julia Mergheim
11	Grading procedure	mündlich (100%)	
12	Module frequency	nur im Wintersemester	
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 45 h	
14	Module duration	1 Semester	
15	Teaching and examination language	Deutsch	
16	Bibliography	no Bibliography information available!	

1	Module name 44260	Nonlinear finite elements	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zu Nichtlineare Finite Elemente (2 SWS) Vorlesung: Nichtlineare Finite Elemente / Nonlinear Finite Elements (2 SWS)	- -
3	Lecturers	Dominic Soldner PD Dr. Julia Mergheim	

4	Module coordinator	PD Dr. Julia Mergheim Dr.-Ing. Gunnar Possart
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der nichtlinearen Kontinuumsmechanik • geometrische und materielle Nichtlinearitäten • Herleitung und Diskretisierung der schwachen Form in materieller und räumlicher Darstellung • konsistente Linearisierung • iterative Lösungsverfahren für nichtlineare Probleme • Lösungsverfahren für transiente Probleme • diskontinuierliche Finite Elemente
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • sind vertraut mit der grundlegenden Idee der nichtlinearen Finiten Element Methode • können nichtlineare Probleme der Kontinuumsmechanik modellieren • kennen geeignete Lösungsverfahren für nichtlineare Problemstellungen • kennen geeignete Lösungsverfahren für transiente Probleme <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • are familiar with the basic concept of the finite element method • are able to model nonlinear problems in continuum mechanics • are familiar with solution algorithms for nonlinear problems • are familiar with solution methods for transient problems
7	Prerequisites	Grundkenntnisse in "Kontinuumsmechanik" und der "Methode der Finiten Elemente"

		<p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p>		
		<p>We will communicate all information about the lecture schedule via the StudOn course. Therefore, we ask you to enroll at https://www.studon.fau.de/cat5282.html.</p>		
		<p>The entry is not password-protected, as usual, but takes place after confirmation by the lecturer. The acceptance may not happen immediately, but in time for the first class. We ask for your understanding.</p>		
8	Integration in curriculum	Semester: 1		
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013		
10	Method of examination	<p>Klausur (60 Minuten)</p> <p>Nichtlineare Finite Elemente / Nonlinear Finite Elements (Prüfungsnummer: 42601)</p> <p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 60, benotet, 5.0 ECTS Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Erstablegung: WS 2022/2023, 1. Wdh.: SS 2023, 2. Wdh.: keine Wiederholung</p> <table border="1"> <tr> <td>1. Prüfer:</td> <td>Julia Mergheim</td> </tr> </table>	1. Prüfer:	Julia Mergheim
1. Prüfer:	Julia Mergheim			
11	Grading procedure	Klausur (100%)		
12	Module frequency	nur im Wintersemester		
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h		

		Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Wriggers: Nichtlineare Finite Element Methoden, Springer 2001 • Crisfield: Non-linear Finite Element Analysis of Solids and Structures, Wiley, 2003

1	Module name 97260	Nonlinear continuum mechanics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zur Nichtlinearen Kontinuumsmechanik (2 SWS) Vorlesung: Nichtlineare Kontinuumsmechanik / Nonlinear continuum mechanics (2 SWS)	- -
3	Lecturers	Dominic Soldner Prof. Dr.-Ing. Paul Steinmann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Paul Steinmann
5	Contents	<p>Kinematics</p> <ul style="list-style-type: none"> • Displacement and deformation gradient • Field variables and material (time) derivatives • Lagrangian and Eulerian framework <p>Balance equations</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stress tensors in the reference and the current configuration • Derivation of balance equations <p>Constitutive equations</p> <ul style="list-style-type: none"> • Basic requirements, frame indifference • Elastic material behaviour, Neo-Hooke <p>Variational formulation and solution by the finite element method</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linearization • Discretization • Newton method
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erwerben fundierte Kenntnis über Feldgrößen (Deformation, Verschiebungen, Verzerrungen und Spannungen) als orts- und zeitabhängige Größen im geometrisch nichtlinearen Kontinuum. • verstehen die Zusammenhänge zwischen der Lagrange'schen und Euler'schen Darstellung der kinematischen Beziehungen und Bilanzgleichungen. • können die konstitutiven Gleichungen für elastisches Materialverhalten auf Grundlage thermodynamischer Betrachtungen ableiten. • können die vorgestellten Theorien im Rahmen der finiten Elementmethode für praktische Anwendungen reflektieren. <p>*Objectives*</p> <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • obtain profound knowledge on the description of field variables in non-linear continuum theory

		<ul style="list-style-type: none"> • know the relation/transformation between the Lagrangian and the Eulerian framework • are able to derive constitutive equations for elastic materials on the basis of thermodynamic assumptions • are familiar with the basic concept of variational formulations and how to solve them within a finite element framework
7	Prerequisites	<p>Kenntnisse aus den Modulen "Statik, Elastostatik und Festigkeitslehre" und "Lineare Kontinuumsmechanik"</p> <p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.</p> <p>We will communicate all information about the lecture schedule via the StudOn course. Therefore, we ask you to enroll at https://www.studon.fau.de/cat5282.html.</p> <p>The entry is not password-protected, as usual, but takes place after confirmation by the lecturer. The acceptance may not happen immediately, but in time for the first class. We ask for your understanding.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>Klausur (90 Minuten) Sprache der Prüfung: Deutsch und Englisch Language of examination: German and English</p> <p>Nichtlineare Kontinuumsmechanik / Nonlinear Continuum Mechanics (Prüfungsnummer: 72601)</p> <p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 90, benotet, 5 ECTS Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p>

	<p>Erstablegung: SS 2023, 1. Wdh.: WS 2023/2024</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"></td><td style="width: 50%;"></td></tr> </table>		
	<p>Nichtlineare Kontinuumsmechanik / Nonlinear Continuum Mechanics (Prüfungsnummer: 342006)</p> <p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 90, benotet, 5 ECTS</p> <p>Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Erstablegung: SS 2023, 1. Wdh.: WS 2023/2024</p>		
11	Grading procedure		
12	Module frequency		
13	Workload in clock hours		
14	Module duration		
15	Teaching and examination language		
16	Bibliography		

1	Module name 97265	Numerical and experimental modal analysis	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zur Numerischen und Experimentellen Modalanalyse (2 SWS) Vorlesung: Numerische und Experimentelle Modalanalyse (2 SWS)	- -
3	Lecturers	Özge Akar Prof. Dr.-Ing. Kai Willner	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Kai Willner
5	Contents	<p>Numerische Modalanalyse</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numerische Lösung des Eigenwertproblems • Modale Reduktion • Dämpfungs-, Massen- und Punktmassenmatrizen • Lösung der Bewegungsgleichungen, Zeitschrittintegration <p>*Experimentelle Modalanalyse</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der Signalanalyse: Fourier-Transformation, Aliasing, Leakage • Experimentelle Analyse im Zeit- und Frequenzbereich
6	Learning objectives and skills	<p>Wissen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden kennen die analytische Lösung für die freie Schwingung einfacher Kontinua wie Stab und Balken. • Die Studierenden kennen verschiedene Verfahren zur Lösung des Eigenwertproblems. • Die Studierenden kennen die Methode der modalen Reduktion. • Die Studierenden kennen verschiedene Möglichkeiten der Dämpfungsbeschreibung. • Die Studierenden kennen den Unterschied zwischen der konsistenten Massenmodellierung und Punktmassen. • Die Studierenden kennen verschiedene Verfahren zur Zeitschrittintegration. • Die Studierenden kennen die Grundlagen der Signalanalyse im Frequenzbereich auf der Basis der Fouriertransformation. • Die Studierenden kennen die Voraussetzungen für die Anwendbarkeit der numerischen und experimentellen Modalanalyse. • Die Studierenden kennen die prinzipielle Vorgehensweise bei der experimentellen Modalanalyse sowie die entsprechenden Fachtermini. • Die Studierenden kennen verschiedene Messaufnehmer und Anregungsverfahren. • Die Studierenden kennen die verschiedenen Übertragungsfrequenzgänge und Verfahren zur Bestimmung der modalen Parameter. • Die Studierenden kennen verschiedene Verfahren zur Überprüfung der Linearität eines Systems.

Verstehen

- Die Studierenden können die Probleme bei der numerischen Dämpfungsmodellierung erläutern.
- Die Studierenden können die Vor- und Nachteile der unterschiedlichen Massenmodellierungen erklären sowie den Einfluss auf die Eigenwerte bei verschiedenen Elementtypen erläutern.
- Die Studierenden verstehen das Shannonsche Abtasttheorem und können damit den Einfluss von Abtauflösung und Abtastlänge auf das Ergebnis der diskreten Fouriertransformation erläutern.
- Die Studierenden können die Probleme des Aliasing und des Leakage erklären und Maßnahmen zur Vermeidung bzw. Reduktion dieser Fehler erläutern.
- Die Studierenden verstehen den Einfluß verschiedener Lagerungs- und Anregungsarten der zu untersuchenden Struktur auf das Messergebnis.
- Die Studierenden verstehen den Zusammenhang der verschiedenen Übertragungsfrequenzgänge und können diesen zum Beispiel anhand der Nyquist-Diagramme erklären.

Anwenden

- Die Studierenden können das Verfahren der simultanen Vektoriteration zur Bestimmung von Eigenwerten und -vektoren implementieren.
- Die Studierenden können verschiedene Zeitschrittintegrationsverfahren implementieren.
- Die Studierenden können eine Signalanalyse im Frequenzbereich mit Hilfe kommerzieller Programme durchführen.
- Die Studierenden können verschiedene Übertragungsfrequenzgänge ermitteln und daraus die modalen Parameter bestimmen.

Analysieren

- Die Studierenden können eine geeignete Dämpfungs- und Massenmodellierung für die numerische Modalanalyse auswählen.
- Die Studierenden können ein problemangepasstes Verfahren zur Lösung des Eigenwertproblems auswählen.
- Die Studierenden können ein problemangepasstes Zeitschrittintegrationsverfahren auswählen.
- Die Studierenden können für eine gegebene Messaufgabe einen Versuchsaufbau mit geeigneter Lagerung und Anregung der Struktur konzipieren.

		<ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden können für eine gegebene Messaufgabe eine passende Abtastrate und -dauer sowie entsprechende Filter bzw. Fensterfunktionen wählen. Die Studierenden können ein geeignetes Dämpfungsmodell zur Bestimmung der modalen Dämpfungen auswählen. <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden können eine numerische Eigenwertlösung anhand verschiedener Kriterien wie verwendetes Verfahren, Dämpfungs- und Massenmodellierung kritisch beurteilen und gegebenenfalls qualifizierte Verbesserungsvorschläge machen. Die Studierenden können eine numerische Lösung im Zeitbereich anhand verschiedener Kriterien wie verwendetes Verfahren, Zeitschrittweite etc. kritisch beurteilen und gegebenenfalls qualifizierte Verbesserungsvorschläge machen. Die Studierenden können das Ergebnis einer Fourier-Signalanalyse kritisch beurteilen, eventuelle Fehler bei der Messung erkennen und sinnvolle Maßnahmen zur Verbesserung aufzeigen. Die Studierenden können die experimentell ermittelten modalen Parameter anhand verschiedener Kriterien wie zum Beispiel MAC-Werte beurteilen. Die Studierenden können die Voraussetzungen für die Anwendbarkeit der Modalanalyse anhand von Linearitätstests überprüfen und beurteilen. Die Studierenden können die Ergebnisse einer numerischen und experimentellen Modalanalyse kritisch vergleichen, qualifizierte Aussagen über die jeweilige Modellgüte machen und gegebenenfalls Vorschläge zur Verbesserung machen.
7	Prerequisites	<p>Kenntnisse aus dem Modul "Technische Schwingungslehre (TSL)"</p> <p>Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (60 Minuten)

	<p>Numerische und experimentelle Modalanalyse (Prüfungsnummer: 72651)</p> <p>(englischer Titel: Numerical and Experimental Modal Analysis)</p>		
	<p>Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 60, benotet, 5.0 ECTS Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p>		
	<p>Erstablegung: WS 2022/2023, 1. Wdh.: SS 2023, 2. Wdh.: keine Wiederholung</p>		
	<table border="1"> <tr> <td>1. Prüfer:</td><td>Kai Willner</td></tr> </table>	1. Prüfer:	Kai Willner
1. Prüfer:	Kai Willner		
11	Grading procedure		
12	Module frequency		
13	Workload in clock hours		
14	Module duration		
15	Teaching and examination language		
16	Bibliography		

1	Module name 830631	Structural optimization in virtual product development	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Strukturoptimierung in der virtuellen Produktentwicklung (0 SWS)	-
3	Lecturers	Prof. Dr. Ralf Meske	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Ralf Meske
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die Strukturoptimierung • Mathematische Grundlagen • Bestimmung von Systemantworten und Sensitivitäten • Optimierung mit Excel • Parameteroptimierung mit gradientenbasierten Algorithmen • Formoptimierung • Topologieoptimierung • Globale Approximationsmethoden • Globale Optimierungsalgorithmen
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • lernen die Grundlagen unterschiedlicher Optimierungsverfahren kennen • bekommen anhand aktueller Praxisbeispiele aus der Fahrzeug- und Motorenentwicklung Einblick in deren Anwendung <p>Fachkompetenz</p> <p>Wissen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden kennen die unterschiedlichen Methoden zur Strukturoptimierung im Rahmen der virtuellen Produktentwicklung. • Sie verstehen die mathematischen Grundlagen der unterschiedlichen Optimierungsverfahren. • Sie erkennen das wirtschaftliche Potential einer optimierungsbasierten Entwicklungsmethodik hinsichtlich Entwicklungszeit und Entwicklungskosten. <p>Verstehen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden verstehen die Definition einer Optimierungsaufgabe mit Zielfunktion(en), Nebenbedingungen und Designvariablen. • Sie können Einschränkungen aus der Fertigung durch passende Fertigungsnebenbedingungen in der Optimierung berücksichtigen. • Sie verstehen die Möglichkeiten und Einschränkungen der unterschiedlichen Optimierungsverfahren. <p>Anwenden</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • Im Rahmen der Rechnerübung lernen die Studierenden die Anwendung der Berechnungssoftware Abaqus und Optimierungssoftware TOSCA. • Die Studierenden können die Lerninhalte anhand klar formulierter Übungsaufgaben anwenden und nachvollziehen. • Sie können einfache Algorithmen in der Programmiersprache Python implementieren. <p>Analysieren</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden können für unterschiedliche Anwendungsfälle das jeweils am besten geeignete Optimierungsverfahren identifizieren und dessen Vorteile gegenüber anderen Verfahren benennen. • Sie können eine Abschätzung über die Anzahl an Funktionsauswertungen und der erwarteten Laufzeit des gewählten Verfahrens treffen. • Sie können beurteilen, wann eine Optimierungslösung Vorteile gegenüber einer ingenieurmäßigen Verbesserung bringt. • Sie wissen, wie ein Optimierungsergebnis in ein fertigungsgerechtes Design umgesetzt werden kann. <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden können die Ergebnisse verschiedener Optimierungsverfahren kritisch vergleichen, den Einfluss der gewählten Optimierungsstrategie beurteilen und qualifizierte Aussagen über die Güte des Ergebnis und seiner Realisierbarkeit machen. <p>Erschaffen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden sind in der Lage, die ihnen bekannten Verfahren für neue Probleme zu adaptieren und zu erweitern.
7	Prerequisites	Alle Informationen zum Ablauf der Lehrveranstaltung werden über den StudOn-Kurs kommuniziert. Deshalb bitten wir Sie, sich unter https://www.studon.fau.de/cat5282.html einzuschreiben. Der Beitritt ist nicht, wie sonst üblich, passwortgeschützt, sondern erfolgt nach Bestätigung durch den Dozenten. Dies geschieht mitunter nicht umgehend, aber rechtzeitig vor dem ersten Termin. Wir bitten um Ihr Verständnis.
8	Integration in curriculum	Semester: 1

9	Module compatibility	Solid Mechanics and Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	<p>mündlich</p> <p>Strukturoptimierung in der virtuellen Produktentwicklung (Prüfungsnummer: 830631)</p> <p>(englischer Titel: Structural optimization in virtual product development)</p> <p>Prüfungsleistung, mündliche Prüfung, Dauer (in Minuten): 30, benotet, 5 ECTS</p> <p>Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100.0 %</p> <p>Erstablegung: SS 2023, 1. Wdh.: WS 2023/2024</p>
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • L. Harzheim. Strukturoptimierung: Grundlagen und Anwendungen. Harri Deutsch 2014 • M. P. Bendsoe, O. Sigmund. Topology Optimization: Theory, Methods and Applications. Springer 2002 • K.-J. Bathe. Finite-Elemente-Methoden, Springer 2001

Automatic Control

1	Module name 94968	Maschinelles Lernen in der Regelungstechnik	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Maschinelles Lernen in der Regelungstechnik (2 SWS) Übung: Maschinelles Lernen in der Regelungstechnik - Übungen (2 SWS)	5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Andreas Michalka	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Knut Graichen Dr.-Ing. Andreas Michalka
5	Contents	<p>Die Vorlesung vermittelt Grundbegriffe und Grundlagen zu Methoden des Maschinellen Lernens, die aktuell verstrt in der Regelungstechnik Einzug halten. Die Anwendungen gehen hier von der einfachen Parameteridentifikationsaufgabe bis hin zu gnztlich auf Maschinellem Lernen basierenden Regelungsverfahren.</p> <p>Inhalte der Vorlesung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundbegriffe des Maschinellen Lernens und von Zufallsprozessen • Iterativ lernende Regelung • Lineare Regression • Gaußprozess-Regression • Logistische Regression und Support Vector Machine • Neuronale Netze • Reinforcement Learning
6	Learning objectives and skills	<p>Lernziele und Kompetenzen:</p> <p>Die Studierenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • knnen die Grundbegriffe des maschinellen Lernens und von dafr eingesetzten Optimierungsverfahren sowie der Anwendung der Methoden in der Regelungstechnik erklren. • knen verschiedene Verfahren des maschinellen Lernens voneinander abgrenzen und im Detail erlutern. • knen verschiedene Verfahren des maschinellen Lernens in regelungstechnischen Anwendungen umsetzen.
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Grundkenntnisse der hheren Mathematik • Grundkenntnisse der Regelungstechnik
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Automatic Control Master of Science Computational Engineering (Rechnergesttztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester

15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 92347	Mechatronic components and systems (MCS)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Mechatronic components and systems (2 SWS) Übung: Mechatronic components and systems (UE) (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle Rodrigo Jose Velasco Guillen	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle
		System thinking and integration - Interactions of hardware and software - Engineering design methods
5	Contents	Mechanical components - Energy conductors and transformers - Control elements and energy storages Actuators - Electrodynamical and electromagnetic actuators - Fluid actuators and unconventional actuators • Sensors for measuring mechanical quantities • Control and information processing
6	Learning objectives and skills	On successful completion of this module, students will be able to: <ul style="list-style-type: none"> • Holistically understand mechatronic systems and optimize them using methods of system integration, control, and information processing. • Grundlegende mechanische Komponenten unterscheiden, charakterisieren, modellieren und im Rahmen des Systementwurfs auswählen und dimensionieren. • Distinguish, characterize, model, and select basic mechanical components to dimension them in terms of system design. • Describe electrodynamic, electromagnetic, fluid power, and unconventional actuators phenomenologically and mathematically to dimension them considering the overall system. • Describe sensors for measuring mechanical quantities phenomenologically and mathematically and dimension them taking into account the overall system.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1

9	Module compatibility	Mechatronics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Rinderknecht, S. (2018). Einführung in die Mechatronik für den Maschinenbau. Shaker. • Isermann, R. (2007). Mechatronische Systeme: Grundlagen. Springer. • Janocha, H. (Ed.). (2013). Aktoren: Grundlagen und Anwendungen. Springer

1	Module name 343279	Laboratory: Control engineering II	2,5 ECTS
2	Courses / lectures	Praktikum: Praktikum Regelungstechnik II (3 SWS)	-
3	Lecturers	Daniel Landgraf Athira Jess Cherian Lars Ullrich Julian Kißkalt Alexander Verhoolen	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Knut Graichen Dr.-Ing. Andreas Völz
5	Contents	Im Praktikum werden fortgeschrittene Methoden der Regelungstechnik auf verschiedene Versuchsaufbauten angewandt. Zur Auswahl stehen Versuche zu fünf Vertiefungsvorlesungen, von denen drei bearbeitet werden müssen. Jeder Versuch erstreckt sich über zwei Termine, die entweder am selben Aufbau oder an zwei verschiedenen Aufbauten durchgeführt werden. <ul style="list-style-type: none">• Digitale Regelungen: Inverses Pendel (zwei Termine)• Nonlinear Control Systems: Laborkran und Ball-auf-Platte (jeweils ein Termin)• Numerical Optimization and Model Predictive Control: Ball-auf-Platte und Laborkran (jeweils ein Termin)• Robotics 1: Panda-Roboter (zwei Termine)• Ereignisdiskrete Systeme: Aufzug (zwei Termine)
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden können <ul style="list-style-type: none">• Methoden aus drei vertiefenden Lehrveranstaltungen der Regelungstechnik in Simulationen und an Laboraufbauten anwenden• anfallende Versuchsergebnisse regelungstechnisch interpretieren und in vertiefter Weise bewerten• mit aktuellen Werkzeugen und Geräten der Steuerungs- und Regelungstechnik praktisch umgehen
7	Prerequisites	Es wird der vorherige Besuch von drei Vertiefungsvorlesungen aus der Gruppe "Digitale Regelungen", "Nonlinear Control Systems", "Numerical Optimization and Model Predictive Control", "Robotics 1" und "Ereignisdiskrete Systeme" empfohlen.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Automatic Control Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	
11	Grading procedure	
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 30 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 94961	Schätzverfahren in der Regelungstechnik	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Schätzverfahren in der Regelungstechnik (2 SWS) Übung: Schätzverfahren in der Regelungstechnik - Übungen (2 SWS)	- -
3	Lecturers	Prof. Dr. Thomas Moor Yiheng Tang	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Thomas Moor
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Überbestimmte lineare Gleichungssysteme zur Parameter und Zustandsschätzung • Least Squares Schätzer via quadratischer Ergänzung • Least Squares Schätzer via Projektionssatz • Linear Least Mean Squares Schätzer stochastischer Größen • Kalman-Filter • Extended Kalman-Filter
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erkennen, ob und wie eine regelungstechnische Problemstellung in dem vorgestellten Rahmen der Schätzverfahren formuliert und gelöst werden kann • erläutern die herangezogenen mathematischen Grundlagen, insbesondere aus der linearen Algebra • können die vermittelten Ansätze im Kontext von einfachen Beispielen anwenden und die jeweils erzielten Ergebnisse kritisch bewerten.
7	Prerequisites	<p>Grundlagen der Analysis und Algebra, wie sie z.B. in den Veranstaltungen "Mathematik für Ingenieure" angeboten werden;</p> <p>Grundlagen der Regelungstechnik, z.B. durch Belegung der Module:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Regelungstechnik A (Grundlagen) (WS 2017/2018) • Regelungstechnik B (Zustandsraummethoden) (WS 2017/2018)
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Automatic Control Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	Kailath et al.; Linear Estimation, Prentice Hall, 2000.

Thermo and Fluid Dynamics

1	Module name 43110	Applied thermo-fluid dynamics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Angewandte Thermofluidodynamik (2 SWS) Übung: Angewandte Thermofluidodynamik - Übung (1 SWS)	- -
3	Lecturers	Vojislav Jovicic Dr.-Ing. Ana Zbogar-Rasic	

4	Module coordinator	Vojislav Jovicic
		<p>Although there are no special pre-requirements for this course, due to the nature of the topic and selected examples, course is more suitable for students with basic background</p> <p>in thermodynamics and fluid mechanics followed by higher interests in topics related to energy, efficiency, combustion systems, energy transformation, boilers and heating systems, pollutant reduction, etc.</p> <p>Goal of the course is to explain how some basic chemical, thermodynamical and fluid mechanical phenomena are used in engineering for practical conventional and state-of-art applications.</p> <p>As an example, course follows a life cycle of single oil droplet starting with its extraction from the earth and ending in the combustion chamber of household heating system.</p> <p>By following oil droplet on its way to the final use, course is introducing different energy transformations and explains different physical phenomena and technical solutions used</p>
5	Contents	<p>in each phase of an oil droplet life cycle. In this way, course discusses topics like:</p> <ul style="list-style-type: none"> • world-wide and local trends in energy production, • production of different fractions of liquid fossil fuels, • spray formation mechanisms and applied technical solutions, • evaporation process and novel evaporation techniques, • conventional and novel combustion technologies, • environmental impact and pollutant emissions, • household heating systems and its components, etc. <p>Within the course, principles of operations for different parts of conventional household heating systems are explained including related basic physical phenomena.</p> <p>Apart from conventional systems, students are introduced to some state-of-art solutions like cool-flame or combustion within porous inert media.</p>

		The lectures are followed by exercises and practical laboratory demonstrations.
6	Learning objectives and skills	<p>Students are instructed</p> <ul style="list-style-type: none"> • to improve their knowledge on world-wide and local energy trends, • to get overview of the complexity of energy efficiency, low pollutant use of fossil fuels today, • to learn more about some practical use of basic chemical, thermodynamical and fluid mechanical phenomena, • to get insight in some state-of-art concepts related to efficient use of gas/liquid fossil fuels, • to experience practical demonstrations of different conventional and novel combustion techniques and learn about their advantages and disadvantages.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Cengel and Boles: Thermodynamics: An Engineering Approach. McGraw-Hill • Dibble: Verbrennung Physikalisch-Chemische Grundlagen, Modellierung und Simulation, Experimente, Schadstoffentstehung. Springer • Kenneth K. Kuo: Principles of Combustion. John Wiley & Sons, Inc. • Howell, Hall and Ellzey: Combustion of Hydrocarbon Fuels within Porous Inert Media. Elsevier • Baukal: Industrial Burners - Handbook. CRC Press

1	Module name 45291	Angewandte Thermofluidodynamik (Fahrzeugantriebe)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung zur Angewandten Thermofluidodynamik (Fahrzeugantriebe) für CBI, MB und ET (1 SWS) Vorlesung: Angewandte Thermofluidodynamik (Fahrzeugantriebe) für CBI, MB und ET (Vorlesung) (2 SWS) Exkursion: Exkursion zur Vorlesung Angewandte Thermofluidodynamik (Fahrzeugantriebe) (1 SWS)	2 ECTS 3 ECTS 1 ECTS
3	Lecturers	Lukas Strauß Prof. Dr.-Ing. Michael Wensing	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Sebastian Rieß Prof. Dr.-Ing. Michael Wensing
5	Contents	<p>Motorische Verbrennung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einführung: Funktionsweise von Hubkolbenmotoren im Vergleich zu anderen Wärmekraftmaschinen, 2- und 4-Taktverfahren, Otto- und Dieselmotoren, Regelungsverfahren, Marktsituation • Bauformen von Verbrennungsmotoren • Kraftstoffe und ihre Eigenschaften, Kraftstoff-Kenngrößen in der motorischen Verbrennung • Kenngrößen von Verbrennungsmotoren • Konstruktionselemente: Zylinderblock, Zylinderkopf, Kurbeltrieb, Kolbenbaugruppe, Ventiltrieb, Steuertrieb • Motormechanik: Mechanische Belastungen am Beispiel des Massenausgleichs in Mehrzylindermotoren und des Ventiltriebs • Thermodynamik des Verbrennungsmotors: Vergleichsprozessrechnung offene und geschlossene Vergleichsprozesse • Ladungswechsel, Kenngrößen des Ladungswechsels, Aufladung von Verbrennungsmotoren: Turbo- und mechanische Aufladung • Einspritz- und Zündsysteme, Steuerung- und Regelung von Verbrennungsmotoren • Gemischbildung / Verbrennung / Schadstoffe in Otto- und Dieselmotoren, gesetzl. vorgeschriebene Prüfzyklen <p>Brennstoffzellen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen und Aufbau einer Brennstoffzelle • Thermodynamik der Brennstoffzelle • Einordnung Brennstoffzellentechnologie in Transport und Verkehr • Verschiedene Arten von Brennstoffzellen • Alterungsvorgänge von Brennstoffzellen • Fahrzeugperipherie von Brennstoffzellen • Zukünftige Brennstoffzellensysteme

		<p>Batterieelektrische Systeme:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Batterietechnik: Grundlagen • Ladeverhalten von Li-Ionen-Akkus • Alterungsvorgänge von Li-Ionen-Akkus • BEV – Aufbau bis Stand der Technik • Zukunftstechnologien
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kennen die Grundlagen, Begriffe und Kenngrößen der Motoren, Brennstoffzellen- und Akkumulatortechnik • Kennen Bauformen und Prozessführung von Verbrennungsmotoren, Brennstoffzellen und batterieelektrischen Systemen • Kennen die Bauteile/Baugruppen, Bauformen und wesentliche Berechnungsverfahren von Verbrennungsmotoren, Brennstoffzellen (inkl. Peripherie) und batterieelektrischen Systemen und können diese anwenden und weiterentwickeln • Können Zusammenhänge zwischen Kraftstoffeigenschaften und motorischen Brennverfahren und Maschinenausführungen herstellen und weiterentwickeln • Können Wirkungsgrade unterschiedlicher Antriebssysteme anhand von (Vergleichs#)Prozessrechnungen analysieren, bewerten und weiterentwickeln • Kennen Ladungswechselsysteme für Otto- und Dieselmotoren, deren Eigenschaften und Kenngrößen, kennen Auflade-Systeme und grundlegende Berechnungen von Auflade-Systemen • Kennen typische Gemischbildung- und Zündsysteme, Regelverfahren von Verbrennungsmotoren • Kennen Peripherie- und Versorgungssysteme von Brennstoffzellen und batterieelektrischen Systemen und können grundlegende charakteristische Größen berechnen
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Merker, Teichmann(Hrsg.): Grundlagen Verbrennungsmotoren, Springer (2018) • van Basshuysen, Schäfer (Hrsg.): Handbuch Verbrennungsmotor, Springer (2017)

- Heywood: Internal Combustion Engine Fundamentals, McGraw-Hill (1988)
- Pischinger, Klell, Sams: Thermodynamik der Verbrennungskraftmaschine, Springer (2009)
- Ganesan: Internal Combustion Engines, McGraw-Hill (2015)
- Reif (Hrsg.): Dieselmotor-Management, Springer (2012)
- Reif (Hrsg.): Ottomotor-Management im Überblick, Springer (2015)
- Tschöke, Mollenhauer, Maier (Hrsg.): Handbuch Dieselmotoren, Springer (2018)
- O'Hayre, Cha, Colella, Prinz: Fuel Cell Fundamentals, Wiley & Sons (2016)
- Kurzweil: Brennstoffzellentechnik, Springer (2013)
- Barbir: PEM Fuel Cells, Elsevier (2013)
- Kampker, Vallée, Schnettler: Elektromobilität - Grundlagen einer Zukunftstechnologie, Springer (2018)

1	Module name 42903	Clean combustion technology with laboratory course	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Clean Combustion Technology (2 SWS) Übung: Exercises in Clean Combustion Technology (2 SWS) Praktikum: Lab Course in Clean Combustion Technology (3 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Stefan Will Kristina Rauh Simon Aßmann Florian Bauer Florian Bauer	

4	Module coordinator	Simon Aßmann Prof. Dr.-Ing. Stefan Will
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die Verbrennungstechnik: Grundlagen, laminare Flammen, turbulente Flammen, Verbrennungsmodellierung , Schadstoffbildung, Anwendungsbeispiele. • Einführung in numerische Simulation von Strömungen mit Verbrennung. <p>Content:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction to combustion technology: Fundamentals, laminar flames, turbulent flames, conservation equations, modeling of combustion systems, pollutant formation, applications. • Introduction in numerical simulation of flows with combustion.
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden verfügen über vertiefte Fach- und Methodenkompetenzen im Bereich der Verbrennungstechnik, Verbrennungsmodellierung, Schadstoffbildung und der technischen Anwendungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • können unterschiedliche Flammentypen charakterisieren und realisierte technische Anwendungen hinsichtlich Wirkungsgrad und Emissionen vergleichen und bewerten • können die globale Verbrennung sowie einfache Flammen mit thermodynamischen Erhaltungsgleichungen beschreiben • sind mit der interdisziplinären Arbeitsweise an der Schnittstelle von Strömungsmechanik, Thermodynamik und Reaktionstechnik vertraut • haben Verständnis von Methoden der experimentellen und numerischen Verbrennungsanalyse • sind zum Einstieg in die universitäre als auch industrielle Forschung und Entwicklung auf einem aktuellen Themengebiet der Energietechnik befähigt

		<ul style="list-style-type: none"> • sind mit den neusten Entwicklungen auf dem Gebiet der technischen und motorischen Verbrennungssysteme vertraut <p>Students will...</p> <ul style="list-style-type: none"> • gain in-depth technical and methodological knowledge in combustion technology, combustion modeling, pollutant formation and engineering applications • are able to characterize different flame types and evaluate technical applications with respect to efficiency and pollutants • can describe global reaction equations as well as simple flames with thermodynamic conservation equations • are familiar with the interdisciplinary approach at the interface of fluid mechanics, thermodynamics and reactive flows • have an understanding of methods of experimental and numerical combustion analysis • are capable of entering university as well as industrial research and development in current topics of energy engineering • are familiar with the development in the field of applicative and engineered combustion systems
7	Prerequisites	<p>Grundwissen Thermodynamik und Strömungsmechanik hilfreich. Auch für StudentInnen anderer Fachrichtungen geeignet (Chemie, Physik, Mathematik, Maschinenbau, Mechatronik, Computational Engineering).</p> <p>Prerequisites:</p> <p>Basic Thermodynamics and Fluid Dynamics is helpful. Students of other subjects (Chemistry, Physics, Mathematics, Mechanical Engineering, Mechatronics, Computational Engineering) can also participate.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel Variabel
11	Grading procedure	Variabel (0%) Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

- Warnatz, J., Maas, U., Dibble, R. "Verbrennung", 3. Auflage, Springer-Verlag, 2001
- Warnatz, J., Maas, U., Dibble, R. "Combustion", 4th Edition, Springer-Verlag, 2006
- Joos, F. "Technische Verbrennung", Springer-Verlag, 2006

1	Module name 45487	Numerical methods in thermal fluid mechanics I	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Manuel Münsch
		<ul style="list-style-type: none"> • Governing equations and models in fluid mechanics • Steady problems: the Finite-Difference Method (FDM) • Unsteady problems: methods of time integration • Advection-diffusion problems • The Finite-Volume Method • Solution of the incompressible Navier-Stokes equations • Grids and their properties • Boundary conditions
5	Contents	<p>The theory given in the lectures is extended and applied to several transport problems in this exercise class:</p> <ul style="list-style-type: none"> • discretization of the Blasius similarity equations • parabolization and discretization of the boundary layer equations • finite-Difference discretization of heat-transfer problems • approximation of boundary conditions • finite-Volume discretization of heat-transfer problems • discretization and time-stepping of the Navier-Stokes equations • projections methods: the SIMPLE and PISO Methods
6	Learning objectives and skills	<p>The students who successfully take this module should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the physical meaning and mathematical character of the terms in advection-diffusion equations and the Navier-Stokes equations • assess under what circumstances some terms in these equations can be neglected • formulate a FDM for the solution of unsteady transport equations • assess the convergence, consistency and stability of a FDM • formulate a FVM for the solution of unsteady transport equations • know how to solve the Navier-Stokes equation with the FVM • implement programs in matlab/octave to simulate fluid flow • assess the quality and validity of a fluid flow simulation • work in team and write a report describing the results and significance of a simulation • know the different types of grids and when to use them <p>The students who successfully solve the exercises should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • be able to discretize transport problems with the finite-difference and the finite-volume methods

		<ul style="list-style-type: none"> • discretize several type of boundary conditions (no-slip, flux, mixed) • understand how the implementation of projection methods to solve the Navier-Stokes equation is done • work in team
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Material Sciences Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • J.H. Ferziger, M. Peric, Computational Methods for Fluid Dynamics, Springer, 2008 • R.J. Leveque, Finite Difference Methods for Ordinary and Partial Differential Equations, SIAM, 2007

1	Module name 45486	Numerical methods in thermal fluid mechanics II	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Numerische Methoden der Thermofluiddynamik II - Übung (1 SWS) Vorlesung: Numerische Methoden der Thermofluiddynamik II (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Manuel Münsch	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Manuel Münsch
5	Contents	1. Curvilinear grids 2. Turbulent flows 3. Direct Numerical Simulations (DNS) 4. Reynolds Averaged Navier-Stokes equations (RANS) 5. Large Eddy Simulation (LES) 6. Particulate and multiphase flows 7. Fluid-structure Interaction 8. Flows in porous media
6	Learning objectives and skills	The students <ul style="list-style-type: none"> • Know how to solve CFD problems in curvilinear grids • Understand the main properties of turbulent flows • Understand the strengths and weaknesses of widely used simulation models of turbulence • Select the appropriate model and boundary equations for a given application • Be able to perform turbulence and complex flows simulations with OpenFOAM • Work in team and write a report describing the results and significance of a simulation of turbulent flow
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch

- J. H. Ferziger, M. Peric, Numerische Strömungsmechanik, Springer, 2008

1	Module name 45485	Numerical methods in thermal fluid dynamics II (with laboratory)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Numerische Methoden der Thermofluidodynamik II - Übung (1 SWS) Vorlesung: Numerische Methoden der Thermofluidodynamik II (2 SWS) Praktikum: Numerische Methoden der Thermofluidodynamik II - Praktikum (2 SWS)	- 5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Manuel Münsch Md Ashfaqul Bari	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Antonio Delgado
5	Contents	1. Curvilinear grids 2. Turbulent flows 3. Direct Numerical Simulations (DNS) 4. Reynolds Averaged Navier-Stokes equations (RANS) 5. Large Eddy Simulation (LES) 6. Particulate and multiphase flows 7. Fluid-structure Interaction 8. Flows in porous media
6	Learning objectives and skills	The students <ul style="list-style-type: none"> • Know how to solve CFD problems in curvilinear grids • Understand the main properties of turbulent flows • Understand the strengths and weaknesses of widely used simulation models of turbulence • Select the appropriate model and boundary equations for a given application • Be able to perform turbulence and complex flows simulations with OpenFOAM • Work in team and write a report describing the results and significance of a simulation of turbulent flow
7	Prerequisites	Strömungsmechanik Vertiefung (STM II)
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten) Praktikumsleistung
11	Grading procedure	mündlich (100%) Praktikumsleistung (0%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h

		Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • J. H. Ferziger, M. Peric, Numerische Strömungsmechanik, Springer, 2008

1	Module name 45488	Numerical methods in thermal fluid dynamics I (with laboratory)	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Praktikum: Numerische Methoden der Thermofluiddynamik - Praktikum (3 SWS)	2,5 ECTS
3	Lecturers	Suharto Saha Dr.-Ing. Manuel Münsch	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Manuel Münsch
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Governing equations and models in fluid mechanics • Steady problems: the Finite-Difference Method (FDM) • Unsteady problems: methods of time integration • Advection-diffusion problems • The Finite-Volume Method • Solution of the incompressible Navier-Stokes equations • Grids and their properties • Boundary conditions <p>The theory given in the lectures is extended and applied to several transport problems in this exercise class:</p> <ul style="list-style-type: none"> • discretization of the Blasius similarity equations • parabolization and discretization of the boundary layer equations • finite-Difference discretization of heat-transfer problems • approximation of boundary conditions • finite-Volume discretization of heat-transfer problems • discretization and time-stepping of the Navier-Stokes equations • projections methods: the SIMPLE and PISO Methods <p>The theory given in the lectures and applied in the exercise class is implemented into computer programs in this practical class.</p> <p>The following problems are solved with matlab/octave programs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • the Blasius-similarity equations • heat-transfer problems • boundary layer equations • flow of fluid in a lid-driven cavity
6	Learning objectives and skills	<p>The students who successfully take this module should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the physical meaning and mathematical character of the terms in advection-diffusion equations and the Navier-Stokes equations • assess under what circumstances some terms in these equations can be neglected • formulate a FDM for the solution of unsteady transport equations • assess the convergence, consistency and stability of a FDM • formulate a FVM for the solution of unsteady transport equations • know how to solve the Navier-Stokes equation with the FVM

		<ul style="list-style-type: none"> • implement programs in matlab/octave to simulate fluid flow • assess the quality and validity of a fluid flow simulation • work in team and write a report describing the results and significance of a simulation • know the different types of grids and when to use them <p>The students who successfully solve the exercises should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • be able to discretize transport problems with the finite-difference and the finite-volume methods • discretize several type of boundary conditions (no-slip, flux, mixed) • understand how the implementation of projection methods to solve the Navier-Stokes equation is done • work in team <p>The students who successfully complete this practical class should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • be able to write matlab/octave problems solving transport problems • understand the convergence and accuracy of a method in practical situations • write a program to solve the two-dimensional Navier-Stokes equations • work in team and write reports describing the results and significance of a simulation
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten) Praktikumsleistung
11	Grading procedure	mündlich (100%) Praktikumsleistung (0%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • J.H. Ferziger, M. Peric, Computational Methods for Fluid Dynamics, Springer, 2008 • R.J. Leveque, Finite Difference Methods for Ordinary and Partial Differential Equations, SIAM, 2007

1	Module name 44790	Partikelbasierte Strömungsmechanik	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Partikelbasierte Strömungsmechanik (PSTM-V) (2 SWS) Übung: Partikelbasierte Strömungsmechanik (PSTM-UE) (1 SWS)	- -
3	Lecturers	Michael Blank Prof. Dr. Thorsten Pöschel Ulrike Hansl Dr. Achim Sack	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Thorsten Pöschel
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Gegenüberstellung von partikelbasierten und gitterbasierten Verfahren der Strömungsmechanik • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Direct Simulation Monte Carlo • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Stochastic Rotation Dynamics ◦ Multi-Particle Collision Dynamics • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Smoothed Particle Hydrodynamics • Comparison of particle-based and grid-based methods in fluid mechanics • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Direct Simulation Monte Carlo • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Stochastic Rotation Dynamics ◦ Multi-Particle Collision Dynamics • <ul style="list-style-type: none"> ◦ Smoothed Particle Hydrodynamics
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kennen die Vor- und Nachteile partikelbasierter Verfahren im Vergleich zu gitterbasierten Verfahren der Strömungsmechanik. • kennen die einzelnen Algorithmen, die hinter den besprochenen Methoden stehen und können Gemeinsamkeiten sowie Unterschiede zwischen den unterschiedlichen Methoden darlegen. • kennen die Implementierung der einzelnen Methoden vor dem Hintergrund einer Anwendung auf Hochleistungsrechnern. • kennen die Stärken und Schwächen der besprochenen Methoden und können für verschiedene Situationen die geeignete Methode auswählen.
7	Prerequisites	Programmieren Grundlagen, Strömungsmechanik Grundlagen
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)

12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	G.A. Bird, Molecular Gas Dynamics and the Direct Simulation of Gas Flows G. Gompper et al., Multi-Particle Collision Dynamics: A Particle-Based Mesoscale Simulation Approach to the Hydrodynamics of Complex Fluids E.-S. Lee et al., Comparisons of weakly compressible and truly incompressible algorithms for the SPH mesh free particle method.

1	Module name 45210	Physics of turbulence and turbulence modelling I	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Physik der Turbulenz und Turbulenzmodellierung I (3 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Jovan Jovanovic	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Jovan Jovanovic
5	Contents	<p>Im Rahmen des Moduls werden praktisch einsetzbare Methoden zur Berechnung allgemeiner turbulenter Strömungen vorgestellt.</p> <p>Ausgangspunkt sind die Navier-Stokes-Gleichungen, die formal hergeleitet und anschließend zeitgemittelt werden.</p> <p>Die durch die Mittelung auftretenden Zusatzterme werden physikalisch interpretiert und gebräuchliche mathematische Modelle (Turbulenzmodelle) zur Beschreibung dieser Terme eingeführt.</p> <p>Die Anwendung der vorgestellten Turbulenzmodelle auf für die Praxis relevante turbulente Strömungen wie z. B. Grenzschichten, Freistrahlen etc. wird im Detail diskutiert.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • können allgemeine turbulente Strömungen berechnen • können relevante Gleichungen herleiten und zeitmitteln • können die durch die Mittelung aufgetretene Zusatzterme interpretieren • können die vorgestellten Turbulenzmodelle in der Praxis anwenden
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 45220	Physics of turbulence and turbulence modelling II	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Physik der Turbulenz und Turbulenzmodellierung II (3 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Jovan Jovanovic	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Antonio Delgado
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Turbulence decomposition(mean flow, turbulent stresses, higher-order moments); • second order moments(anisotropy tensor, invariants); • anisotropy invariant mapping of turbulence in wall-bounded flows; • turbulent viscosity, Prandtl-Kolmogorov formula; • dynamics of turbulence dissipation rate; • twopoint correlation technique(locally homogeneous turbulence); • dissipation rate equation (closure model); • velocity-pressure gradient correlations (Poisson equation, Chous integral, slow and fast parts of correlations); • turbulence transport(closure approximation); • predictions(homogeneous shear flows, wall-bounded flows, transitional flows)
6	Learning objectives and skills	<p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • identify and explain the fundamental theories of turbulence • details of the modeling and validation using DNS databases • implement statistical methods like two-point correlation technique and invariant theory for modeling of unknown correlation • discuss different techniques for turbulence modeling according to their advantages and disadvantages • apply numerical simulation databases for interpretation of turbulence in functional space defined in terms of anisotropy-invariant map
7	Prerequisites	Strömungsmechanik
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Jovanovic, J.: Statistical Dynamics of Turbulence, Springer Verlag, 2004 Hinze, J.O.: Turbulence (2nd edition), McGraw Hill, 1975

1	Module name 42920	Pumps and turbines	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Pumps and Turbines (Exercises) (3 SWS) Vorlesung: Pumps and Turbines (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	apl.Prof.Dr. Stefan Becker	

4	Module coordinator	apl.Prof.Dr. Stefan Becker
5	Contents	<p>Classification and work transfer in pumps and turbines</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fluid mechanical fundamentals of turbomachinery • Efficiency, characteristics and operating behavior • Characteristic numbers • Design procedure • CFD simulation • Low-noise turbomachines • Application: fans and blowers • Application: wind turbines
6	Learning objectives and skills	<p>Students who participate in this course will become familiar with basic concepts of pumps and turbines.</p> <p>Students who successfully participate in this module:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Can select adequate pumps and turbines for different applications • Have a comprehensive understanding of the different types of turbomachinery and their limitations and possibilities in the various fields of application • Can design rotors and turbines • Are familiar with the use of turbomachines in accordance with the latest environmental protection guidelines • Can determine the entire process from the given boundary conditions, objective design and simulation to the construction of impellers • Gain experience in practical realization for industrial applications
7	Prerequisites	<p>To succeed in this course, students will need to apply acquired knowledge from e.g. fluid mechanics, solid mechanics and mathematics. A solid background in mathematics is required, since differential equations and integrals form the basis for the description of the fluid dynamic processes and their kinematics.</p> <p>Basic knowledge in thermodynamics and fluid simulation is beneficial.</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester

13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 60 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Fluid Mechanics and Thermodynamics of Turbomachinery, S. Larry Dixon und Cesare Hall • Wind Turbine Noise, S. Wagner • Fluid Mechanics, F. Durst

1	Module name 45435	Aeroacoustics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übungen zu Strömungsakustik (0 SWS) Vorlesung: Strömungsakustik / Aeroacoustics (2 SWS)	- 3 ECTS
3	Lecturers	apl.Prof.Dr. Stefan Becker	

4	Module coordinator	apl.Prof.Dr. Stefan Becker
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • strömungsmechanische Grundlagen (Grundgleichungen, Turbulenz, Wirbelstärke, Kompressible Strömungen) • Akustik (Wellengleichung, Greensche Funktion, Monopol, Dipol und Quadrupole) • Akustische Analogie (Lighthill-Analogie, Curle-Theorie, Vortexschall, APEGleichungen) • Aeroakustische Messverfahren und Messeinrichtungen • Hybride numerische CAA-Verfahren • Anwendungen: Tonaler Schall: Zylinder • Breitbandlärm: Stufe Freistrahllärm, Tragflügellärm, Turbomaschinen • Windenergieanlagen, Akustik der menschlichen Stimme • Beurteilung der Schallwahrnehmung
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen und erklären die Grundlagen der strömungsinduzierten Schallabstrahlung und deren Einfluss auf den Menschen • erhalten in der Verbindung von Strömungsmechanik, Strukturmechanik und Akustik Kompetenzen in der Behandlung komplexer physikalischer Systeme • können experimentelle und numerische Verfahren zur Lösung aeroakustischer Probleme anwenden • analysieren sehr aktuelle Fragestellungen und Anwendungen, die sich von der Medizintechnik über die Fahrzeugakustik, Prozessanlagen bis hin zur Akustik von Windenergieanlagen erstrecken
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Lehrbuch: Grundlagen der Strömungsmechanik, Franz Durst • Vorlesungsskript: Strömungsakustik, Kaltenbacher/Becker

1	Module name 45495	Turbomachinery	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Turbomaschinen (2 SWS) Übung: Übungen zu Turbomaschinen (2 SWS)	3 ECTS 2 ECTS
3	Lecturers	apl.Prof.Dr. Stefan Becker	

4	Module coordinator	apl.Prof.Dr. Stefan Becker
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Funktionsprinzip der Turbomaschinen • Leistungsbilanzen, Wirkungsgrade, Zustandsverläufe • Ähnlichkeitskennzahlen • Kennlinien und Kennfelder • Betriebsverhalten • Grundbegriffe der Gitterströmung • Kräfte an Gitterschaufeln • Schaufelgitter • Gehäuse • CFD für Turbomaschinen • Grundlagen Windturbinen • Akustik
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erlernen die Grundlagen der Turbomaschinen • verstehen und erklären Anwendung verschiedener Turbomaschinen • können entsprechend der Anwendung Turbomaschinen in ihren Grundabmessungen auslegen • erlangen ein Grundverständnis für das Betriebsverhalten
7	Prerequisites	<p>Modul: Strömungsmechanik (Empfehlung)</p> <p>Modul: Thermodynamik (Empfehlung)</p>
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Thermo and Fluid Dynamics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

Medical Engineering

1	Module name 22800	Anatomy and physiology for non-medical students	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Grundlagen der Anatomie und Physiologie für Medizintechniker, Naturwissenschaftler und Ingenieure (2 SWS)	-
3	Lecturers	Prof. Dr. Christian Alzheimer apl.Prof.Dr. Clemens Forster Prof. Dr. Alexey Ponomarenko Prof. Dr. Peter Soba PD Dr. Tobias Huth	

4	Module coordinator	apl.Prof.Dr. Clemens Forster
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Wissensvermittlung zu Grundlagen der Anatomie, Physiologie und Pathophysiologie • Wissensvermittlung von wichtigen medizinischen Fachbegriffen • Wissensvermittlung von relevanten und häufigen Krankheitsbildern • Wissensvermittlung von relevanten Methoden beim biologischen und technischen Sehen • Diskussion von Methoden und Theorieansätzen, um relevante medizinische Fragestellungen erkennen zu können • Kritische Betrachtung von den wichtigsten bildgebenden Verfahren in wichtigen Krankheitsbildern • Darstellung der Organisationsstrukturen von diagnostischen Prozessen
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen die wichtigsten und häufigsten medizinische Fachbegriffe • sind vertraut mit den Grundlagen der Anatomie und der Physiologie • kennen wichtige Krankheitsbilder • verstehen und erklären medizinische Fragestellungen in der Diagnostik und Therapie anhand von Beispielen
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich (60 Minuten)
11	Grading procedure	schriftlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	2 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 23070	Biomedical signal analysis	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Biomedizinische Signalanalyse Übung (2 SWS) Vorlesung: Biomedizinische Signalanalyse (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Björn Eskofier	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Björn Eskofier Daniel Krauß
5	Contents	<p>Inhalt</p> <p>Im Rahmen der Vorlesung werden (a) die Grundlagen der Generation von wichtigen Biosignalen im menschlichen Körper, (b) die Messung von Biosignalen und (c) Methoden zur Analyse von Biosignalen erläutert und dargestellt.</p> <p>Behandelte Biosignale sind unter anderem Aktionspotential (AP), Elektrokardiogramm (EKG), Elektromyogramm (EMG), Elektroenzephalogramm (EEG), oder Mechanomyogramm (MMG). Bei der Messung liegt der Fokus beispielsweise auf der Messtechnik oder der korrekten Sensor- bzw. Elektrodenanbringung. Im größten Teil der Vorlesung, Analyse von Biosignalen, werden Konzepte zur Filterung für die Artefaktreduktion, der Wavelet Analyse, der Ereigniserkennung und der Wellenformanalyse behandelt. Zum Schluss wird einen Einblick in überwachte Verfahren der Mustererkennung gegeben.</p> <p>Für weitere Informationen, besuchen Sie bitte unseren zugehörigen StudOn Kurs.</p> <p>Content</p> <p>The lecture content explains and outlines (a) basics for the generation of important biosignals of the human body, (b) measurement of biosignals, and (c) methods for biosignals analysis.</p> <p>Considered biosignals are among others action potential (AP), electrocardiogram (ECG), electromyogram (EMG), electroencephalogram (EEG), or mechanomyogram (MMG). The focus during the measurement part is for example the measurement technology or the correct sensor and electrode placement. The main part of the lecture is the analysis part. In this part, concepts like filtering for artifact reduction, wavelet analysis, event detection or waveform analysis are covered. In the end, an insight into pattern recognition methods is obtained.</p> <p>For more information, please visit our associated StudOn course</p>
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden können nach erfolgreichem Abschluss des Kurses

Fachkompetenz

Wissen

- die Entstehung, Messung und Charakteristika der wichtigsten Biosignale des menschlichen Körpers wiedergeben

Verstehen

- die wesentlichen Ursachen von Artefakten in Biosignalen erklären
- Zusammenhänge zwischen der Entstehung der Biosignale des menschlichen Körper und dem gemessenen Signal erklären
- Messmethoden der wichtigsten Biosignale erklären
- Filteroperationen zur Eliminierung von Artefakten erläutern
- bekannte Algorithmen der Verarbeitung bestimmter Biosignal erklären (z.B. Pan Tompkins für EKG)
- typische Komponenten und ihre Bedeutung in einer generischen Signalanalyse Kette erläutern
- die Struktur und Funktionsweise von Systemen zur maschinellen Klassifikation einfacher Muster darstellen

Anwenden

- Signalcharakteristiken im Zeit- und Frequenzbereich bestimmen
- Algorithmen der Biosignalverarbeitung anwenden und in Python implementieren
- Filteroperationen zur Eliminierung von Artefakten anwenden und in Python implementieren
- Methoden selbstständig auf interdisziplinäre Fragestellungen der Medizin und der Ingenieurwissenschaften anwenden
- das Ergebnis von typischen Filteroperationen abschätzen

Analysieren

- Filtercharakteristika von Schaltkreisen ableiten
- Algorithmen der Biosignalverarbeitung vergleichen
- Klassifikationsprobleme in Python lösen
- Typische Artefakte in Biosignalen erkennen und Lösungsstrategien vorschlagen

Evaluieren (Beurteilen)

- Biosignale mit medizinischen Normalwerten vergleichen und im medizinischen Kontext evaluieren
- Klassifikationsergebnisse beurteilen
- die Bedeutung der Biosignalverarbeitung für die Medizintechnik diskutieren

- Probleme in Gruppen kooperativ und verantwortlich lösen und in der Übungsgruppe bzw. im Forum diskutieren

After completion of the course, students are able to

Knowledge

- reproduce the generation, measurement, and characteristics of important biosignals of the human body

Understanding

- explain the causes of artifacts in biosignals
- explain relations between the generation of biosignals and the measured signal
- explain methods for the measurement of important biosignals
- explain filter operations for the reduction of artifacts
- explain algorithms for the analysis of important biosignals (e.g. Pan Tompkins for EKG)
- explain typical components and their importance in the signal analysis chain
- explain the structure and functioning of systems for machine learning and pattern recognition

Application

- determine signal characteristics in the time and frequency domain
- apply and implement algorithms for signal analysis in Python
- implement filter operations for the reduction of artifacts in Python
- estimate the result of filter operations
- apply methods to interdisciplinary problems in medicine and medical engineering

Analyze

- derive filter characteristics from electric circuits
- compare signal analysis algorithms
- solve classification problems in Python

	<ul style="list-style-type: none"> • recognize typical artifacts in biosignals and propose solutions for their reduction <p>Evaluation</p> <ul style="list-style-type: none"> • compare biosignals with medical norm values and evaluate them in a medical context • evaluate classification results • discuss the importance of biomedical signal analysis for medical engineering • solve and discuss problems in groups cooperatively in the group exercises and the online forum
7	<p>Prerequisites</p> <p>The Biosig lectures and exercises do not have formal requirements. However, we expect you to have some knowledge about the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Basics of Physiology and Anatomy (High-school level) • Basic elements of electronic circuits (resistor, capacitor, inductor) and related equations • Basic math: Integration, Differentiation, Limits • Fourier Transform (qualitative understanding) ◦ Basic filter types ◦ z-plane (qualitative understanding) <p>Furthermore, some knowledge in the following topics will be beneficial to easily understand the content of the lecture:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Advanced filter concepts • z-plane math / z-transform / pole-zero plots • Frequency domain math / detailed understanding of Fourier transform and its properties • Laplace transform • Basics of Python (for the exercises) <p>If you want to refresh your knowledge on all the aforementioned topics, we recommend the following lectures and online resources: Note that</p>

		<p>some of them go beyond the requirements of this lecture for many topics!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Signals and Systems I • Grundlagen der Anatomie und Physiologie für Medizintechniker • Video Series: Introduction to discrete Control (and further videos from this channel, as general introduction to filter and z-plane math) • A visual introduction to Fourier Transform • Udacity Python Course Course materials from the Stanford "Introduction to Scientific Python"
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	elektronische Prüfung
11	Grading procedure	elektronische Prüfung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • R.M. Rangayyan, Biomedical Signal Analysis: A case-study approach. 1st ed., 2002, New York, NY: John Wiley & Sons. • E.N. Bruce, Biomedical Signal Processing and Signal Modeling. 1st ed., 2001, New York, NY: John Wiley & Sons.

1	Module name 93173	Computational Visual Perception	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Computational Visual Perception (4 SWS) Projektseminar: Tutorials to Computational Visual Perception (2 SWS)	2,5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Bernhard Egger Dr. Patrick Krauß Prof. Dr. Tim Weyrich Prof. Dr. Andreas Kist	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Bernhard Egger Prof. Dr. Andreas Kist Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
5	Contents	<p>How do humans perceive the visual world? How can we build computational models to mimic this human perception? And how can we validate those computational models? This course is designed as an introduction to enable you to build computational models for human visual perception. It will therefore provide an introduction into the human visual system building on the course on cognitive neuroscience for AI developers. You will learn how the human eye and brain process visual input and what we currently know about the ventral visual stream. We will look at computational models for all different levels of visual processing and discuss how well they measure behavioral data. This lecture is designed to be at the intersection of Computer Science (Computer Vision and Graphics) and Cognitive Neuroscience.</p> <p>After an initial introductory phase, you will in small teams (2-3 students) perform small projects to build prototypes for computational models for visual processing, reproduce recent scientific results or experiment with existing models.</p> <p>In parallel with the project phase we will read and discuss recent research papers studying potential computational models and investigate how we can evaluate computational models.</p> <p>Please sign up via studon</p>
6	Learning objectives and skills	<p>By the end of this course, students will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • Describe the basic processing steps of visual input in the human brain • Build a computational model for a known processing step • Read a recent paper in the discipline and design a follow-up experiment • Choose/design and conduct a small research project • Choose adequate methods to evaluate a computational model • Work in and manage projects
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1

9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten) Übungsleistung
11	Grading procedure	mündlich (100%) Übungsleistung (0%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 44150	Diagnostic medical image processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Medical Image Processing for Diagnostic Applications (VHB-Kurs) (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Manuela Meier Arpittha Ravi Celia Martín Vicario Luis Rivera Monroy	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
5	Contents	<p>English version:</p> <p>The contents of the module comprise basics about medical imaging modalities and acquisition hardware. Furthermore, details on acquisition-dependent preprocessing are covered for image intensifiers, flat-panel detectors, and MR. The fundamentals of 3D reconstruction from parallel-beam to cone-beam reconstruction are also covered. In the last chapter, rigid registration for image fusion is explained.</p> <p>Deutsche Version:</p> <p>Die Inhalte des Moduls umfassen Grundlagen der medizinischen Bildverarbeitung und Aufnahmeprinzipien. Darüber hinaus werden Details der Vorverarbeitung für Bildverstärker, Flachpaneldetektoren und MR erklärt. Die Grundlagen der Rekonstruktion von Parallelstrahl bis hin zur Kegelstrahl-Tomographie werden ebenfalls behandelt. Im letzten Kapitel wird starre Registrierung für Bildfusion erläutert.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>English Version:</p> <p>The participants</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the challenges in interdisciplinary work between engineers and medical practitioners. • develop understanding of algorithms and math for diagnostic medical image processing. • learn that creative adaptation of known algorithms to new problems is key for their future career. • develop the ability to adapt algorithms to different problems. • are able to explain algorithms and concepts of the module to other engineers. <p>Deutsche Version:</p> <p>Die Teilnehmenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen die Herausforderungen in der interdisziplinären Arbeit zwischen Ingenieuren und Ärzten. • entwickeln Verständnis für Algorithmen und Mathematik der diagnostischen medizinischen Bildverarbeitung.

		<ul style="list-style-type: none"> • erfahren, dass kreative Adaption von bekannten Algorithmen auf neue Probleme der Schlüssel für ihre berufliche Zukunft ist. • entwickeln die Fähigkeit Algorithmen auf verschiedene Probleme anzupassen. • sind in der Lage, Algorithmen und Konzepte des Moduls anderen Studierenden der Technischen Fakultät zu erklären.
7	Prerequisites	Ingenieurmathematik Engineering Mathematics
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich/mündlich
11	Grading procedure	schriftlich/mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93500	Digital signal processing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Übung zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS) Vorlesung: Digitale Signalverarbeitung (3 SWS) Tutorium: Tutorium zu Digitale Signalverarbeitung (1 SWS)	- 5 ECTS -
3	Lecturers	Dr.-Ing. Heinrich Löllmann Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Walter Kellermann
5	Contents	<p>The course assumes familiarity with basic theory of discrete-time deterministic signals and linear systems and extends this by a discussion of the properties of idealized and causal, realizable systems (e.g., lowpass, Hilbert transformer) and corresponding representations in the time domain, frequency domain, and z-domain. Thereupon, design methods for recursive and nonrecursive digital filters are discussed. Recursive systems with prescribed frequency-domain properties are obtained by using design methods for Butterworth filters, Chebyshev filters, and elliptic filters borrowed from analog filter design. Impulse-invariant transform and the Prony-method are representatives of the considered designs with prescribed time-domain behaviour. For nonrecursive systems, we consider the Fourier approximation in its original and its modified form introducing a broad selection of windowing functions. Moreover, the equiripple approximation is introduced based on the Remez-exchange algorithm.</p> <p>Another section is dedicated to the Discrete Fourier Transform (DFT) and the algorithms for its fast realizations ('Fast Fourier Transform'). As related transforms we introduce cosine and sine transforms. This is followed by a section on nonparametric spectrum estimation. Multirate systems and their efficient realization as polyphase structures form the basis for describing analysis/synthesis filter banks and discussing their applications.</p> <p>The last section is dedicated to investigating effects of finite wordlength as they are unavoidable in any realization of digital signal processing systems.</p> <p>A corresponding lab course on DSP will be offered in the winter term.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • analysieren zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme durch Ermittlung der beschreibenden Funktionen und Parameter • wenden grundlegende Verfahren zum Entwurf zeitdiskreter Systeme an und evaluieren deren Leistungsfähigkeit • verstehen die Unterschiede verschiedener Methoden zur Spektralanalyse und können damit vorgegebene Signale analysieren

		<ul style="list-style-type: none"> • verstehen die Beschreibungsmethoden von Multiratensystemen und wenden diese zur Beschreibung von Filterbänken an • kennen elementare Methoden zur Analyse von Effekten endlicher Wortlängen und wenden diese auf zeitdiskrete lineare zeitinvariante Systeme an <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • analyze discrete-time linear time-invariant systems by determining the describing function and parameters • apply fundamental approaches for the design of discrete-time systems and evaluate their performance • understand the differences between various methods for spectral analysis and apply them to the analysis of given signals • understand methods to represent multirate systems and apply them for the representation of filter banks • know basic methods for the analysis of finite word length effects and apply them to discrete-time linear time-invariant systems.
7	Prerequisites	Vorlesung Signale und Systeme I & II
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<p>*Empfohlene Literatur/ Recommended Reading:[*]</p> <p>*1.* J.G. Proakis, D.G. Manolakis: Digital Signal Processing. 4th edition. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 2007.</p> <p>*2.* A.V. Oppenheim, R.V. Schafer: Digital Signal Processing. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1975.</p> <p>*3.* K.D. Kammeyer, K. Kroschel: Digitale Signalverarbeitung: Filterung und Spektralanalyse mit MATLAB®-Übungen . 8. Aufl. Teubner, Stuttgart, 2012</p>

1	Module name 47664	Fundamentals in Anatomy and Physiology for Engineers	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Fundamentals in Anatomy and Physiology for Engineers (4 SWS)	-
3	Lecturers	Benedikt Kleinsasser Prof.Dr.med. Friedrich Paulsen	

4	Module coordinator	apl.Prof.Dr. Michael Eichhorn
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Biological Systems • Trunk System • Nervous System • Respiration • Circulation • Heart • Digestion • Neuroscience • Functional cardiology • Advanced endoscopy • Advanced neuroimaging
6	Learning objectives and skills	Students are able to <ul style="list-style-type: none"> • describe relevant structures of the human anatomy and basic physiological processes • understand features of biological systems when applying optical technologies to them • describe exemplarily applications of optical technologies in medicine
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Resit examinations	The exams of this moduls can only be resit once.
14	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
15	Module duration	1 Semester
16	Teaching and examination language	Englisch
17	Bibliography	Gerard J. Tortora, Bryan Derrickson: Principles of Anatomy and Physiology:

1	Module name 428256	Machine learning for time series	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Maschinelles Lernen für Zeitreihen Übung (2 SWS) Vorlesung: Maschinelles Lernen für Zeitreihen (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Richard Dirauf Philipp Schlieper Dr. Dario Zanca Prof. Dr. Björn Eskofier	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Oliver Amft Prof. Dr. Björn Eskofier Dr. Dario Zanca
5	Contents	Aim of the lecture is to teach Machine learning (ML) and Deep Learning (DL) methods for a variety of time series applications. The following topics will be covered: <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentals and an overview of applications of time series analysis. • Fundamentals of ML methods, such as Gaussian processes, State Space models, and Autoregressive models for time series. • Design, implementation and evaluation of ML methods in order to address time series problems. • Advanced DL methods for time-series, such as Convolutional, Recurrent, and Attention-based models. • Working with widely-used toolboxes that can be used for implementation of ML methods, such as Tensorflow or PyTorch.
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Students can describe concepts of time series problems and their wide applications in industry, medicine, finance, etc. • Students can explain concepts of ML/DL methods in general and tackling time series problems in particular • Students understand the characteristics of time series data and are capable of developing and implementing ML/DL methods to model, predict and manipulate such data in concrete problems
7	Prerequisites	This is a specialisation lecture; successful completion of the lectures "IntroPR" and/or "Pattern Recognition" / "Pattern Analysis" is recommended. Concepts taught in "IntroPR" are assumed here as basic knowledge.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester

15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Pattern recognition and machine learning. Christopher M. Bishop, Springer, 2006 • The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction. Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman, Springer, 2009 • Machine Learning: A Probabilistic Perspective. Kevin Murphy, MIT press, 2012 • Deep Learning. Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville, MIT Press, 2016

1	Module name 482355	Machine learning for time series deluxe	7,5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Maschinelles Lernen für Zeitreihen Übung (2 SWS) Vorlesung: Maschinelles Lernen für Zeitreihen (2 SWS) Praktikum: Maschinelles Lernen für Zeitreihen Laborprojekt (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Richard Dirauf Philipp Schlieper Dr. Dario Zanca Prof. Dr. Björn Eskofier Johannes Roider	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Oliver Amft Prof. Dr. Björn Eskofier Dr. Dario Zanca
5	Contents	Aim of the lecture is to teach Machine learning (ML) and Deep Learning (DL) methods for a variety of time series applications. The following topics will be covered: <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentals and an overview of applications of time series analysis. • Fundamentals of ML methods, such as Gaussian processes, State Space models, and Autoregressive models for time series. • Design, implementation and evaluation of ML methods in order to address time series problems. • Advanced DL methods for time-series, such as Convolutional, Recurrent, and Attention-based models. • Working with widely-used toolboxes that can be used for implementation of ML methods, such as Tensorflow or Keras
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> • Students can describe concepts of time series problems and their wide applications in industry, medicine, finance, etc. • Students can explain concepts of ML/DL methods in general and tackling time series problems in particular • Students understand the characteristics of time series data and are capable of developing and implementing ML/DL methods to model, predict and manipulate such data in concrete problems
7	Prerequisites	This is a specialisation lecture; successful completion of the lectures "IntroPR" and/or "Pattern Recognition" / "Pattern Analysis" is recommended. Concepts taught in "IntroPR" are assumed here as basic knowledge.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 90 h

		Independent study: 135 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Pattern recognition and machine learning. Christopher M. Bishop, Springer, 2006 • The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction. Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman, Springer, 2009 • Machine Learning: A Probabilistic Perspective. Kevin Murphy, MIT press, 2012 • Deep Learning. Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville, MIT Press, 2016

1	Module name 96030	Medical electronics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Medizinelektronik - Übung / Medical Electronics Exercises (2 SWS) Vorlesung: Medizinelektronik - Medical Electronics (2 SWS)	- 5 ECTS
3	Lecturers	Thomas Kurin Dr. Jens Kirchner	

4	Module coordinator	Dr. Jens Kirchner
5	Contents	<p>The Lecture and exercise deals with the following topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Electronics for medical diagnostics and therapy • Challenges for medical engineering from demographic development and epidemiology of common diseases • Concepts for chronic disease management and elderly care • Regulatory framework of circuit design for medical devices • Circuit design of standard medical equipment ECG, EEG, EMG, SpO2 • Sensor principles and circuit design for biosignal acquisition • Analog-digital balance • Energy management for medical devices • Body near energy harvesting • Health data transmission • Electronic systems for ambient assisted living (AAL) • Circuit technology for lab-on-chip and microelectromechanical systems (MEMS) • Circuit technology for implants and wearable systems
6	Learning objectives and skills	<p>Students will gain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Substantial knowledge on principles of circuit design for medical electronic devices • Substantial knowledge on circuit design for standard medical devices, e.g. ECG, EEG, EMG • Substantial knowledge on design of medical sensors • Substantial knowledge on system design for health assistance systems, wearable medical devices and implants • Ability to analyze circuit diagrams of medical electronic devices • Ability to separate medical electronic devices into their subfunctions • Ability to analyze energy budget of medical devices, particularly wearable systems • Basic ability to design electronic circuits to comply with regulatory requirements
7	Prerequisites	Completion of the modules "Circuit design" ("Schaltungstechnik") or "Electronics and circuit design" ("Elektronik und Schaltungstechnik") is recommended before attending the course.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013

10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 47650	Photonics for medical applications	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Medizintechnische Anwendungen der Photonik (2 SWS) Übung: Medizintechnische Anwendungen der Photonik Übung (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß Dr.-Ing. Christian Carlowitz	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Bernhard Schmauß
5	Contents	<p>Das Modul behandelt spezialisiert medizintechnische Anwendungen der Photonik.</p> <p>Zunächst wird die Lichtausbreitung in biologischem Gewebe beschrieben und diskutiert. Ein weiterer Abschnitt behandelt die Wechselwirkung zwischen Licht und Gewebe, wobei die einzelnen Wechselwirkungsmechanismen auch an Beispielen der medizintechnischen Praxis vertieft werden. Hier sind stellvertretend zu nennen: Photodynamische Therapie, Photokoagulation, Laser-in-situ-Keratomileusis (LASIK). Ein weiterer Themenschwerpunkt ist die Diskussion entsprechender diagnostische Verfahren. Hier wird beispielsweise aus spektroskopische Verfahren und auf Diagnoseverfahren die auf Fluoreszenz basieren detailliert eingegangen. Entsprechende Konzepte von Diagnosegeräten wie Endoskope, konfokale Mikroskope, Optische Kohärenztomographie (OCT), faserbasierte Sensoren und Biochipsensoren werden in einem weiteren Abschnitt vertieft. Ein aktueller Forschungsbezug wird im letzten Kapitel, das photonische Systeme in der Ophthalmologie behandelt, hergestellt.</p> <p>Die Lehrveranstaltung des Moduls teilt sich auf in einen Vorlesungsteil sowie einen Übungsteil, in dem die Studierenden durch eigene Beiträge (angeleitete Literaturrecherche, Kurzvorträge und Praxisprojekte) die Inhalte der Vorlesung vertiefen.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • besitzen spezialisiertes und vertieftes Wissen der medizintechnische Anwendungen der Photonik, insbesondere der im Inhalt genannten Themengebiete. • können technische und wissenschaftliche Anwendungen der Photonik diskutieren, beurteilen und vergleichen. • sind in der Lage, ihre theoretischen Kenntnisse zur Photonik und Lasertechnik im Bereich der Medizintechnik vergleichend einzusetzen und so neue Verfahren und Konzepte zu entwickeln und auszuarbeiten.

		<ul style="list-style-type: none"> können eigenständige Ideen und Konzepte zur Lösung wissenschaftlicher und technischer Probleme der Medizintechnik mit photonischen Systemen entwickeln.
7	Prerequisites	<p>*Voraussetzungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Für Studenten im Master-Studium. "Photonik 1", oder anderweitig erworbene fundierte Kenntnisse im Bereich Optik, Photonik und Lasertechnik.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> [1]Prahl, S.A.:Light Transport in Tissue, Dissertation, December 1988 [2]Niemz, M.:Laser-Tissue Interaction, Springer, 2007 [3]Cox, B.T.:Introduction in Laser Tissue Interaction, 2007 [4]Welch, A. (Hrsg):Optical-Thermal Response of Laser-Irradiated Tissue, Springer, 2011 [5]Prasad, P.N.:Introduction to Biophotonics, Wiley, 2003 [6]Tuchin, V.:Handbook of Photonics for Biomedical Science, CRC Press,Wiley, 2010 [7]Dithmar, S. et.al.Fluorezenzangiographie in der Augenheilkunde, Springer, 2008 [8]Fercher, A.:Optical coherence tomography - principles and applications, Rep. Prog. Phys. 66 , pp.: 239, 2003 [9]Schröder, G.:Technische Optik, Vogel Buchverlag, 9. Auflage, 2002 [10]Lang, G.:Augenheilkunde, Thieme Verlag, 3. Auflage, 2004 [11]Grehn, F.:Augenheilkunde, Springer Verlag, 3. Auflage, 2007

1	Module name 45730	Optical technologies in life science	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Optical Technologies in Life Science (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	PD Dr.habil. Sebastian Schürmann Lucas Kreiß Prof.Dr.Dr. Oliver Friedrich	

4	Module coordinator	PD Dr.habil. Sebastian Schürmann
5	Contents	<p>Inhalte</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anwendungen optischer Messmethoden im Bereich der Zellbiologie und Medizin • Mikroskopie: Grundlegende Konzepte und Kontrastverfahren, Auflösungsvermögen und Grenzen, Aufbau und Komponenten von Lichtmikroskopen, Fluoreszenz-Mikroskopie • Anwendungen von Fluoreszenz-Mikroskopie im Life Science Bereich, Verfahren zur Markierung biologischer Strukturen und Vorgänge in Zellen • Epifluoreszenz-, Konfokal-, Multiphotonen-Mikroskopie, Konzepte und Anwendungsbeispiele • Optische Endoskopie und Endomikroskopie in Forschung und Klinik • Super-Resolution Mikroskopie, Konzepte und Anwendungsbeispiele für optische Bildgebung jenseits der beugungsbedingten Auflösungsgrenze <p>Content</p> <ul style="list-style-type: none"> • Application of optical methods in the field of cell biology and medicine • Microscopy: Basic concepts, methods to enhance contrast, optical resolution and limits, components and setup of light microscopes, fluorescence microscopy • Applications of fluorescence microscopy in life sciences, methods for labeling of biological structures and cellular processes' • Epi-fluorescence, confocal and multiphoton microscopy, concepts and application examples • Optical endoscopy and endomicroscopy in research and clinics • Super-resolution microscopy, concepts and applications for optical Imaging beyond the diffraction Limit of Resolution
6	Learning objectives and skills	<p>Lernziele und Kompetenzen</p> <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • verstehen die grundlegenden Konzepte und technische Umsetzung optischer Technologien im Bereich Life Sciences und kennen typische Anwendungsbeispiele

		<ul style="list-style-type: none"> • können verschiedene technische Ansätze im Hinblick auf wissenschaftlich Fragestellungen vergleichen und bewerten • können Vor- und Nachteile verschiedener Technologien, sowie konzeptionelle und praktische Limitationen einschätzen und bei der Analyse wissenschaftlicher Ansätze und Ergebnisse berücksichtigen • können selbstständig vertiefende Informationen zu technischen Lösungen, Materialien und Methoden im Bereich der Mikroskopie und Spektroskopie sammeln, strukturieren, und für die zielgerichtete Planung wissenschaftlicher Experimente auswählen • können wissenschaftliche Fragestellungen und technische Ansätze in Kleingruppen kritisch diskutieren und gemeinschaftlich Ansätze zur Beantwortung von Forschungsfragen mit Hilfe optischer Technologien entwickeln <p>Learning objectives and competences:</p> <p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the basic concepts and specific technical approaches to optical technologies in life sciences and identify typical applications examples. • can analyze and compare different technical approaches to scientific research questions. • can summarize advantages and disadvantages of different technologies and assess theoretical and practical limitations with regard to experimental approaches and results. • can find, collect and structure in-depth information on technical solutions, materials and methods in the areas of microscopy and spectroscopy, in order to plan scientific experiments.
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Grundkenntnisse im Bereich Optik und Zellbiologie • Basic knowledge in the fields of optics and cell biology is required
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Michael W. Davidson et al: Microscopy Primer, http://micro.magnet.fsu.edu, umfassendes Online-Lehrwerk über

grundlegende Mikroskopieverfahren und neuesten technischen Entwicklungen

- Bruce Alberts: Molecular Biology of the Cell, 4th Edition, New York, Garland Science Publisher. Standardlehrwerk für die Zellbiologie.
- Ulrich Kubitschek: Fluorescence Microscopy: from Principles to Biological Applications, Wiley-VCH Verlag.
- Douglas Chandler & Robert Roberson: Bioimaging: Current Concepts in Light and Electron Microscopy, Jones and Bartlett Publishers.

1	Module name 44130	Pattern recognition	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Pattern Recognition Exercises (1 SWS) Vorlesung: Pattern Recognition (3 SWS)	1,25 ECTS 3,75 ECTS
3	Lecturers	Siming Bayer Paul Stöwer Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier
		Mathematical foundations of machine learning based on the following classification methods: <ul style="list-style-type: none">• Bayesian classifier• Logistic Regression• Naive Bayes classifier• Discriminant Analysis• norms and norm dependent linear regression• Rosenblatt's Perceptron• unconstraint and constraint optimization• Support Vector Machines (SVM)• kernel methods• Expectation Maximization (EM) Algorithm and Gaussian Mixture Models (GMMs)• Independent Component Analysis (ICA)• Model Assessment• AdaBoost
5	Contents	Mathematische Grundlagen der maschinellen Klassifikation am Beispiel folgender Klassifikatoren: <ul style="list-style-type: none">• Bayes-Klassifikator• Logistische Regression• Naiver Bayes-Klassifikator• Diskriminanzanalyse• Normen und normabhängige Regression• Rosenblatts Perzepron• Optimierung ohne und mit Nebenbedingungen• Support Vector Maschines (SVM)• Kernelmethoden• Expectation Maximization (EM)-Algorithmus und Gaußsche Mischverteilungen (GMMs)• Analyse durch unabhängige Komponenten• Modellbewertung• AdaBoost
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden <ul style="list-style-type: none">• verstehen die Struktur von Systemen zur maschinellen Klassifikation einfacher Muster• erläutern die mathematischen Grundlagen ausgewählter maschineller Klassifikatoren

		<ul style="list-style-type: none"> • wenden Klassifikatoren zur Lösung konkreter Klassifikationsproblem an • beurteilen unterschiedliche Klassifikatoren in Bezug auf ihre Eignung • verstehen in der Programmiersprache Python geschriebene Lösungen von Klassifikationsproblemen und Implementierungen von Klassifikatoren <p>Students</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the structure of machine learning systems for simple patterns • explain the mathematical foundations of selected machine learning techniques • apply classification techniques in order to solve given classification tasks • evaluate various classifiers with respect to their suitability to solve the given problem • understand solutions of classification problems and implementations of classifiers written in the programming language Python
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Well grounded in probability calculus, linear algebra/matrix calculus • The attendance of our bachelor course 'Introduction to Pattern Recognition' is not required but certainly helpful. • Gute Kenntnisse in Wahrscheinlichkeitsrechnung und Linearer Algebra/Matrizenrechnung • Der Besuch der Bachelor-Vorlesung 'Introduction to Pattern Recognition' ist zwar keine Voraussetzung, aber sicherlich von Vorteil.
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich oder mündlich
11	Grading procedure	schriftlich oder mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stock: Pattern Classification, 2nd edition, John Wiley&Sons, New York, 2001 • Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman: The Elements of Statistical Learning - Data Mining, Inference, and Prediction, 2nd edition, Springer, New York, 2009 • Christopher M. Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, New York, 2006

1	Module name 44481	Visual computing in medicine	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Visual Computing in Medicine 1 (2 SWS) Vorlesung: Visual Computing in Medicine 2 (0 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	PD Dr. Peter Hastreiter PD Dr. Thomas Wittenberg	

4	Module coordinator	PD Dr. Thomas Wittenberg
5	Contents	<p>Die Flut und Komplexität medizinischer Bilddaten sowie die klinischen Anforderungen an Genauigkeit und Effizienz erfordern leistungsfähige wie auch robuste Konzepte der medizinischen Datenverarbeitung. Auf Grund der Vielfalt an Bildinformation und ihrer klinischen Relevanz spielt der Übergang von der Messung medizinischer Bilddaten (u.a. MRT, CT, PET) hin zur Analyse der Bildinhalte eine wichtige Rolle. Durch die visuelle Wiedergabe der abstrakten Daten können sowohl technische als auch medizinische Aspekte anschaulich und intuitiv verstanden werden. Aufbauend auf einem Regelkreis zur Verarbeitung medizinischer Bilddaten werden im ersten Teil (Visual Computing in Medicine I) die Eigenschaften medizinischer Bilddaten sowie grundlegende Methoden und Verfahren der medizinischen Bildanalyse und Visualisierung im Zusammenhang vermittelt. Beispiele aus der Praxis erläutern den Bezug zur medizinischen Anwendung. Darauf aufbauend werden im zweiten Teil (Visual Computing in Medicine II) konkrete Lösungsansätze für die Diagnose und Therapieplanung komplexer Krankheitsbilder erläutert. Es wird gezeigt, wie grundlegende Methoden ausgewählt und zu praktisch anwendbaren Gesamtkonzepten zusammengefasst werden. An Beispielen wird der Bezug zu Strategien und Anforderungen in der industriellen Entwicklung und klinischen Anwendung hergestellt. Ergänzend werden komplexe Methoden der medizinischen Bildanalyse und Visualisierung ausführlich besprochen.</p> <p>The flood and complexity of medical image data as well as the clinical need for accuracy and efficiency require powerful and robust concepts of medical data processing. Due to the diversity of image information and their clinical relevance the transition from imaging to medical analysis and interpretation plays an important role. The visual representation of abstract data allows understanding both technical and medical aspects in a comprehensive and intuitive way.</p> <p>Based on a processing pipeline for medical image data an overview of the characteristics of medical image data as well as fundamental methods and procedures for medical image analysis and visualization is given. Examples of clinical practice show the relation to the medical application.</p> <p>Based on VCMed1 the lecture VCMed2 discusses practical approaches for the diagnosis and therapy planning of complex diseases. It will be shown how fundamental methods are selected and integrated to practically applicable concepts. Examples demonstrate the relation</p>

		<p>to strategies and requirements in clinical practice and the industrial development process. Additionally, complex methods of medical image analysis and visualization will be explained.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>*Visual Computing in Medicine I*</p> <p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erhalten einen Überblick zu Grundlagen und Unterschieden medizinischer Bildgebungsverfahren • erwerben fundierte Kenntnisse über Gitterstrukturen, Datentypen und Formate medizinischer Bilddaten • üben an Beispielen die Erkennung und Interpretation unterschiedlicher Bilddaten • erwerben Kenntnisse zu Verfahren der Vorverarbeitung, Filterung und Interpolation medizinischer Bilddaten sowie zu grundlegenden Ansätzen der Segmentierung • erlernen Prinzipien und Methoden der expliziten und impliziten Bildregistrierung und erhalten einen Überblick zu wichtigen Verfahren der starren Registrierung • erwerben fundierte Kenntnisse zu allen Aspekten der medizinischen Visualisierung (2D, 3D, 4D) von Skalar-, Vektor-, Tensordaten • erhalten an einfachen Beispielen einen ersten Eindruck, wie sich Visualisierung zur Steuerung von Bildanalyseverfahren und für die medizinische Diagnostik einsetzen lässt <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • get an overview of the basic principles and differences of medical imaging methods, • acquire profound knowledge about grid structures, data types and formats of medical image data, • use sample data to recognize and interpret different image data, • acquire knowledge about methods of preprocessing, filtering and interpolation of medical image data as well as on basic approaches of segmentation, • learn the principles and methods of explicit and implicit image registration and get an overview of important procedures of rigid registration, • acquire profound knowledge about all aspects of medical visualization (2D, 3D, 4D) of scalar, vector, tensor data, • get a first impression of how visualization can be used to control image analysis and medical diagnostics. <p>*Visual Computing in Medicine II*</p> <p>Die Studierenden</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • erwerben aus Sicht der medizinischen Anwendung und konkreter Lösungsstrategien einen Einblick in komplexe Ansätze zur Bearbeitung wichtiger Krankheitsbilder • lernen die Anforderungen an und die Verknüpfung von Methoden der medizinischen Bildanalyse und Visualisierung zur Bearbeitung kardiologischer, neurologischer, onkologischer und strahlentherapeutischer Fragestellungen • erhalten einen Überblick zu komplexen Krankheitsbildern als Grundlage für effektive und effiziente Lösungen • erwerben erweiterte Kenntnisse zur multimodalen Bildregistrierung mit nichtstarren Transformationen • erhalten vertieftes Wissen zu komplexen und aktuellen Themen der medizinischen Visualisierung (u.a. Integrationsverfahren, Transferfunktionen, Beschleunigungstechniken mit Grafikhardware) <p>The students</p> <ul style="list-style-type: none"> • gain an insight into complex approaches to the treatment of important disease patterns from the point of view of medical application and specific solution strategies • learn the requirements and the linking of methods of medical image analysis and visualization for the processing of cardiological, neurological, oncological and radiotherapeutic questions • get an overview of complex disease pictures as a basis for effective and efficient solutions • acquire advanced knowledge to process multimodal image data using advanced methods • receive in-depth knowledge on complex and up-to-date topics of medical visualization (including integration procedures, transfer functions, acceleration techniques with graphics hardware)
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Medical Engineering Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	2 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • B. Preim, C. Botha: Visual Computing for Medicine, Morgan Kaufmann Verlag, 2013 • B. Preim, D. Bartz: Visualization in Medicine - Theory, Algorithms, and Applications, Morgan Kaufmann Verlag, 2007

- H. Handels: Medizinische Bildverarbeitung, Bildanalyse, Mustererkennung und Visualisierung für die computergestützte ärztliche Diagnostik und Therapie, Vieweg und Teubner Verlag, 2009
- P.M. Schlag, S. Eulensteiner, Th. Lange: Computerassistierte Chirurgie, Elsevier Verlag, 2010
- E. Neri, D. Caramella, C. Bartolozzi: Image Processing in Radiology, Springer Verlag, 2008

Computational material sciences

1	Module name 46271	Foundations of Materials Simulation	10 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Multi-scale Simulation Methods I (Lecture) (1 SWS) Praktikum: Kernfachpraktikum Werkstoffsimulation (WW8) (0 SWS) Seminar: Introduction to Advanced Maths and Calculus (1 SWS) Übung: Multi-scale Simulation Methods I (Tutorial) (1 SWS)	- 6 ECTS -
3	Lecturers	PD Dr.habil. Paolo Moretti Prof. Dr. Michael Zaiser Prof. Dr. Michael Zaiser	

4	Module coordinator	PD Dr.habil. Paolo Moretti
5	Contents	1. Mathematical and numerical background in materials simulation; 2. Molecular dynamics; 3. Monte Carlo methods; 4. Kinetic Monte Carlo method; 5. Finite element method; 6. Phase field method; 7. Lattice and network models.
6	Learning objectives and skills	The students <ul style="list-style-type: none"> • gain an overview of the problem of materials simulation across scales • acquire knowledge on the general aspects of both atomistic and continuum modeling • gain experience in the practical application of these methods to real problems of materials mechanics modeling. • learn techniques of programming and data analysis of relevance in materials science • which includes theoretical content and hands-on experience
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Material Sciences Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Variabel
11	Grading procedure	Variabel (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 120 h Independent study: 180 h

14	Module duration	2 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 46274	Materials Informatics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Data Driven Materials Science (0 SWS) Vorlesung mit Übung: Computational models of biomaterial failure (2 SWS) Vorlesung: Computational Materials Engineering and Data Science for Industrial Application (2 SWS)	- 2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Michael Zaiser Stefan Hiemer PD Dr.habil. Paolo Moretti Dr. Johannes Möller	

4	Module coordinator	PD Dr.habil. Paolo Moretti
5	Contents	1. Data science in materials modeling 2. Correlations and methods of statistical inference 3. Machine learning techniques 4. Elements of high performance computing 5. Data structures in microstructure modeling
6	Learning objectives and skills	the students <ul style="list-style-type: none"> • acquire advanced knowledge of computer-based techniques of data analysis and materials modeling • learn methods of relevance in the treatment of data coming from both simulations and experiments. • become familiar with concepts and tools of machine learning and high performance computing, of relevance in the study of materials properties, through extensive practical sessions
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Material Sciences Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	2 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 45487	Numerical methods in thermal fluid mechanics I	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Dr.-Ing. Manuel Münsch
		<ul style="list-style-type: none"> • Governing equations and models in fluid mechanics • Steady problems: the Finite-Difference Method (FDM) • Unsteady problems: methods of time integration • Advection-diffusion problems • The Finite-Volume Method • Solution of the incompressible Navier-Stokes equations • Grids and their properties • Boundary conditions
5	Contents	<p>The theory given in the lectures is extended and applied to several transport problems in this exercise class:</p> <ul style="list-style-type: none"> • discretization of the Blasius similarity equations • parabolization and discretization of the boundary layer equations • finite-Difference discretization of heat-transfer problems • approximation of boundary conditions • finite-Volume discretization of heat-transfer problems • discretization and time-stepping of the Navier-Stokes equations • projections methods: the SIMPLE and PISO Methods
6	Learning objectives and skills	<p>The students who successfully take this module should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • understand the physical meaning and mathematical character of the terms in advection-diffusion equations and the Navier-Stokes equations • assess under what circumstances some terms in these equations can be neglected • formulate a FDM for the solution of unsteady transport equations • assess the convergence, consistency and stability of a FDM • formulate a FVM for the solution of unsteady transport equations • know how to solve the Navier-Stokes equation with the FVM • implement programs in matlab/octave to simulate fluid flow • assess the quality and validity of a fluid flow simulation • work in team and write a report describing the results and significance of a simulation • know the different types of grids and when to use them <p>The students who successfully solve the exercises should:</p> <ul style="list-style-type: none"> • be able to discretize transport problems with the finite-difference and the finite-volume methods

		<ul style="list-style-type: none"> • discretize several type of boundary conditions (no-slip, flux, mixed) • understand how the implementation of projection methods to solve the Navier-Stokes equation is done • work in team
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Computational Material Sciences Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	mündlich (30 Minuten)
11	Grading procedure	mündlich (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 45 h Independent study: 105 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • J.H. Ferziger, M. Peric, Computational Methods for Fluid Dynamics, Springer, 2008 • R.J. Leveque, Finite Difference Methods for Ordinary and Partial Differential Equations, SIAM, 2007

Mechatronics

1	Module name 92345	Human-centered mechatronics and robotics	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Human-centered mechatronics and robotics (2 SWS) Übung: Human-centered mechatronics and robotics (UE) (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle Adna Bliek	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Human-oriented design methods • Biomechanics - Motions, measurement, and analysis - Biomechanical models Elastic robotics - Elastic actuators - Control methods • Cognitive and physical human-robot interaction • Empirical research methods - Research process and experiment design - Research methods, interferences, and ethics
6	Learning objectives and skills	<p>On successful completion of this module, students will be able to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tackle the interdisciplinary challenges of human-centered robot design. • Use engineering methods for modeling, design, and control to develop human-centered robots. • Apply methods from psychology (perception, experience), biomechanics (motion and human models), and engineering (design methodology) and interpret their results. • Develop robotic systems that provide user-oriented interaction characteristics in addition to efficient and reliable operation.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Mechatronics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)

12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Ott, C. (2008). Cartesian impedance control of redundant and flexible-joint robots. Springer. • Whittle, M. W. (2014). Gait analysis: an introduction. Butterworth-Heinemann. • Burdet, E., Franklin, D. W., & Milner, T. E. (2013). Human robotics: neuromechanics and motor control. MIT press. • Gravetter, F. J., & Forzano, L. A. B. (2018). Research methods for the behavioral sciences. Cengage Learning. • Further topic-specific text books and selected research articles.

1	Module name 92347	Mechatronic components and systems (MCS)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Mechatronic components and systems (2 SWS) Übung: Mechatronic components and systems (UE) (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle Rodrigo Jose Velasco Guillen	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle
		System thinking and integration - Interactions of hardware and software - Engineering design methods
5	Contents	Mechanical components - Energy conductors and transformers - Control elements and energy storages Actuators - Electrodynamical and electromagnetic actuators - Fluid actuators and unconventional actuators • Sensors for measuring mechanical quantities • Control and information processing
6	Learning objectives and skills	On successful completion of this module, students will be able to: <ul style="list-style-type: none"> • Holistically understand mechatronic systems and optimize them using methods of system integration, control, and information processing. • Grundlegende mechanische Komponenten unterscheiden, charakterisieren, modellieren und im Rahmen des Systementwurfs auswählen und dimensionieren. • Distinguish, characterize, model, and select basic mechanical components to dimension them in terms of system design. • Describe electrodynamic, electromagnetic, fluid power, and unconventional actuators phenomenologically and mathematically to dimension them considering the overall system. • Describe sensors for measuring mechanical quantities phenomenologically and mathematically and dimension them taking into account the overall system.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1

9	Module compatibility	Mechatronics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • Rinderknecht, S. (2018). Einführung in die Mechatronik für den Maschinenbau. Shaker. • Isermann, R. (2007). Mechatronische Systeme: Grundlagen. Springer. • Janocha, H. (Ed.). (2013). Aktoren: Grundlagen und Anwendungen. Springer

1	Module name 92519	Robotics 1	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung mit Übung: Robotics 1 (SWS)	-
3	Lecturers		
4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Knut Graichen Dr.-Ing. Andreas Völz	
5	Contents	This lecture introduces the fundamentals of robotics with a focus on manipulator control. The course covers the following topics: <ul style="list-style-type: none"> • Modeling: coordinate systems and transformations, parameterization of rotation matrices, forward and inverse kinematics, Jacobians and singularities • Trajectory planning: polynomial and trapezoidal trajectories, trajectories with intermediate points, trajectories in task space • Linear control: actuator dynamics, decentralized motion control, basics of task space and force control 	
6	Learning objectives and skills	After successful completion of the module, students will be able to <ul style="list-style-type: none"> • mathematically describe and analyze the kinematics of robotic manipulators. • plan trajectories for robot motions. • design and implement linear methods for robot motion and force control. 	
7	Prerequisites	<ul style="list-style-type: none"> • Basis knowledge of advanced mathematics • Basic knowledge of control theory 	
8	Integration in curriculum	Semester: 6	
9	Module compatibility	Mechatronics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013	
10	Method of examination	Klausur	
11	Grading procedure	Klausur (100%)	
12	Module frequency	nur im Sommersemester	
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h	
14	Module duration	1 Semester	
15	Teaching and examination language	Englisch	
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • M. Spong, S. Hutchinson und M. Vidyasagar: Robot Modeling and Control. Wiley, 2005. • B. Siciliano, L. Sciavicco, G. Oriolo und L. Villani: Robotics Modelling, Planning and Control. Springer, 2009. • J. Craig: Introduction to Robotics: Mechanics and Control. Pearson, 2018. 	

1	Module name 92359	Robot mechanisms and user interfaces	5 ECTS
2	Courses / lectures	Vorlesung: Robot mechanisms and user interfaces (2 SWS) Übung: Robot mechanisms and user interfaces (UE) (2 SWS)	5 ECTS 5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle Mehmet Ege Cansev	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Philipp Beckerle Mehmet Ege Cansev
5	Contents	Mechanical components, short overview/repetition of machine elements, Robot mechanisms, Kinematic parameters and calculations, Evaluation metrics and design methods, Redundant mechanisms and actuation, Human-robot interfaces, Intent detection (sensing) and haptic stimulation (actuators), Interface system design and evaluation, Mechanical and cognitive user models A flip-the-classroom seminar with student presentations and discussion is part of the lecture. The laboratory exercise will be a mini design project in which student groups create their own low-budget haptic human-machine interfaces.
6	Learning objectives and skills	On successful completion of this module, students will be able to: Understand robot mechanisms and apply kinematic calculations for their design and control, Exploit redundancy in kinematic chains and actuation systems, Know components of human-machine interfaces and be able to design such systematically, Know approaches to model human characteristics and behavior for human-machine interface design.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 1
9	Module compatibility	Mechatronics Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Studienleistung Klausur (90 Minuten)
11	Grading procedure	Studienleistung (0%) Klausur (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	Rinderknecht, S. (2018). Einführung in die Mechatronik für den Maschinenbau. Shaker. Lenarcic, J., Bajd, T., & Stanisic;, M. M. (2013). Robot mechanisms. Springer.

Hatzfeld, C., & Kern, T. A. (2016). Engineering haptic devices. Springer.

Selected research articles.

Seminar

1	Module name 949119	Algorithms of simulation technology	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Algorithmen der Simulationstechnik (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Ulrich Rüde	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Ulrich Rüde
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 645663	Deep reinforcement learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 0
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	no Module frequency information available!
13	Workload in clock hours	Contact hours: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand in Präsenzzeit hinterlegt) Independent study: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand im Eigenstudium hinterlegt)
14	Module duration	?? Semester (keine Angaben zur Dauer des Moduls hinterlegt)
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 47637	Geschichte der Rechentechnik	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Die Geschichte der Rechentechnik I (2 SWS) Übung: Übung zu Geschichte der Rechentechnik (2 SWS)	5 ECTS -
3	Lecturers	Dr.phil. Felix Schmutterer	

4	Module coordinator	Dr.phil. Felix Schmutterer
5	Contents	<p>Gegenstand des Seminars sind die Meilensteine der Rechentechnik" ausgehend vom 19. Jahrhundert. Diese einschneidenden Entwicklungen von Rechenmaschinen zu ersten Werkzeugen der Datenverarbeitung werden zunächst den Ausgangspunkt bilden. "Turingmaschinen" und die neuen Bedürfnisse" von Militär wie etwa Chiffrierung und De-Chiffrierung werden dann zentrale Themen des Seminars bilden. Im Fokus steht dabei stets die Funktionsweise der Maschinen. Darüber hinaus werden die Rechner konsequent im Kontext ihrer Zeit diskutiert werden. Insbesondere wird dabei auf die steigenden Anforderungen und die veränderlichen Einsatzmöglichkeiten wie etwa im Falle der Enigma einzugehen sein.</p> <p>Die genauen Themen werden zu Semesterbeginn festgelegt. Die Themenliste kann beim Dozenten erfragt werden.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • recherchieren und arbeiten mit historischen Quellen und wissenschaftlicher Literatur aus den Bereichen Informatik und Geschichte • beschreiben Aspekte der Rechentechnik • erarbeiten sich die Fähigkeit, wichtige Aspekte für einen wissenschaftlichen Vortrag darzustellen und strukturieren diesen • vertreten ihre Auffassung in einer Diskussion und hinterfragen ihr Thema • konzipieren und formulieren eine schriftliche Zusammenfassung des Vortrags
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung (30 Minuten)
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 100657	IT security seminar	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: IT-Sicherheits-Konferenzseminar (Master) (0 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Christian Eichenmüller Prof. Dr.-Ing. Felix Freiling	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Felix Freiling
5	Contents	Wechselnde Themen aus dem Bereich IT-Sicherheit.
6	Learning objectives and skills	<p>Teilnehmende arbeiten sich selbstständig anhand wissenschaftlicher Literatur in ein vorgeschlagenes oder nach Absprache frei gewähltes Thema aus dem Bereich der IT-Sicherheit ein, erstellen dazu eine schriftliche Ausarbeitung, bereiten einen Seminarvortrag vor und halten ihn.</p> <p>Zu den hier zu erwerbenden Kompetenzen zählen die Literaturrecherche, korrektes Zitieren, die Fähigkeit auszuwählen, welche Aspekte in der Ausarbeitung und im Vortrag behandelt werden, zielgruppengerechtes Schreiben sowie der Umgang mit dem Textsatzsystem LaTeX.</p> <p>In jedem Wintersemester findet das Seminar als Konferenzseminar statt. Hier üben die Studierenden dann auch das Prozedere ein, das beim Einreichen einer wissenschaftlichen Arbeit bei einer Konferenz üblich ist: Unter anderem lernen sie, die Arbeiten anderer Personen im Review-Prozess zu beurteilen und Kritik und Verbesserungsempfehlungen auszusprechen sowie für die eigene Arbeit anzunehmen und umzusetzen.</p>
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93096	Iterative Lösungsverfahren für lineare und nichtlineare Gleichungssysteme	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Christoph Pflaum
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die einzelnen Phasen der Softwareentwicklung: Anforderungsanalyse, Spezifikation, Entwurf, Implementierung, Test, Wartung • Beispielhafter Einsatz ausgewählter repräsentativer Verfahren zur Unterstützung dieser Entwicklungsphasen • Ergonomische Prinzipien Benutzungsoberfläche • Objektorientierte Analyse und Design mittels UML • Entwurfsmuster als konstruktive, wiederverwendbare Lösungsansätze für ganze Problemklassen • Automatisch unterstützte Implementierung aus UML-Diagrammen • Teststrategien • Refactoring zur Unterstützung der Wartungsphase
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • wenden auf Basis der bereits erworbenen Programmierkenntnisse systematische und strukturierte Vorgehensweisen (wie das Wasserfall- und V-Modell) zur Bewältigung der Komplexität im Zusammenhang mit dem „Programmieren-im-Großen“ an; • benutzen ausgewählte Spezifikationssprachen (wie Endliche Automaten, Petri-Netze und OCL), um komplexe Problemstellungen eindeutig zu formulieren und durch ausgewählte Entwurfsverfahren umzusetzen; • wenden UML-Diagramme (wie Use Case-, Klassen-, Sequenz- und Kommunikationsdiagramme) zum Zweck objektorientierter Analyse- und Design-Aktivitäten an; • reproduzieren allgemeine Entwurfslösungen wiederkehrender Probleme des Software Engineering durch Verwendung von Entwurfsmustern; • erfassen funktionale und strukturelle Testansätze; • setzen Refactoring-Strategien zur gezielten Erhöhung der Software-Änderungsfreundlichkeit um.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 3
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h
14	Module duration	1 Semester

15	Teaching and examination language	
16	Bibliography	Lehrbuch der Softwaretechnik (Band 1), Helmut Balzert, 2000

1	Module name 358246	Machine learning [5 ECTS]	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Machine Learning: Advances (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Dr.-Ing. Christopher Mutschler Tobias Feigl Christoffer Löffler Dr.-Ing. Norbert Oster	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Michael Philippse
		<p>Dieses Seminar führt in das Themengebiet des tiefen Lernens ein. Tiefes Lernen ist eine der gefragtesten Fähigkeiten in der künstlichen Intelligenz. Verfahren des tiefen Lernens haben beispielsweise alle bisherigen Benchmarks für die Klassifizierung von Bildern, Text und Sprache weit übertroffen. Tiefes Lernen ermöglicht und verbessert einige der interessantesten Anwendungen der Welt, wie autonome Fahrzeuge, Genomforschung, humanoide Robotik, Echtzeitübersetzung und es besiegt die besten menschlichen Go-Spieler der Welt.</p> <p>Ziel des Seminars ist eine umfassende Einführung in das tiefe Lernen. Basierend auf maschinellem Lernen wird daher erklärt, wie tiefes Lernen funktioniert, wann und warum es wichtig ist und die wesentlichen Verfahren beleuchtet.</p> <p>Zu den Verfahren gehören: (1) Architektur und Hyperparameter; (2) mehrschichtiges Perzepron; (3) Mischungen neuronaler Netze; (4) tiefes Lernen für Sequenzen (Hidden Markov-Modelle, wiederkehrende neuronale Netze, bidirektionales/Langzeit-Kurzzeitgedächtnis, Gated Recurrent Unit, Temporal Convolutional Network); (5) tiefes Lernen für Bilder (Faltungs-Neuronale Netze); (6) tiefes/verstärkendes Lernen; (7) Markov-Prozesse (Gaußsche Prozesse und Bayes'sche Optimierung, grafische Modelle und Bayes'sche Netze, Kalman- und Partikelfilter); (8) Online-Lernen und Spieltheorie; (9) unüberwachtes Repräsentationslernen und generative Methoden (allgemeine gegnerische Netzwerke, Variational Autoencoder); (10) Datenerweiterung und Transferlernen. Die genannten Themen sind an den aktuellen Forschungsstand angepasst und wechseln sich jährlich ab.</p> <p>Das Seminar gibt einen Einblick in die Welt des tiefen Lernens und befähigt den Studierenden eine wissenschaftliche Präsentation und Ausarbeitung anzufertigen, um individuell erworbenes Wissen einem Fachpublikum vermitteln zu können.</p>
5	Contents	
6	Learning objectives and skills	<p>Die Teilnahme an diesem Seminar ermöglicht den Studierenden sich in der Kompetenz tiefes Lernen auszubilden und erlerntes Wissen in Form einer angeleiteten Präsentation und Ausarbeitung wissenschaftlich darzustellen und zu kommunizieren:</p> <p>Die Studierenden erlangen oder erweitern durch das Seminar die Kompetenz und das Wissen:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • prinzipielle Vorgehensweisen beim tiefen Lernen zu erläutern, • Vor- und Nachteile einzelner Methoden zu untersuchen, • Chancen und Grenzen des tiefen Lernens zu erläutern, • Sachverhalte unter Fachleuten zu diskutieren, • fachspezifische Fragen für das Gebiet zu beantworten, • Konzepte des tiefen Lernens im Allgemeinen und deren Anwendung in Applikationsgebieten der Industrie, Sozialwesen, Bildung und Sport zu erlernen, • Datenvorverarbeitung, DL-Methoden und Interpretation der Ergebnisse in konkreten Fragestellungen zu modellieren und zu adaptieren. <p>Weiter trainiert das Seminar die Studierenden im wissenschaftlichen Arbeiten, um selbstständig:</p> <ul style="list-style-type: none"> • erforderliche Literatur aufzufinden, zu analysieren und zu bewerten, • sich eigenständig in ein Themengebiet einzuarbeiten, • Grundzüge der Präsentationstechniken anzuwenden und zu motivieren, • eine Präsentation mit Begleitmaterial für ein Fachpublikum zu entwickeln, • einen Vortrag passend für einen vorgegebenen Zeitrahmen durchzuführen, • eine Ausarbeitung im Stil einer wissenschaftlichen Publikation mit Latex anzufertigen, • Sprache, Sprachangemessenheit, Inhalt sowie Aufbau und die wissenschaftliche Darstellung einer wissenschaftlichen Ausarbeitung zu verinnerlichen, • und die eigene Kognition und Kreativität in der Ausarbeitung zu bewerten.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • G. Goodfellow und Y. Bengio und A. C. Courville: Deep Learning, mitp-Verlag, 2015 • R. S. Sutton und A. G. Barto: Reinforcement Learning: An Introduction, MIT Press, 1998

- F. V. Jensen: An Introduction To Bayesian Networks, Springer, 1996
- R. Rojas: Theorie der neuronalen Netze - eine systematische Einführung, Springer, 1993
- J. Schmidhuber: Deep learning in neural networks: An overview, J. Intl. Neural Network Society (INNS), 2015
- D. Silver et al.: Mastering the game of Go with deep neural networks and tree search, J. Nature, 2016
- F. Chollet: Deep Learning with Python, Manning Publications, 2017
- A. Müller und S. Guido: Introduction to Machine Learning with Python: A Guide for Data Scientists, O'Reilly UK Ltd., 2016
- T. J. Hastie und R. Tibshirani und J. H. Friedman: The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction, Springer Series in Statistics, 2009

1	Module name 304439	Nailing your thesis (VUE 5-ECTS)	5 ECTS
2	Courses / lectures	Übung: Nailing your Thesis (UE) (2 SWS) Vorlesung: Nailing your Thesis (VL) (2 SWS)	2,5 ECTS 2,5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Dirk Riehle
		This course teaches students how to perform scientific research for their final thesis or a research paper. The goal is to prepare students for a Bachelor or Master research thesis. The course covers the following topics: <ul style="list-style-type: none">• Science and society• The research process• Theory building research• Theory validation research• Writing a research thesis/paper• The scientific community
5	Contents	Students can choose one or both of two components: <ul style="list-style-type: none">• VUE (VL + UE or seminar), 4 SWS, 5 ECTS. VUE combines lectures with homework and exercises. VUE is run as a 3h block.• PROJ (small research project), 2 SWS, 5 ECTS. In PROJ, students perform a small research project, either individually or in teams. The available projects will be presented at the beginning of the course. Students perform the research, write a paper, and hold a presentation about their work. Sign-up and further course information are available at https://nyt.uni1.de - please sign up for the course on StudOn (available through previous link) as soon as possible. The course information will also tell you how the course will be held (online or in person).
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none">• Students gain an understanding of how science works• Students learn how to perform research work• Students learn how to write a research thesis
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 60 h Independent study: 90 h

14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	See https://nyt.uni1.de

1	Module name 941318	Neuartige Rechnerarchitekturen	5 ECTS
2	Courses / lectures	Hauptseminar: Neuartige Rechnerarchitekturen (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Simon Pfenning Philipp Holzinger Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Dietmar Fey
		<p>Die Entwicklung moderner CPUs hat eine interessante Evolution durchlaufen. Angefangen bei einfachen Single-Core CPUs wurde zunächst die Takschraube immer weiter nach oben gedreht. Als dies aus thermischen Grund nicht weiter möglich war, wurden Parallelrechner aus ihrer akademischen Nische vertrieben und zum Allgemeingut eines jeden Informatikers. Neuere Entwicklung zeigen nun den Einsatz von heterogenen Rechnerarchitekturen, also die Verbindung verschiedener Recheneinheiten wie CPUs, GPUs, FPGAs, um mittels Spezialhardware anfallende Aufgaben schneller und energieeffizienter lösen zu können. Neuste Forschungsansätze hingegen versuchen nun auch den Hauptspeicher eines Rechners "intelligent" zu machen und Prozessoren direkt in den Speicher zu integrieren - sogenanntes in- oder near-memory-Computing.</p> <p>Ziel dieses Moduls ist das ...</p> <ul style="list-style-type: none"> ... kennen, ... verstehen, ... verwenden, ... vergleichen, und evaluieren <p>verschiedener Rechnerarchitekturen von der Multi-Core CPU bis zum FPGA-Near-Memory-Beschleuniger. Anhand praktischer Anwendungen (z.B. Neuronale Netze, Bildverarbeitung, Autonomes Fahren) können die Architekturen erprobt werden.</p> <p>Hierzu wird jedem Teilnehmenden ein Thema/Architektur zur Bearbeitung übertragen, welche sie/er selbstständig wissenschaftlich in einer schriftlichen Ausarbeitung und didaktisch in einem Vortrag aufarbeitet und präsentiert.</p>
5	Contents	
6	Learning objectives and skills	Fachkompetenz Wissen

	<p>Lernende können Wissen über die Grundprinzipien moderner Rechnerarchitekturen (Intel, ARM CPUs; AMD, Nvidia GPUs; FPGAs, Beschleunigerkerne) wiedergeben.</p> <p>Verstehen</p> <p>Lernende verstehen die Grundprinzipien der Datenverarbeitung der einzelnen Architekturen; im speziell verstehen sie ob und warum eine vorgegebene Architektur besonders gut für die Lösung eines Problems geeignet ist.</p> <p>Lernende verstehen die unterschiedlichen Ansätze zur Parallelismus der vorgestellten Architekturen.</p> <p>Anwenden</p> <p>Lernende sind in der Lage Anwendungen auf den vorgegebenen Architekturen z.B. durch Programmierung umzusetzen. Hierzu erklären Studierende wie die Parallelisierungstechniken in bestehenden Architekturen eingesetzt werden.</p> <p>Evaluieren (Beurteilen)</p> <p>Lernende evaluieren die Eignung von Architekturen, bestimmte Probleme effizient auf diese Abbilden zu können.</p> <p>Sozialkompetenz</p> <p>Lernende können komplexe fachbezogene Inhalte klar und zielgruppengerecht präsentieren und eigene Standpunkte in einer Fachdiskussion argumentativ vertreten.</p>
7	Prerequisites
8	Integration in curriculum
9	Module compatibility
10	Method of examination
11	Grading procedure
12	Module frequency
13	Workload in clock hours
14	Module duration
15	Teaching and examination language
16	Bibliography

1	Module name 93186	Seminar Applied Software Engineering	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Seminar Applied Software Engineering (0 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Dirk Riehle	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Dirk Riehle
5	Contents	<p>This module lets students fulfill their degree program's seminar obligation by fulfilling a seminar topic in software engineering and/or open source.</p> <p>We prefer that you use one of our existing courses for your seminar obligation, but are willing to have you for a one-off topic if none of our courses fit.</p> <p>Seminar topics should be in the domain of (applied) software engineering and may or may not include open source software as a topic.</p> <p>You can find current seminar / project / thesis topics at https://oss.cs.fau.de/fun ; all topics are customizable to your needs (ECTS points).</p> <p>If you find something that interests you, please talk to the respective person listed in the topic description (bottom of document, usually).</p>
6	Learning objectives and skills	<ul style="list-style-type: none"> Students learn to analyze and summarize a software engineering topic and to present it in class
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 0 h Independent study: 150 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 93154	Seminar Computer Vision	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 0
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	no Module frequency information available!
13	Workload in clock hours	Contact hours: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand in Präsenzzeit hinterlegt) Independent study: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand im Eigenstudium hinterlegt)
14	Module duration	?? Semester (keine Angaben zur Dauer des Moduls hinterlegt)
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 47658	Seminar: Digital Pathology and Deep Learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Seminar Digital Pathology and Deep Learning (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Katharina Breininger Prof. Dr. Samir Jabari	

4	Module coordinator	Katharina Breininger
5	Contents	<p>Pathology is the study of diseases and aims to deliver a fine-grained diagnosis to understand processes in the body as well as to enable targeted treatment. In this area, the opportunities for digital image processing are vast: While the need for precision medicine, i.e., taking into account various co-dependencies when formulating the best possible treatment for a patient, is high, the number of pathologists is not increasing accordingly. Deep learning-based techniques can be used for different objectives in this scope. Examples include screening large microscopy images for specific rare events, providing visual augmentation with analysis data. Additionally, the availability of massive data collections, including genomics and further biological factors, can be utilized to determine specific information about diseases that were previously unavailable.</p> <p>This seminar is offered to students of medicine as well as computer sciences and medical engineering and similar. Students will have to present a topic from this field in a short (30 min) and comprehensive presentation.</p> <p>List of topics:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Staining and special stains (including immunohistochemistry, enzyme-based dyes and tissue microarrays) • Current computational pathology • Knowledge/Feature fusion into a diagnosis • Histopathology quality control • Data sets as limiting factor - limits of current data sets • Large scale / clinical grade solutions • Computational and augmented tumor grading • In vivo microstructural analysis • Big data in pathology (multi-omics) • Histology image registration • Staining differences and stain normalization • Transfer learning and domain adaptation • Explainable AI • Virtual staining • Digital workflow in Germany vs. the world • Limits of digital pathology
6	Learning objectives and skills	<p>Students will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • perform their own literature research on a given subject • independently research this subject • present and introduce the subject to their student peers

		<ul style="list-style-type: none"> give a scientific talk in English according to international conference standards
7	Prerequisites	<p>Students are required to have initial experience with deep learning and machine learning, e.g., from the module "Deep Learning".</p> <p>This seminar is recommended for Master's students.</p>
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung (30 Minuten)
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	Unregelmäßig
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 495310	Seminar Effiziente numerische Simulation auf Multicore-Prozessoren	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Effiziente numerische Simulation auf multicore-Prozessoren (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr. Gerhard Wellein	

4	Module coordinator	Prof. Dr. Gerhard Wellein
5	Contents	<ul style="list-style-type: none"> • Architektur und Kennzahlen moderner multi-/manycore/GPGPU Prozessoren • Architektur von hoch parallelen Supercomputern • Parallelisierung und Optimierung von Kernelroutinen • Serielle und parallele Performancemodellierung • Kernelroutinen aus den verschiedensten numerischen Anwendungen von der Medizintechnik bis zur Quatenphysik
6	Learning objectives and skills	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> • erwerben einen tiefer gehenden Einblick in die parallele und effiziente Programmierung moderner Prozessoren / GPGPUs • verwenden moderne Optimierungs- und Parallelisierungsstrategien inklusiver begleitender, zielgerichteter Performancemodellierung • erhalten einen Einblick in neuartige Programmietechniken und alternativen Supercomputerarchitekturen • sind in der Lage einfache numerische Methoden auf gängigen Parallelrechnern effizient zu implementieren
7	Prerequisites	Programmierkenntnisse in C/C++ oder Fortran
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	in jedem Semester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • G. Hager and G. Wellein: Introduction to High Performance Computing for Scientists and Engineers. CRC Computational Science Series, 2010. ISBN 978-1439811924 • J. Hennessy and D. Patterson: Computer Architecture. A Quantitative Approach. Morgan Kaufmann Publishers, Elsevier, 2003. ISBN 1-55860-724-2

1	Module name 93656	Seminar Energieinformatik	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Seminar Energieinformatik (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Marco Pruckner	

4	Module coordinator	Marco Pruckner
5	Contents	Teilnehmende arbeiten sich selbstständig anhand der ausgewählten wissenschaftlichen Literatur in ein vorgeschlagenes Thema aus dem Bereich der Energieinformatik ein, erstellen dazu eine schriftliche Ausarbeitung, bereiten einen Seminarvortrag vor und präsentieren ihn vor Lehrenden, interessierten wissenschaftlichen Mitarbeitern des Instituts und Kommilitonen der Lehrveranstaltung.
6	Learning objectives and skills	<p>Zu den zu erwerbenden Kompetenzen zählen</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Literaturrecherche, • korrektes Zitieren, • die Fähigkeit auszuwählen, welche Aspekte in der Ausarbeitung und im Vortrag behandelt werden, • zielgruppengerechtes Schreiben, • die Verwendung von Textverarbeitungswerkzeugen für die Präsentation und die Ausarbeitung, • sicheres Auftreten beim Vortragen eines wissenschaftlichen Themas sowie • fachspezifische Fragen zum ausgewählten Themengebiet zu beantworten. <p>Am Ende jeder Lehreinheit</p> <ul style="list-style-type: none"> • stellen die Teilnehmenden gezielt Fragen zum vorgetragenen Thema, • diskutieren über fachliche Aspekte der Präsentation, • üben konstruktive Kritik an der Darstellung des Themas und • bewerten die Präsentation aus vortragstechnischer Sicht.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	<ul style="list-style-type: none"> • gesammelte Bücher, Artikel und Weblinks zu einem einschlägigen Themengebiet • Marco Pruckner. Allgemeine Hinweise zu Seminarvorträgen und -ausarbeitungen.

1	Module name 47607	Seminar Intraoperative Imaging and Machine Learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	Katharina Breininger
5	Contents	<p>For many applications, techniques like deep learning allow for considerably faster algorithm development and allow to automate tasks that were performed manually in the past. In medical imaging, a large variety of time-consuming tasks that interfere with clinical workflows has the potential for automation. However, at the same time new challenges arise like data privacy regulations and ethics concerns.</p> <p>In this seminar, we want to develop an application that allows for the automation of an X-ray based intraoperative planning or measurement procedure from a holistic perspective. To this end, we will invite a surgeon to explain the medical background and visit the operating room to understand the surgeons needs while performing the task. Having understood the underlying medical problem, we will look into topics of data privacy, code of ethics, prototype development, and UI design for surgeons. Furthermore, we will touch regulatory requirements necessary for releasing software to clinics.</p> <p>At the end of the seminar, the students will have developed and documented a prototypical application for the indented intraoperative use case.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Students will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> • visit an operation room, following the rules of such an environment • perform their own literature research on a given subject • independently research this subject according to data privacy and ethical standard • present and introduce the subject to their student peers • give a scientific talk in English according to international conference standards • describe their results in a scientific report
7	Prerequisites	<p>Students are required to have initial experience with deep learning and machine learning, e.g., from the module "Deep Learning".</p> <p>This seminar is recommended for Master's students.</p>
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h

14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 47675	Seminar Meta Learning	5 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 0
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	no Module frequency information available!
13	Workload in clock hours	Contact hours: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand in Präsenzzeit hinterlegt) Independent study: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand im Eigenstudium hinterlegt)
14	Module duration	?? Semester (keine Angaben zur Dauer des Moduls hinterlegt)
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 588895	Seminar multi-core architecture and programming	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Multi-Core Architecture and Programming (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Stefan Groth Muhammad Sabih PD Dr.Ing. Frank Hannig	

4	Module coordinator	PD Dr.Ing. Frank Hannig
5	Contents	<p>Prozessoren mit mehreren Kernen sind heute bereits sehr weit verbreitet. Vertreter solcher Architekturen sind beispielsweise moderne Grafikprozessoren, die aus bis zu 4608 so genannter Stream Processors und 576 Tensor-Recheneinheiten bestehen können. Mehrkernprozessoren besitzen eine sehr hohe theoretische Rechenleistung und eröffnen dadurch faszinierende neue Möglichkeiten in naturwissenschaftlichen und anderen berechnungsintensiven Bereichen, wie etwa Multimediaanwendungen, Medizintechnik oder Finanzwirtschaft. Damit die Leistungsfähigkeit voll ausgeschöpft werden kann, muss jedoch eine effiziente Abbildung von Algorithmen auf die Architektur des jeweiligen Mehrkernprozessors gefunden werden. Gegenüber traditionellen Einkernprozessoren ist dabei oftmals ein radikales Umdenken bei der Programmierung erforderlich.</p> <p>Ziel des Seminars ist es, Einblicke in modernste Mehrkernarchitekturen, z.B. KI-Beschleuniger, und deren Programmierparadigmen zu vermitteln. Um praktische Entwicklungserfahrung zu sammeln, werden u.A. NVIDIA TITAN RTX, Intel Neural Compute Sticks und Tegra AGX Systeme angeboten. Für die Projektarbeit im Team stehen neueste Softwareentwicklungswerkzeuge (TensorRT, OpenVINO, C++ 20, SYCL, CUDA, OpenCL, OpenMP + MPI) zur Verfügung.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verstehen: Die Studierenden tragen grundlegende Inhalte auf dem Gebiet modernster Multi-/Many-Core Architectures und deren Programmierung vor. • Analysieren: Die Studierenden erproben Programmierparadigmen für Mehrkernarchitekturen. • Erschaffen: Die Studierenden planen, entwickeln und evaluieren eigenständig parallele Anwendungen. <p>Lern- bzw. Methodenkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden arbeiten sich selbstständig in ein bis zwei wissenschaftliche Veröffentlichungen ein und suchen hierbei selbstständig nach verwandten Arbeiten, um den Kontext der Veröffentlichung zu verstehen und aufzubereiten. <p>Selbstkompetenz</p>

		<ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden können eigene Stärken und Schwächen, sowohl im Bereich ihrer Präsentationstechniken als auch der Team-Arbeit, reflektieren und die eigene Entwicklung planen. <p>Sozialkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden beteiligen sich aktiv an den Vorträgen der jeweils anderen Studierenden durch fachbezogene Fragen zum Thema wie auch Rückmeldung zu Vortragsstil. Die Studierenden arbeiten in Gruppen kooperativ und verantwortlich, außerdem können sie das eigene Kooperationsverhalten in Gruppen kritisch reflektieren und erweitern.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Sommersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch oder Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 349413	Speech technologies for speech pathologies	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Seminar Automatic Analysis of Voice, Speech and Language Disorders in Speech Pathologies (4 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Andreas Maier Prof. Seung Hee Yang	

4	Module coordinator	Prof. Seung Hee Yang
5	Contents	This seminar deals with how the diagnosis and therapy of different speech pathologies can be supported by speech technology. The participants should present selected speech, speech and voice disorders in a lecture and demonstrate corresponding technologies in the field of pattern recognition and speech processing.
6	Learning objectives and skills	Die Studierenden <ul style="list-style-type: none"> • erlernen die Literaturrecherche. • arbeiten sich selbstständig anhand der gefundenen Literatur in die Thematik der automatischen Analyse von Sprach-, Sprech- und Stimmstörungen ein. • wählen einen Schwerpunkt und bereiten diesen im Rahmen einer Präsentation so auf, dass er für andere Teilnehmer des Seminars verständlich ist. • lernen die Anforderungen an einen wissenschaftlichen Vortrag auf einer internationalen Konferenz kennen. • halten einen Vortrag in der international üblichen Fachsprache Englisch (davon ausgenommen sind Studierende aus dem Ausland, die in Deutschland studieren, um Deutsch zu lernen)
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	Unregelmäßig
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 96970	Seminar Visual Computing	5 ECTS
2	Courses / lectures	Masterseminar: Seminar Visual Computing (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther Prof. Dr. Tim Weyrich	

4	Module coordinator	Prof. Dr.-Ing. Tobias Günther Prof. Dr. Tim Weyrich
5	Contents	<p>This seminar covers advanced topics in visual computing, including both seminal research papers, as well as the latest research results. The seminar provides an opportunity to obtain a comprehensive overview of research questions in visual computing, as well as allows students to dive deeper into a chosen topic. Each student presents one scientific publication and explains its content to fellow students taking the course. Thereby, students practice their argumentation and presentation skills. For each paper, a supervisor is provided, who answers questions and gives pointers on the presentation slide design. The seminar is concluded with a short written report. The main topics include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • human performance capture (faces, eyes, speech), • animation (motion controllers, speech synthesis, shape modelling) • fabrication (caustic design, robot design), • appearance modelling (subsurface scattering), • Monte Carlo rendering (importance sampling, participating media), • differentiable rendering (neural rendering, inverse rendering), • denoising (non-local means and deep learning), • physics simulation (fluid simulation) <p>The seminar contains the paper presentations by the students and introductory lectures on scientific dissemination.</p> <p>Grading</p> <p>Each student presents a paper, which is selected from a set of papers in the first session. The presentation duration is 30 minutes with an additional 10 minutes for questions. Presentations begin approximately 3-4 weeks after the start of the semester. The presentation contributes to 70% of the final grade. A written report with a duration of 5-10 pages constitutes the remaining 30%, for which a LaTeX template is provided. The presentation time slots are grouped by topic and cannot be chosen. An important aspect of the grading is the subsequent discussion. To spur discussions, students are encouraged to write a brief abstract about each paper, which can be uploaded on StudOn before the presentation. The voluntary abstracts are graded and if more than 80% of the available points are reached the final grade is improved by 0.3 or 0.4 grade points, respectively.</p>

6	Learning objectives and skills	Students learn to: <ul style="list-style-type: none"> • present current research topics in visual computing • perform a thorough literature review • cite scientific literature correctly • comprehend scientific texts • improve their presentation and argumentation skills • practice scientific writing
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%)
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Deutsch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 834345	Systems- and networks-on-a-chip for computer scientists	5 ECTS
2	Courses / lectures	Seminar: Systems- and Networks-on-a-Chip (2 SWS)	5 ECTS
3	Lecturers	Chetana Pradhan Dr.-Ing. Stefan Wildermann	

4	Module coordinator	Joachim Falk Dr.-Ing. Stefan Wildermann
5	Contents	<p>Eingebettete Systeme spielen im alltäglichen Leben eine immer größere Rolle. Gleichzeitig nimmt die Komplexität dieser Systeme immer weiter zu. Durch die heutige Technologie ist es möglich, Millionen, in naher Zukunft Milliarden von Transistoren auf einem Chip zu platzieren. Dies führt dazu, dass häufig das komplette eingebettete System, ein sogenanntes System-on-a-Chip (SoC), auf einem einzigen Chip realisiert werden kann. Die Vorteile einer verbesserten Performanz, niedrigerem Energieverbrauch sowie sinkenden Kosten sind dabei unter anderem durch die Wiederverwendung bestehender Komponenten bedingt. Eine der Herausforderungen bestehender SoCs besteht darin, eine korrekte und zuverlässige Kommunikation zwischen den Komponenten herzustellen. Aus diesem Grund wird den Komponenten eine netzwerkartige Kommunikation zur Verfügung gestellt, wodurch sogenannte Networks-on-a-Chip (NoCs) entstehen.</p> <p>Dieses Seminar beschäftigt sich mit der Problematik von Design, Synthese und Analyse bestehender und zukünftiger Systems- und Networks-on-a-Chip. Hierbei soll vor allem die Vereinbarkeit verschiedener Anforderungen an das System wie Kosten, Platz- und Energieverbrauch oder Zuverlässigkeit in den verschiedenen Phasen der Entwicklung betrachtet werden.</p>
6	Learning objectives and skills	<p>Fachkompetenz - Verstehen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden tragen die wesentlichen Inhalte einer ausgewählten wissenschaftlichen Veröffentlichung auf dem Gebiet der MPSOCs vor. • Die Studierenden veranschaulichen den grundlegenden Kontext der Veröffentlichung sowie deren wesentliche Neuerungen. • Die Studierenden bereiten den Inhalt der ausgewählten wissenschaftlichen Veröffentlichung sowie benötigte Grundlagen in einer Ausarbeitung auf. <p>Lern- bzw. Methodenkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden arbeiten sich selbstständig in eine wissenschaftliche Veröffentlichung ein und suchen hierbei selbstständig nach verwandten Arbeiten, um den Kontext der Veröffentlichung zu verstehen und aufzubereiten.

		Sozialkompetenz <ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden beteiligen sich aktiv an den Vorträgen der jeweils anderen Studierenden durch fachbezogene Fragen zum Thema wie auch Rückmeldung zu Vortragsstil.
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	no Integration in curriculum available!
9	Module compatibility	Seminar im Masterstudium Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	Seminarleistung
11	Grading procedure	Seminarleistung (100%) Die Bewertung der Prüfungsleistung setzt sich zusammen aus 50% Seminarvortrag (ca. 30 Minuten Präsentation + ca. 15 Minuten Frage und Antwort) und 50% schriftlicher Ausarbeitung (14 Seiten Seminarbericht).
12	Module frequency	nur im Wintersemester
13	Workload in clock hours	Contact hours: 30 h Independent study: 120 h
14	Module duration	1 Semester
15	Teaching and examination language	Englisch
16	Bibliography	no Bibliography information available!

1	Module name 1999	Master's thesis with presentation	30 ECTS
2	Courses / lectures	No courses / lectures available for this module!	
3	Lecturers	No lecturers available since there are no courses / lectures for this module!	

4	Module coordinator	
5	Contents	no content description available!
6	Learning objectives and skills	no learning objectives and skills description available!
7	Prerequisites	None
8	Integration in curriculum	Semester: 0
9	Module compatibility	Pflichtmodul Master of Science Computational Engineering (Rechnergestütztes Ingenieurwesen) 2013
10	Method of examination	schriftlich/mündlich (6 Monate)
11	Grading procedure	schriftlich/mündlich (100%)
12	Module frequency	no Module frequency information available!
13	Resit examinations	The exams of this moduls can only be resit once.
14	Workload in clock hours	Contact hours: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand in Präsenzzeit hinterlegt) Independent study: ?? h (keine Angaben zum Arbeitsaufwand im Eigenstudium hinterlegt)
15	Module duration	?? Semester (keine Angaben zur Dauer des Moduls hinterlegt)
16	Teaching and examination language	Deutsch
17	Bibliography	no Bibliography information available!